POR SÓLO 3,50€

REVISTA OFICIAL NINTENDO 3DS | Wii | NINTENDO DS

Nintendo Acción

Nº 228 - NOVIEMBRE 2011

Canarias 3,65 €

SE ACERCAN

Zelda Skyward Sword

Sonic Generations

Profesor Layton

Rayman Origins

SUPER CONCURSOS

¡Regalamos 25 consolas y 50 juegos!

LO MÁS NUEVO

Disney Universe

Zelda Four Swords

Kirby Mass Attack

Skylanders

FIFA 12

REPORTAJE

SUPER MARIO 3D LAND™

¡Anticípate a la revolución 3D!

GRATIS SUPLEMENTO DOBLE

Revista Pokémon + Guía Xenoblade

¡Gratis! REVISTA POKéMON

CONSIGUE TU MAMOSWINE EXCLUSIVO

GUÍAS & TRUCOS NINTENDO

Xenoblade Chronicles

Guía de técnicas y ataques



¡RESERVARLO AHORA,

SUPER MARIO 3D LAND™

TIENE PREMIO!



Nuevos mundos diseñados para sacarle partido a las 3D.



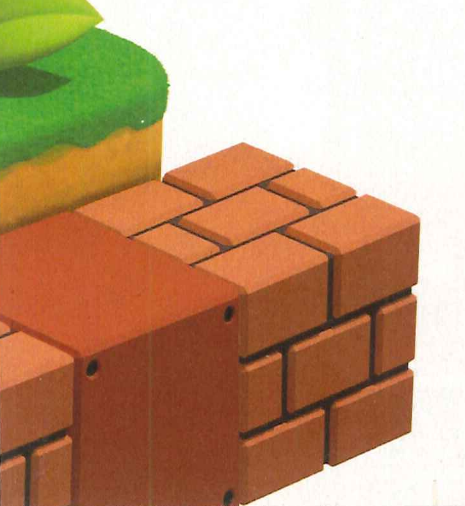
Juega niveles en scroll, en vista cenital, en 3D real...



Trajes clásicos y poderes nunca vistos.

Imágenes 2D de un juego con opción 3D.







LA GUERRA ES ETERNA. SU MISIÓN ACABA DE COMENZAR.

EL SICARIO DE DIOS

TAMBIÉN EN 3D

YA A LA VENTA





INCLUYE DOS PELÍCULAS
SIN CENSURA
EL SICARIO DE DIOS
LEGIÓN

TAMBIÉN DISPONIBLE
PACK ESPECIAL
EL SICARIO DE DIOS
+ LEGIÓN



Bienvenidos

Nintendo Acción



El huracán Gamefest

Acaba de pasar por Madrid y se ha llevado de un golpe de viento todo el pesimismo que asola al sector. El despliegue de medios de Gamefest ha sido impresionante, con poco que envidiar al poderoso E3, todas las compañías dejándose el presupuesto de marketing -y el de imaginación de sus jefes de producto- para lucir sus mejores caras. Ni siquiera faltaba la alfombra roja, porque por espectáculo y glamour no iba a quedar: Mario, Link, Pikachu, Sonic, Layton, Zelda... se han paseado por allí como por el salón de casa; se acumulaban los deportivos de lujo para que no dejáramos de mirar a Need for Speed; el árbol Deku y una tubería nos daban acceso al paraíso de Nintendo... En fín.

Llegó el Gamefest y **60.000 personas** se lo han pasado en grande con las actividades que ajetrearon una agenda siempre repleta (más de 300 eventos). Estos shows deben tener movimiento, mostrar ritmo desde el principio, y que no terminen convirtiéndose en un deambular lento e inexpresivo por los pasillos. Los zombis están de moda en los videojuegos, pero no queremos serlo los que estamos al otro lado de la pantalla. De ello se han encargado todas las compañías, por primera vez juntas en un evento de este tipo. Me ha encantado ver a todo el mundo y encontrarme como en mi casa, igual de a gusto, saludando a gente que conozco desde hace mucho tiempo o a recién llegados que van a poner su punto de imaginación para lanzar videojuegos. Celebrar también hemos celebrado: los 25 de Zelda, los 20 de Sonic y la buena salud de un sector que sigue vivo y dando guerra, como los soldados de Modern Warfare 3, como la espada de Link, como los karts de Mario, como... el equipo de Hobby Consolas, que cumplía 20 años de éxito editorial. Felicidades, y a por otros 20.



Sigue mi blog en hobbynews.es

Juan Carlos García. Director

5 cosas que hemos hecho este mes...



1 Flipar con la feria Gamefest. Con los stands, con los juegos que nos presentaron y con las innumerables actividades que los equipos de marketing y prensa se curraron: 25 aniversario de Zelda, conciertos, animadores llenando de ilusión los pasillos, y por supuesto el público...

2 Disfrutar en exclusiva de una demo de Heroes of Ruin, el megajuego de Square que verá la luz en 2012 para 3DS.

3 Participar en un torneo de Moto Heroz, el título de WiiWare que levanta pasiones, compitiendo contra otros periodistas.

4 Jugar en exclusiva las primeras horas de Mario 3DS y Zelda Skyward Sword.

5 Gustavo ya tiene pasaporte, ahora no le buscará la justicia cuando le enviemos al E3.

El equipo de N.A. os saluda



Rubén Guzmán
Encantado con la calidad de Skylanders y alucinado por mis cinco horas con Mario (3D Land de 3DS, quiero decir).



Gustavo Acero
Flipando me hallo con Zelda Skyward Sword, y aún me queda tiempo para darle a Kirby Mass Attack y a Moto Heroz.



Víctor Navarro
Este mes he decidido ponerme con el Super Mario Land 2; me mola, sí, pero además voy calentando para el 3D.



Melkor
Bajando por el brazo de Bionis en lo que es posiblemente el mejor RPG creado para Wii: Xenoblade.



Samuel González
3D classics Urban Champion: homenaje al pixel macarra ochentero y uno de los juegos de mi infancia.



Daniel Atienza
Ahora mismo estoy jugando al Phoenix Wright: Trials and Tribulations que lo tenía pendiente. ¡Toma ya!



Bruno Louviers
Estoy dándole con unos amigos al Zelda Four Swords, que me ha salido gratis. ¡No pude jugarlo en su momento y estoy viciado!



Roberto J. R. Anderson
Está siendo un mes rolero, entre Xenoblade Chronicles para Wii y Dragon Quest Monsters: Joker 2 para DS.

Sumario

página 32

El nuevo juego de Mario para 3DS es nuestra portada. A solo un mes de su estreno, lo destripamos.





página 74
Zelda Skyward Sword está por fin a un paso de nuestra Wii. Lo celebramos con esta preview.



página 40
Disney Universe. Con todas las pelis Disney.



página 42
Kirby Mass Attack. 10 Kirbys a la vez, ¡locura!

Todos los juegos de este mes...

SUPLEMENTO DOBLE

Revista Pokémon

Consigue un Pokémon exclusivo para tus ediciones Blanca y Negra. Además, séptima entrega de la guía.

Guía de Xenoblade Chronicles

Con todas las técnicas y poderes.


Guías

GUÍA DE PERSONAJES

Xenoblade Chronicles

En esta guía descubrimos los movimientos y habilidades de los personajes para sacar partido de las características únicas de cada uno.

LOS PROTAGONISTAS

Shulk

CARACTERÍSTICAS

Artes

Árbol de poderes



Novedades 3DS

Ahora la 3DS es rojo metálico y graba vídeo

Además, Wii Fit se viste de color negro, y vuelve Mario Kart con un pack único.



+info
Hay otra noticia interesante además del color y la actualización: es oficial, Nintendo 3DS ha vendido más de **1.000.000 de unidades en Europa.**

Más atractiva por fuera, más completa por dentro. Nintendo 3DS recibe una actualización a lo largo de noviembre que permitirá a sus usuarios **grabar vídeos 3D**. Era el siguiente paso. Primero las fotos, la imagen estática, ahora el vídeo. Grabar imágenes y poder exhibirlas en la pantalla 3D sin necesidad de gafas nos pone la sonrisa de oreja a oreja y da una sensación de superioridad tecnológica que nos encanta. Pero no dejes de sonreír todavía que las novedades no se acaban en el color y la grabación de vídeo.

Si ya has superado los divertidos **desafíos Streetpass** que brinda 3DS, la actualización incluirá nuevas experiencias para disfrutar con tus Mii en forma de minijuegos. Junto a su competitivo precio (alrededor de 180 Euros), ya tienes suficientes alicientes como para hacerte con la consola 3D.

Wii también se renueva

Avanzamos en el pasado número el nuevo modelo de **Wii blanca** que se acaba de presentar en las tiendas. Su lavado de cara la hace aún más irresistible: sin tocar las medidas, su nueva configuración se ha diseñado para colocarla en horizontal. En esa línea de mejorar las sensaciones y ampliar la oferta, Nintendo presenta **dos nuevos packs con Wii Fit Plus y Mario Kart** como estrellas. Por cierto, ¿te gusta el color negro? Está de moda, ¿no? Pues ya tienes el regalo de Navidad perfecto. Uno que te permitirá mantener la línea sin dietas ni gimnasios, en tu casita y aprovechando el tiempo al máximo. No hablamos de milagros, sino de la nueva versión de Wii Fit Plus en edición limi-



Azul y negro

Ambos colores fueron los elegidos por Nintendo para vestir su 3DS. Ahora llega un nuevo rojo brillante, que está disponible por el mismo precio que las demás.

Graba en vídeo y tiene nuevos desafíos

La actualización llegará en **noviembre** y permitirá a la 3DS convertirse en una sofisticada cámara de vídeo **en 3D.** Podrás grabar y enseñar las imágenes en la pantalla sin necesidad de utilizar otro equipo o gafas. Además, llegarán nuevos desafíos para probar a nuestros Mii.

tada con la **tabla de equilibrio en color negro.** Este entrenador para mente y cuerpo contiene más de 60 actividades y 12 rutinas orientadas a trabajar problemas específicos. Si te atrae la idea: **Wii Fit Plus + tabla negra ya está disponible por 99,95** Euros (puede variar según el punto de venta).

Más cosas. A partir del **25 de noviembre,** Mario Kart Wii vuelve a escena con una nueva (e irresistible) configuración: **Wii + Wii Wheel (volante) + nunchuk + mando Wii Plus** todo en color negro. Una ocasión única para dilucidar disputas a volantazo limpio y con el plus de exclusividad que supone el nuevo color (y el mando de movimientos más precisos jamás diseñado). Ya sabes que en el Mario Kart más celebrado caben hasta 12 corredores... ique se van a olvidar del juego limpio en cuanto comience la carrera! Con un arsenal de champiñones, pieles de plátano y todo tipo de armas arrojadizas a disposición de los corredores, ino vamos a poder dejar de fastidiar a los rivales!

Y los nuevos packs de Wii

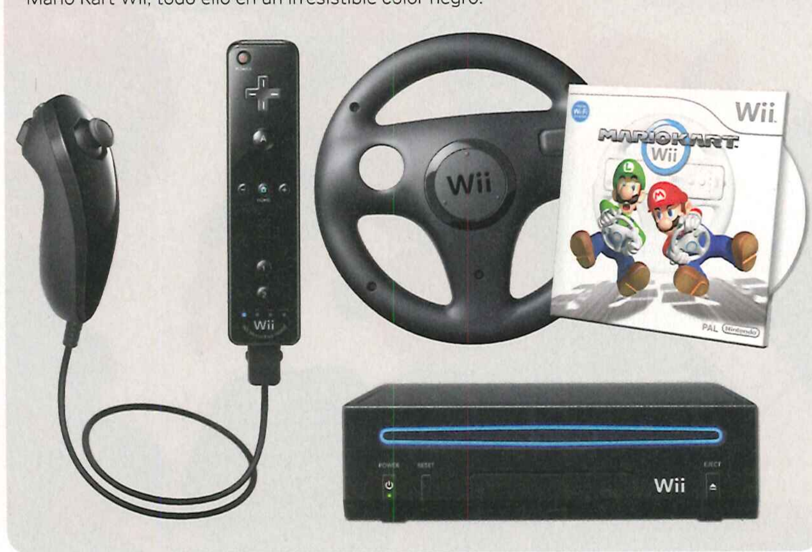
Apuestan claramente al negro. Por un lado con la nueva tabla de equilibrio, que dará un toque más glamuroso a los usuarios Wii Fit. Y por otro con el nuevo pack de Mario Kart, con todos los accesorios en el mismo color.

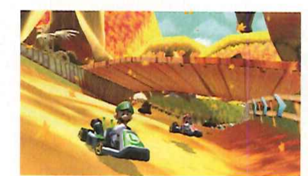
Desde el 7 de octubre puedes hacerte con la edición más cool de Wii Fit Plus. Contiene la tabla de equilibrio en color negro, además del DVD con las 60 actividades que entrenarán cuerpo y mente.





La edición especial Mario Kart Wii incluye la nueva Wii (más estilizada y diseñada para colocarse en horizontal), mando Wii Plus, volante Wii Wheel, nunchuk y juego de Mario Kart Wii, todo ello en un irresistible color negro.









La mejor experiencia al volante incluirá vuelo (sin motor), curvas con giroscopio y karts tuneados.

3DS

Mario Kart 7 arranca el 2 de diciembre

Sólo en 3DS, por tierra, mar y aire, con nuevos pilotos, circuitos e items.

Sentirás la adrenalina correr por tus venas. Compitiendo hasta el último momento por llegar el primero, por lanzar tus ítems, por evitar los de los rivales, online y offline qué más da, lucharás por ganar. El nuevo MK7 ha sido diseñado para seducir (a los nuevos) y reconquistar (a los clásicos): si estabas cansado de correr, ahora además podrás volar y bucear; si querías nuevos personajes, añade dos (de momento); y si te faltaban modos online, ni te imaginas lo que se puede hacer mezclando Streetpass y Spotpass.

¿Un avance? Con Spotpass podrás descargarte 'ghosts' de otros corredores con los que competir, y con streetpass, hacer que tus "cruces" se conviertan en registros de nuevos amigos online. Un modo para 8 jugadores, con multijugador local, y en el que probaremos las diferentes configuraciones de karts. Será uno de los alicientes del juego: construir un kart a tu medida, con ruedas de diferentes agarres, alas con diferente peso... Tú eliges, experimenta y decide cuál se adapta a tu estilo.

Los 16 nuevos circuitos ya incluyen recorrido aéreo y submarino, pero las "viejas" pistas también, y normas diferentes: esta vez en lugar de dar tres o cuatro vueltas, algunos circuitos tendrán principio y final, aunque el recorrido será largo y contará con innumerables obstáculos. ¿Con quién te animas a probar: Metal Mario, Lakitu, un Mii...?

Mario acaba de colarse dentro de un charco y... su kart recorre el fondo del mar como si tal cosa. ¡Oxígeno incluido!

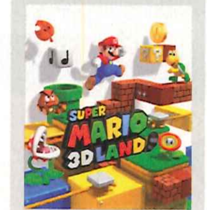
Donkey da un gran salto, saca sus alas y... eh, en lugar de aterrizar en la carretera, fíjate, va por un camino alternativo. ¡Vaya giro que han dado los acontecimientos en esta carrera, señores!

El duelo es más competido que nunca. Porque se puede configurar el kart con distintas opciones, hay zonas de vuelo y acuáticas, nuevos recorridos...

4 Detalles



Nuevos pilotos Que sepamos, dos: Metal Mario y Lakitu. El primero llega con su kart plateado desde ¡¡Super Mario 64!! Y del segundo qué contar: desde su nube se encargaba de dar la salida en otros MK.



Mario vuelve a ser la estrella. Es el protagonista de la nueva dimensión de plataformas en Land 3D, da nombre al juego de carreras más esperado, está a punto de competir en el duelo más celebrado que le llevará a los Juegos Olímpicos...



En primera persona Y manejando la 3DS como si fuera el volante. Usaremos el giroscopio para coger las curvas, y nos meteremos en el kart para ver la carretera. ¿Lo has probado en Ridge Racer 3D? Pues ya sabrás qué se siente...



El primer kart Lo condujimos en 1992 en SNES. Los cinco siguientes fueron: MK 64 (N64, 1997); MK Super Circuit (GBA, 2001); MK Double Dash!! (GC, 2003); MK DS (DS, 2005); Mario Kart Wii (Wii, 2008).



3DS DS Wii

Potter sigue con Lego

Lego Harry Potter 5-7 años, disponible el 18 de noviembre.



La saga del niño-mago continúa en tu consola más allá del cine y los libros. Así, Warner Bros. está a un mes de lanzar la nueva entrega de Lego Harry Potter 5-7 años para nuestras consolas. Los protagonistas son los **últimos tres libros y cuatro películas** -desde la Orden del Fénix a las Reliquias de la Muerte- además de la fenomenal batalla que se desarrollará entre el bien (los magos) y el mal (Voldemort y mortífagos). La experiencia seguirá la mecánica de los primeros años, así que lo recomendamos para jugadores de todo tipo.



UN POTTER PARA CADA CONSOLA
Las tres consolas tendrán su versión del nuevo Lego Potter. Así que te has quedado sin excusa para vivir la aventura más peligrosa y oscura del joven mago.

3DS

El Tetris más participativo

Online. En 3D. Multijugador. Local. Disponible en breve.

Hasta **18 modos de juego**, más un multijugador online para 8 personas, propone la nueva versión de Tetris en 3DS que verá la luz a finales de octubre. La esencia no cambia, fichas que caen y piezas que eliminas. Pero todo lo demás es sorprendente, desbordante y tridimensional, por supuesto, que es la funcionalidad que le faltaba a nuestro Tetris...





Desde el primer Tetris convertido a Game Boy en 1989 a este 3D, más de 20 versiones del juego de Pajitnov han pasado por las diferentes consolas de Nintendo.

En Breve

Cave Story, muy pronto en 3D



3DS El juego de acción y aventuras **diseñado por Nicalis** aterrizará en 3DS el **11 de noviembre**. Cave Story 3D seguirá el estilo jugable y divertido de la entrega original de WiiWare, combinando niveles de acción frenética con zonas de plataformas, exploración y puzles. Todo sea por salir de ese mundo de ¿conejos?

Más Xenoblade



Wii Tras su lanzamiento, crítica y público han coincidido: un 92 de nota media en Metacritic y juegos volando de las estanterías. Si no has tenido ocasión de probarlo, que sepas que Nintendo Ibérica ha emitido una nota de prensa de disculpa y trabaja en la llegada de más unidades a la tiendas, según declara su director de marketing Nicolás Wegnez.

Dreamworks saca sus karts





3DS **Dreamworks Super Star Kartz** reúne a 14 personajes de las películas **Shrek, Madagascar, Como entrenar a tu Dragón y Monstruos contra alienígenas.** Todos juntos experimentando la velocidad, potencia y locura de las carreras. Están garantizadas las acrobacias y los trucos, con los comentarios seguro que mordaces del Rey Julien. Y por si no fuera suficientemente divertido correr con una cebra o un pingüino, imagínate hacerlo con cuatro jugadores. En noviembre.

HÉROES DE MODA
Número 8

Sonic

Nació como respuesta de SEGA a Mario, pero su destino acabó aliándole con el fontanero.



Sonic The Hedgehog (Megadrive, 1991) su primer juego, fue creado por un equipo capitaneado por el programador Yuji Naka y el diseñador Naoto Oshima (responsable del aspecto gráfico del héroe).

Su diseño ha cambiado bastante con los años. Pero fue en 1998, con el lanzamiento de **Sonic Adventure**, cuando apareció por primera vez más alto y estilizado, y con pupilas de color verde.

Es un erizo... por las púas. Entre los primeros diseños había un armadillo, un conejo que agarraba items con las orejas (mecánica que se aprovechó en el juego **Ristar**), y un hombre inspirado en Theodore Roosevelt, que acabó siendo Robotnik.

Sonic es un ganador. Un héroe temerario que busca una vida llena de aventuras, y también alguien leal, honesto y que siempre lucha hasta el final. Su personalidad está inspirada en la actitud resuelta de... el presidente Bill Clinton.

SU COLOR ES EL AZUL COBALTO, EL MISMO DEL LOGO DE SEGA

Es más rápido que el sonido y realiza ataques como el spin roll (correr, enroscarse y rodar), el spin dash (acumula energía para salir disparado) o el Homing Dash (salta y se lanza directamente contra el enemigo).



ESTÁ DE MODA PORQUE...

Ha cumplido 20 años en 2011, y SEGA lo celebra con el lanzamiento de **Sonic Generations**, un plataformas para **3DS** en el que jugaremos con dos versiones del erizo: uno con la estética del juego original y otro con la actual.

Las botas las copió Michael Jackson. El rey de pop compuso el tema del nivel Ice Cup Zone de **Sonic 3** (aunque no aparecía en créditos). Masato Nakamura compuso el tema principal de Sonic.

Nuestras apariciones de Sonic favoritas



Sonic Advance (GBA, 2002) Un sueño cumplido: Sonic debutó en una consola de Nintendo, y con un plataformas clásico de calidad.



Sonic Mega Collection (GameCube, 2002) Después disfrutamos de esta recopilación de sus juegos de Megadrive.



Mario & Sonic JJ.OO. de Pekín (Wii, 2007) Hecho histórico: por primera vez, los dos héroes juntos en un juego.



Sonic Colours (Wii, 2010) Sonic recuperó toda su grandeza con un plataformas precioso y genial, exclusivo de Wii.

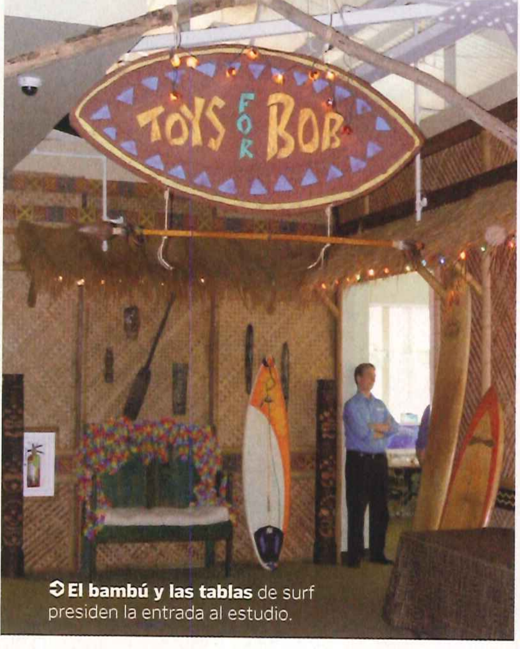

3D IMAGES
INAZUMA ELEVEN™
TAGS 3D
CONSIGUE EL STARTER PACK EXCLUSIVO EN WWW.E-MAX.COM.ES
STARTER PACK
DIANA SOCCER + SOBRE
DIANA SOCCER
LOAD, SHOT AND... WIN!
3 TAGS + COSMIC SHOOTER
MARK EVANS
¡YA A LA VENTA!
Arait Multimedia
© LEVEL -5/FC INAZUMA ELEVEN Licensor for Europe : ARAIT Multimedia, S.A.
www.e-max.com.es

Visita a los estudios TOYS FOR BOB

El equipo de animación y diseño de Skylanders liderado por Iwei Hang, en plena labor de captura de movimientos.

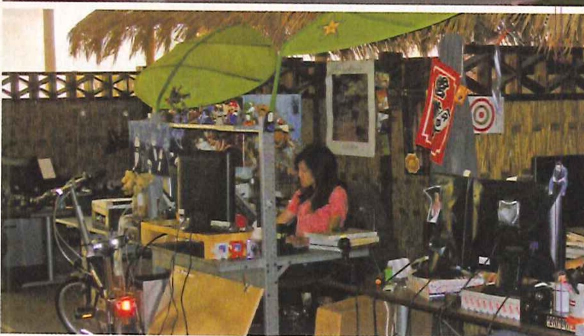






El bambú y las tablas de surf presiden la entrada al estudio.





Entrevista con... Iwei Hang Diseñador de personajes

¿En qué te inspiraste para crear los muñecos?
Mi fuente de inspiración es la naturaleza. Además, me encantan los niños y los juguetes. De hecho mi hobby es hacer robots a vapor (podéis ver algunos ejemplos en crabfu.com).

¿Cómo debían ser los muñecos? ¿había directrices?
No son modelos reales, a escala 1:1, pero sí queríamos lograr una representación sólida de cada criatura, con un correcto sentido anatómico (un cuerpo gigante no puede tener unas patitas) y un aspecto pensado para un público entre 5 y 14 años.

¿Por qué Spyro como primer héroe?
Tiene una audiencia muy amplia, gusta por igual a niños y mayores, y además es muy versátil, puedes ponerlo junto a personajes más temibles y no desentona en absoluto.

¿Cómo ha sido el proceso de fabricación?
Creamos los diseños en resina con un escultor 3D y después se lo pasamos a una empresa de fabricación para que cumpliera con los estándares de calidad y seguridad. Teníamos la necesidad creativa de hacerlo así, de estar implicados en todo el proceso desde el principio, durante los dos años y medio que ha durado. Encargándonos de diseño y producción.

¿O sea que son igual de chulos para jugar con ellos fuera de la pantalla?
Sí, están pensados para que resulten igual de atractivos como juguetes. Son piezas de calidad, fíjate, tienen el doble de pintura por ejemplo que los muñecos de Bakugan, y cumple con todas las normas de seguridad para niños. Además, cada personaje incluye una carta con una descripción de sus habilidades y poderes.





Creadores de Skylanders
TOYS FOR BOB

Nintendo Acción se ha colado en el "hogar" de los Skylanders y, oye, estos chicos se lo montan bien. ¿Aquí beben piña colada o diseñan videojuegos? ¿Esto es Hawai?

No, qué va, esto no es Hawai, pese al bambú y las tablas de surf que hay justo en la entrada. Pero no va muy desencaminado, porque hemos viajado a San Francisco, California, para conocer a los creadores de Skylanders y saber de primera mano un montón de detalles sobre su desarrollo.

Toys for Bob no son precisamente un estudio novato: llevan 20 años creando juegos, desde 1991. Sus inicios los marcaron títulos como **Star Control, Mail order Monsters o Pandemonium** para Sega Saturn, todos títulos de culto, pero tras pasar a formar parte de Activision empezaron a firmar otro tipo de juegos, como **Madagascar 1&2 o Tony Hawks' Downhill Jam**. Ahora tienen entre manos un proyecto que va mucho más allá. Es, como asegura Paul Reiche, director del juego, la más **"innovadora y brillante nueva aventura y colección de juguetes**, ambas cosas, que cobrarán vida en la pantalla".



Cada skylander posee unas características diferentes. Si juegas a dobles, se complementan los poderes.

Trabajando en el paraíso

Hay quien prefiere oficinas tabicadas sin luz natural y hay quien se monta un universo hawaiano para diseñar juegos. Toys for Bob son más de lo segundo, y aquí, en un estudio recién reformado, con **80 personas** disfrutando de la ambientación, es donde nace Skylanders. Tras dos años y medio de trabajo, han diseñado y creado una línea de juguetes coleccionable que toma vida en la pantalla gracias a un portal multicolor. Y que se convierten en protagonistas de una aventura llena de ingenio e imaginación. Los muñecos son héroes de videojuego pero también juguetes. Poseen vida virtual pero también puedes manejarlos como juguetes independientes de la consola. Hay 30 diferentes, repartidos en 8 clases. "Los personajes son variados para que todo el mundo tenga sus favoritos", dice Paul Reiche, "cada uno tiene sus características, pero no necesitas a un tipo de monstruo concreto para superar cada nivel". Los muñecos tienen memoria, de forma que puedes traspasarlos de la aventura de Wii a la de 3DS donde aparecerán con las características que hayan ido adquiriendo. Cuantos más tengas, más fácil será pasarte el juego y abrir todas las zonas.





Estos bocetos muestran el paso a paso del juego, tanto el diseño de los personajes como la estructura de los niveles.

Terry Falls, diseñador de niveles -y autor de la reforma de la oficina- nos mostró el castillo del cíclope, uno de los escenarios, mientras explicaba lo sencillo que resulta trasladar el boceto original al modelo 3D. ¿Cuál es el proceso? En un momento dado se le ocurre una idea, tiene una gran inspiración, lo dibuja en el papel, lo traslada a Maya (herramienta de diseño) y coloca en el fondo una esfera gigante con un dibujo del cielo. Así todo parece más fácil. Claro, ese es su trabajo, hacer que todo parezca fácil y divierta.

"ACTIVISION NOS PIDIÓ UN NUEVO TIPO DE JUEGO... Y RESPONDIMOS CREANDO SKYLANDERS" **Iwei Hang,** Toys for Bob

¡Escribe, participa!

Entre todas las cartas y fotos sortearemos 1 LEGO STAR WARS 3 DS. Pon **Planeta Nintendo** en el asunto y envía un email a:

nintendoaccion@axelspringer.es

El buzón

Un espacio para vosotros, donde opinar, preguntar, enviar fotos, criticar...

LOS LECTORES OPINAN

Ideas para Mario

Hola N.A. me llamo Jorge y tengo 13 años. Quería contaros unas cuantas ideas que tengo: un programa que pudiera editar los niveles de new super mario bros ds, que en el próximo juego de mario kart (mario kart 3ds) se pudiera pintar el coche y que podamos mezclar un mii con un personaje de mario kart por ejemplo el mii con la gorra de mario o con el pelo de toad....

Jorge Lopez Gil

Miyamoto es fan

¡Hola NA! Mandaba este correo para informaros de algo: Miyamoto es un gran lector de vuestra revista. Y aquí tengo la prueba...

Javier Escribano



Majora's Mask

Hola NA, es la primera vez que os escribo, os quería preguntar, ¿de verdad haréis un nuevo remake del majora´s mask? dijisteis que si la gente lo pedía con ganas se haría un remake, en un foro pregunté y más de 200 personas conectadas les gustaría que sacaran una versión en 3DS.

Víctor Soriano

¡Enhorabuena!

Me ha encantado el reportaje del 25º aniversario de Zelda del nº 227 (siempre que hacéis algo por el estilo lo leo con una lágrima de felicidad, cómo me gusta esta saga leñe!).

"Roles" de oro

Kilian

¡Hola,nintenderos! Tengo una Wii y me parece muy bueno Xenoblade Chronicles. ¿Es uno de esos juegos que se ataca por turnos como Mario & Luigi: Viaje al centro de Bowser o Mario & Luigi Compañeros en el tiempo? Y si no, ¿hay juegos de ese tipo? Y otra cosa, quiero intentar ser un zeldero. ¿Por qué juego empezar? ¿Link's Crossbow Training, Twilight Princess o Skyward Sword?

Los combates de Xenoblade son una mezcla de acción en tiempo real y turnos. Vas alternando ataques a medida que se recargan solos, mientras asestas espadazos automáticamente. Mario y Luigi tiene combates más por turnos, si bien te permiten influir en su intensidad con los botones. Si buscas algo parecido, espérate a Paper Mario. Ah, y ve reservando Skyward Sword... las ediciones especiales van a volar.

Películas en 3D

Salva Lorenzo Hernández

Hola NA. Tengo 19 años y os escribo desde Elda. ¿Se puede adquirir alguna película en 3D para 3DS? ¿Hay algún juego familiar al estilo Wii para DS? ¿Dañaré la consola si la pongo sobre su base de carga sin que la batería esté descargada del todo? Y por último, ¿cuál dura más: R.E. Revelations, Super Mario 3D o Luigi's Mansion 2?

Nintendo America presentó la opción de ver películas 3D a través de la aplicación Netflix, pero de momento sólo hay tráilers y vídeos cortos. En Europa, el Canal Nintendo Video tam-





Zelda Skyward Sword estará disponible en Wii a partir del 18 de noviembre.

HAZTE UNA PORTADA

¿Eres un artista? Demuéstranoslo haciendo tu propia portada de Nintendo Acción. Envíala a nuestro mail y, si nos mola, ¡PREMIO!

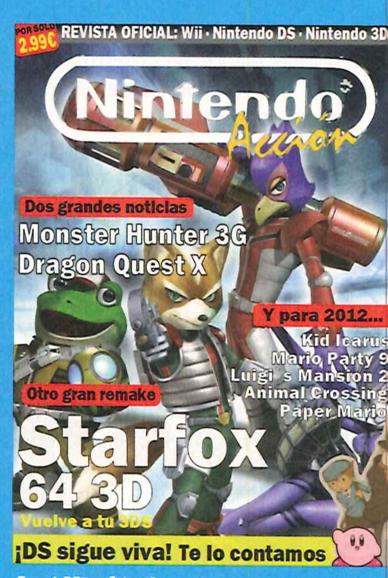
¡Y nuestra favorita se lleva un Spectrobes Orígenes para Wii!



NUESTRA FAVORITA



Alex Quesada (Tres Cantos, Madrid)



José Nicolás Aucejo



MIRA LO QUE HAN DICHO...

"No está en absoluto contemplado desarrollar juegos para smartphones. Dejaríamos de ser Nintendo."
Satoru Iwata Presidente Nintendo Co.



"Ahora estoy concentrado en Kid Icarus Uprising. Hasta que lo acabe, no habrá avances en Smash BROS. para Wii U y 3DS."
Masahiro Sakurai Director de Project Sora



"Nintendo Ibérica lamenta que no todos los que hayan querido comprar Xenoblade desde su lanzamiento en agosto hayan podido hacerlo. Trabajamos para que en pocas semanas lleguen más unidades a las tiendas."
Nicolás Wegnez Director de marketing de Nintendo Ibérica



"Ninguno de nosotros tenía experiencia en 3DS. Y no sabíamos qué lejos podíamos llegar con Sonic. Qué calidad gráfica conseguiríamos sin sacrificar la velocidad. Fue mucho de ensayo y error"
Takasi Lizuka Sonic Team

poco ha ido más allá de breves clips. Esperamos que los próximos meses le den más vidilla al servicio. ¿Juegos familiares? Mario Party DS, Carnival, los Rabbids... Por otro lado, puedes cargar tu 3DS cuando quieras. Es natural que la capacidad de la batería se vaya reduciendo con los años... Super Mario 3D Land parece el más largo.

3DS averiada

Axel Estramiana

¡Hola NA! Os escribo porque tengo un problemón. Resulta que a mi 3DS se le rompió la bisagra que une las dos pantallas. Así que al abrirla, la pantalla sólo se mantiene fija por el lado izquierdo. He consultado en diferentes tiendas y me han contado que ellos no arreglan consolas... ¿Qué puedo hacer? ¡Seguid así!

¡Pero qué habrás hecho para que se te descoyunte la 3DS! Todas las 3DS vienen con un año de garantía. Normalmente, deberás enviar tu consola para que el servicio técnico te repare la pieza o sustituya tu consola por otra nueva, siempre y cuando se deba a un defecto de fabricación. En cualquier caso, te recomendamos contactar con el Servicio de Atención Técnica de Nintendo España, en el teléfono 902 11 70 45.



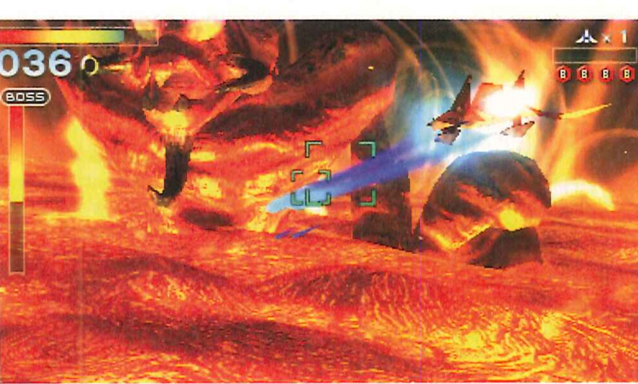
Animal Crossing es una de las apuestas fuertes de Nintendo para 3DS durante 2012. ¡Podrás ser el alcalde del pueblo!

Cuestión de pantallas

David Moldes

¡Hola NA! Mi hermana se ha comprado una 3DS, tiene 10 años, pero según ella es mucho mejor la DSi XL. ¿Tiene razón? Si no es así, ¿cómo podemos aprovechar al máximo la 3DS? También queríamos un juego para la 3DS, estábamos pensando en el nuevo Animal Crossing, pero ¿saldrá para navidades? Muchas gracias.

DSi tiene unas pantallas más grandes, pero también es menos maneja-



Starfox 64 3D es una opción de presente muy recomendable para 3DS.



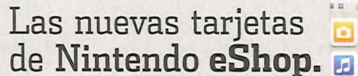
Juan A. García Romero (Ronda)

LOS 'TRENDING TOPICS' DE NOVIEMBRE

Inazuma Eleven.

Se quedaron cortos con **Xenoblade.**

Las nuevas tarjetas de Nintendo **eShop.**



Zelda Majora's Mask para 3DS, y la edición especial de Skyward Sword.

Animal Crossing para 3DS.

Para cuándo **Super Mario Galaxy 3**: ya hay demanda.

Se ha ido el verano, el otoño se ha instalado definitivamente y pronto será Navidad. Sí, las estaciones pasan, pero los temas estrella no. Inazuma lo sigue siendo por derecho propio, porque no se cae de vuestros emails ni de vuestras conversaciones. Queréis más entregas y es comprensible. Lo mismo ocurre con Xenoblade, pero la situación está en vías de arreglo: ya llegan más unidades y todos vais a poder disfrutarlo. No parece que vaya a pasar lo mismo con Majora's Mask de 3DS, aunque con Nintendo nunca se sabe...

LOS FANS DE NINTENDO

Paula Heredia Bort es una de nuestras lectoras más fieles. Le gusta coger la revista y meterse en la piel de sus personajes favoritos. Vamos a conocerla mejor.



Paula vive en Vila-Real, Castellón, y firma sus emails como Darkybreon. ¡Foto dedicada a N.A.!

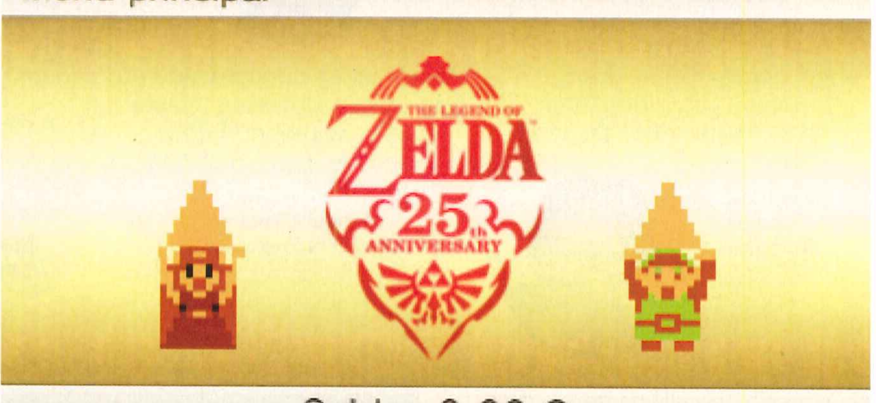
¿A qué estás jugando?
Actualmente, al Pokémon Negro, ya he completado dos veces la liga Pokémon y ahora estoy entrenando a mi equipo para tenerlos a buen nivel. No me ha decepcionado en nada el juego, de hecho, me ha sorprendido mucho (después del bajón que dio la saga en Diamante y Perla, este juego es increíble, y junto a Pokémon Zafiro es mi juego favorito de Pokémon). Además, compré recientemente F-Zero X para la Consola Virtual de Wii, y me he viciado especialmente a las Death Races.

¿Cuál es el mejor juego que has comprado... y el peor?
Elegir el mejor juego que he comprado sería realmente complicado, pero me quedo con dos títulos: F-Zero GX (para Game Cube) y Fire Emblem: Radiant Dawn (para Wii). El primero se merece estar ahí por su gran dificultad y su sensación de velocidad, mientras que el segundo está ahí por divertirme y hacerme pensar en estrategias. Dos sagas poco conocidas pero que de verdad merece la pena que se jueguen.
El peor juego es muy difícil de decidir. De los que he comprado, ninguno me ha defraudado.

Tu héroe favorito es...
Supongo que por la foto no hay mucho que pensar, es el piloto y cazarrecompensas Captain Falcon, y se puede ver su heroicidad en el F-Zero GX. También Rick Wheeler, protagonista del F-Zero GP Legend, es genial.
Y yéndome de la saga F-Zero, Ike y Micaiah, ambos de Fire Emblem, son increíbles. Les tengo un grandísimo aprecio por todo lo que hacen en FE: Path of Radiance y FE: Radiant Dawn. Oh, y cómo olvidar, si cuenta como heroína, a la Princesa Zelda, sobre todo en el TLoZ: Wind Waker y en el TLoZ: Twilight Princess.

¿Qué es lo que más te gusta de Nintendo Acción?
La gran variedad de contenidos que ofrece: secciones de análisis, la sección retro, la revista Pokémon, etc. Y gracias a la revista he descubierto también videojuegos que no sabía ni que existían o hasta el momento no me habían llamado, como el Animal Crossing o la saga Zelda.





La eShop es una tienda segura, tanto en la compra por VISA como en las tarjetas prepago.

ble y por supuesto, no tiene la potencia, opciones ni visualización 3D de una 3DS. Para aprovecharla a tope, espera a que salgan Mario 3D Land y Mario Kart o hazte con Ocarina 3D y Star Fox o el gratuito Four Swords (en la eShop) si aún no los tienes. La consola virtual también ofrece horas de diversión (ojo a Super Mario Land 2). Animal Crossing saldrá el año que viene, junto con Luigi's Mansion 2, Paper Mario, Resident Evil Revelations, Metal Gear, Kid Icarus, Mario Tennis, Monster Hunter Tri G, Kingdom Hearts...

¿Dónde está One Piece?

Robin Duchement

Hola NA. Vivo en Canarias y en las tiendas no encuentro los juegos de One Piece para Wii. Mi pregunta es: ¿Llegarán a las tiendas? ¿Aún no han salido? Y por último, ¿cuándo llegará One Piece Gigant Battle 2 New World?
Los dos One Piece Unlimited para Wii están descatalogados en casi todas las tiendas y no parece que se vayan a reponer más unidades, pero por suerte, está a punto de salir la reedición de ambos juegos en 3DS, como os contamos en el Buzón del mes pasado. La secuela de Gigant Battle para DS, que incluirá más de 40 personajes, saldrá este otoño en Japón, y todavía no tiene fecha europea.

Investigador del misterio

Ulises de Domingo

Hola NA. ¿Se ha planteado crear la tercera parte de la cronología protagonizada por Kyle Hyde? Y otra cosa, en Zelda Twilight Princess un Stalfos nos enseña las artes de combate, y resulta que es zurdo como el Link de Ocarina of Time. ¿Por qué?
La saga formada por Hotel Dusk y Last Window se quedó en el limbo cuando Cing, desarrolladora de otras joyas como Little King's Story y Another Code, se declaró en bancarrota el año pasado. Ojalá Nintendo decida dar continuidad a esta brillante serie algún día. Respecto a tu reflexión sobre Zelda... ¡deberías escribir al programa de Íker Jiménez! Bromas aparte, los Stalfos de Twilight son zurdos porque la versión de Wii estaba invertida horizontalmente. De hecho, todos los Links son zurdos excepto el de esa versión.

Con eShop, me siento seguro

Jorge Vara Agustín

Me encanta la tienda Nintendo e-Shop, pero mi madre dice que la compra por Internet no es segura porque no hace falta escribir la contraseña de seguridad de la tarjeta de crédito. ¿Qué podéis decir a mi madre

@EN PLAN TWITTER



@Daniel Ropero **Hola NA, ¿sabéis si en algún futuro se podrán comprar e-shop cards en el catálogo de estrellas del Club Nintendo?**
Es probable que sí, como ya ocurrió con los Wii Points, pero por ahora habrá que esperar.
@Guillermo Martínez **Quería preguntaros si vais a sacar otro juego de Inazuma Eleven con la historia de los extraterrestres.**
Todavía tienen que llegarnos las entregas pendientes para DS (IE 2 y 3), 3DS (IE Go) y Wii (IE Strikers).
@Ricardo Caminero **¿Van a sacar una edición especial de la 3DS con el Mario Kart? Segunda pregunta: ¿van a salir nuevos colores?**
Desde el pasado 7 de octubre hay una nueva 3DS color rojo metálico. Packs, de momento, no hay, así que puedes elegir el juego que quieras.
@Vlad Roman **¿Qué juego me recomendaríais: Zelda Twilight Princess, Ocarina of Time 3D o Skyward Sword?**
Ocarina, sí o sí. Y por lo que ya

TU OPINIÓN CUENTA



¿Con cuál te quedas del TGS 2011 de Nintendo?

1	Animal Crossing	13%
2	Mario Tennis	7%
3	Monster Hunter TriG	7%
4	**Monster Hunter 4**	41%
5	Layton vs Phoenix Wright	18%
6	Tekken 3D	14%

Vota en HOBBYNEWS.es
www.hobbynews.es

para que se convenza de que la compra por Nintendo eShop es segura? Gracias por atenderme y felicidades a Zelda por su 25º Aniversario.
Nintendo siempre ha extremado las precauciones para garantizar la seguridad de sus servicios de descarga online, así que no hay motivos para preocuparse. En cualquier caso, ya puedes utilizar tarjetas eShop, que utilizan un código de activación y no comprometen ningún dato personal. Estas tarjetas prepago ya están disponibles, y si entras en el Canal Tienda Wii, verás la nueva opción que te permite canjearlas por puntos.

¿Habrá Mario & Luigi 4?

Alfonso García-Olías

Buenas, nintenderos: me llamo Alfonso, tengo 11 años, soy un gran fan de la saga Mario & Luigi y quisiera saber si Nintendo tiene pensado lanzar otra secuela. Vi algo de Internet acerca de Mario & Luigi: La Venganza de los Shroobs. ¿Es eso cierto? Además jugué un poco a Calling; ¿tienen pensado sacar otra secuela? También soy un fan de Crash y es que no le veo el pelo desde 2008, Muchas gracias y seguid así. ¡Sois unos cracks!

No hay noticias sobre un nuevo Mario y Luigi en desarrollo, pero no sería de extrañar que esta fabulosa saga continuase en 3DS tarde o temprano. El título que mencionas es un rumor creado por los fans. The Calling no tiene secuela prevista, pero si quieres pasar miedito psicológico, sin duda te recomendamos Silent Hill Shattered Memories (muy grande), además de Cursed Mountain y los Resident Evil Archives. Crash sigue sin dar señales nintenderas.

Los indignados de Layton

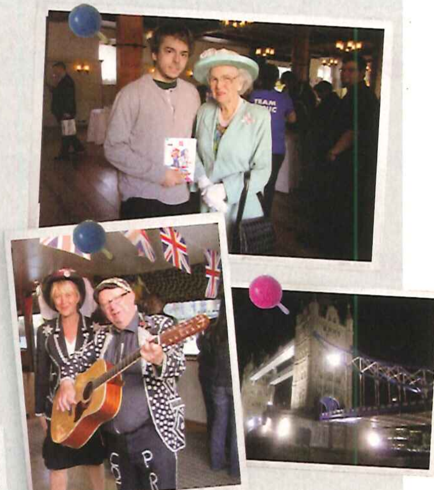
Beatriz Lodares

Hola chicos, felicidades por el reportaje del 25 aniversario de Zelda del mes pasado. Os escribo porque en el Buzón del último número dijisteis que Layton y la Llamada del Espectro no incluirá el juego de rol de cien horas que sí tendrán en América y Japón. No me puedo creer que sea verdad.
Pues nos tememos que así es, Beatriz. El juego Layton's London Life es tan grande, que traducir todos sus textos supondría posponer el lanzamiento al año que viene. La decisión afecta a toda Europa (paradójicamente, en Reino Unido tampoco lo podrán jugar), pero estamos convencidos de que el número de horas y los puzles de La Llamada del Espectro serán más que suficientes. Y quién sabe si Nintendo no decidirá incluirlo más adelante en otro juego de Layton...

¡ENVÍANOS UNA FOTO DIVERTIDA!

MARIO Y SONIC EN LOS JJOO

En la presentación del videojuego olímpico de Sega, en Londres, nuestro colaborador Gustavo Acero tuvo la oportunidad única de hacerse una foto junto a... ¿la Reina madre? Y disfrutar de lo más típico del folclore británico, paseo nocturno por el Thamesis incluido.







Javier Arróniz Martínez
Es el que está disfrazado de Luigi. Algo le debió decir a Gannon, en pleno Gamefest, para que se pusiera así...

Koch Media (publicado en su muro de Facebook)
Paisaje de Gamefest tras la batalla. Lo que queda el último día cuando todos se van...





Silent Hill continúa siendo una de las mejores historias de terror que puedes disfrutar en tu Wii.

hemos jugado, Skyward Sword va a ser mejor que Twilight, aunque ahora que está en Nintendo Selects, es una oportunidad perfecta.
@Roko69 **¿FIFA 12 saldrá para DS?**
No. Wii y 3DS.
@Jose Nicolas Aucejo **¿Que pasó con New Play Control, continuará en la venidera Wii U?**
La cosa se quedó en DK Jungle Beat, Mario Power Tennis y los primeros Pikmin y Metroid Prime. Todo lo que suceda con Wii U aun es decididamente pronto para saberlo.
@Wolf Link **Hola NA, ¿se sabe algo del juego para DS Ni No Kuni?, ¿ha salido ya?, ¿llegará a España?, ¿cuándo?**
Level-5 sigue sin confirmar fecha occidental para este precioso juego de rol, aunque todo parece apuntar al año que viene. Crucemos los dedos.
@Mario Marcos **¿Hay algún juego para Wii tipo GTA?**
Tienes tres para elegir: Driver (San Francisco y Parallel Lines; mucho mejor el primero), Scarface y El Padrino. Y en un rollo más japonés, No More Heroes, que no tiene coche pero es brutal.
@KaeporaGaebora **¿Cuándo salen Kirby's Adventure Wii y el Doctor Lautrec?**
Konami ha retrasado Lautrec hasta el 6 de diciembre. Kirby llega el 25 de noviembre, sólo una semana después que Zelda y Mario 3D Land.

Agenda Nintendo

De 15 de octubre a 15 de noviembre. Vienen los grandes y asoman los más grandes (aún).



Noviembre 03

Wii PES 2012

Compañía Konami Tipo Fútbol

Cristiano Ronaldo es la estrella indiscutible... también en el nuevo PES 2012 que aterriza en Wii. Un fútbol que presume de control total, con o sin balón, gracias al nuevo sistema de IA llamado ActiveIA! Verás cómo los jugadores buscan espacios constantemente, se cuelan entre la defensa rival o trazan diagonales. La versión 3DS sale el 30 de noviembre.

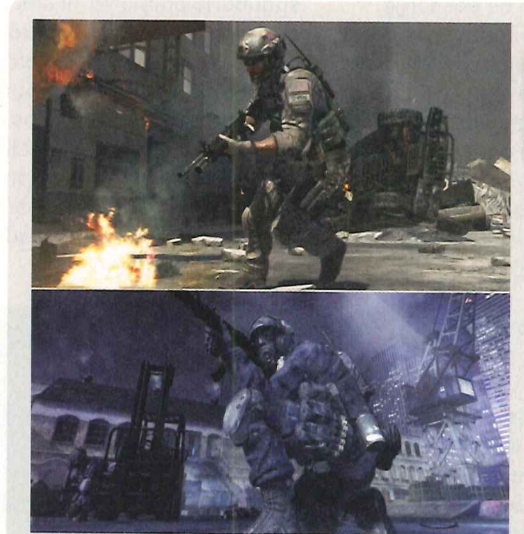
Noviembre 04

Wii Go Vacation

Compañía Namco-Bandai Género Minijuegos

Si piensas irte de vacaciones, te proponemos una isla tropical y 50 actividades por mar, tierra y aire. Y además puedes jugar con Wii Wheel, Wii Plus y Wii Balance Board.





Noviembre 08

Wii CoD MW3

Compañía Activision
Tipo Shooter

¿Te has dado cuenta de que los shooters subjetivos se viven mejor en Wii? Con más intensidad y mejor control que en ninguna otra máquina. Ya lo disfrutamos en Black Ops, y ahora viene otra descarga de adrenalina en Modern Warfare 3.



Octubre 28

DS Kirby Mass Attack

Compañía Nintendo
Género Arcade

Si estás listo para una avalancha de Kirbys, aquí van diez bolas rosas en un frenética aventura que se cuela en DS. Disfrútalo: alimenta a los Kirbys de fruta, coordina sus ataques, resuelve puzles...



Octubre 28

Wii Disney Universe

Compañía Disney
Género Plataformas

Por primera vez, las pelis de Pixar y Disney reunidas en un juego, para saltar de los Piratas del Caribe a Cars o Wall-e.

Además...

	Consola	Fecha
Layton y la Llamada del Espectro.	3DS	Nov
Zelda Skyward Sword.	Wii	Nov
Super Mario 3D Land	3DS	Nov
Beyblade Metal Masters	DS	Nov
Rayman Origins	Wii	Nov
Mario y Sonic JJOO Londres	Wii	Nov
Cave Story 3D	3DS	Nov
Need for Speed the Run	Wii/3DS	Nov
Kirby Return to Dreamland	Wii	Dic
Super Pokémon Rumble	3DS	Dic
Mario Kart 7	3DS	Dic



OJO CON...

¡Lo nuevo de Tyrone!

Cave Story 3D

Tyrone Rodriguez creó Cave Story para Wii Ware, y ahora junto a Nicalis, NIS America y Namco Bandai, nos lo trae en un nuevo mundo 3D.



Una feria impresionante

Más de 60.000 asistentes son la mejor prueba de que la segunda edición de **Gamefest** ha sido un éxito.

Imprescindible y muy nintendera. De los **60 juegos** presentados en Gamefest, gran parte fueron para nuestras consolas. Hemos tenido la suerte de disfrutar tanto de títulos recién lanzados como de LEYENDAS a punto de aterrizar... pero aún un sueño. Desde **Skyward Sword a Mario & Sonic**, pasando por **Mario Land 3D, MK7 o Heroes of Ruin**, la presencia de Nintendo ha estado a la altura de la relevancia de sus juegos. Pero en general, para todos ha sido así.

Comienza la aventura

Gamefest 2011 nos mostró otra dimensión de los videojuegos desde el momento en que abrió sus puertas el jueves 29 de septiembre. Conocer que el sábado había **4.000 personas esperando** ordenadamente a que dieran las 10 en punto, no solo pone los pelos de punta además nos hace tomar conciencia de lo que supone tener un show de este calado en nuestro país, que va camino de rivalizar con las ferias más importantes del mundo. Los datos que nos han llegado invitan a soñar: más de 60.000 asistentes durante 4 días, que no han parado de probar videojuegos, participar en shows, asistir a eventos y conferencias de desarrolladores, sorprenderse con algunos de los montajes de las compañías, hacerse fotos, leer nuestras revistas y, sobre todo, disfrutar su hobby.

Por allí han pasado **Xabi Alonso y Pedro León**, que compartieron banquillo y ahora, afición; ha tocado en concierto El Hombre Linterna, con Juan y Damián de El Hormiguero; y hasta hemos asistido a un espectáculo con stripper (+18, eso sí). Pero la verdadera animación ha estado en la respuesta del público. El día





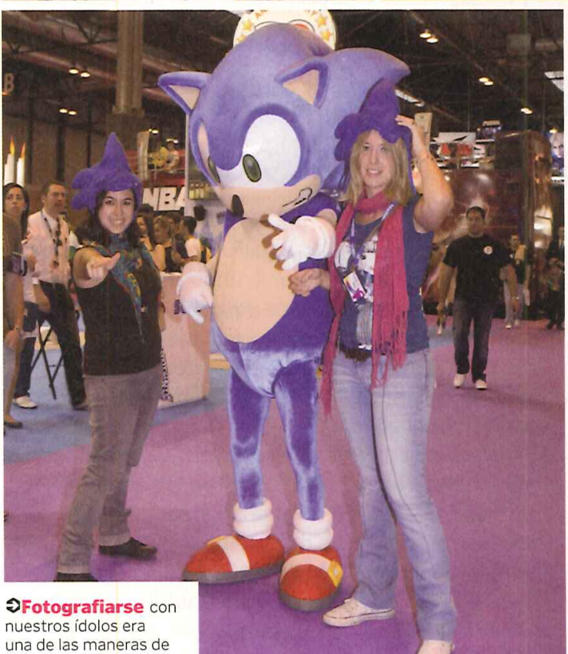
El stand de Nintendo era un enorme espacio abierto con innumerables puestos de juego.

Gamefest se ha convertido en la feria de videojuegos de referencia en Europa.









Fotografiarse con nuestros ídolos era una de las maneras de disfrutar de Gamefest.



Un genial árbol Deku daba paso a la zona de juego de Skyward Sword. Y no siempre estuvo así de tranquila...

La feria en detalles

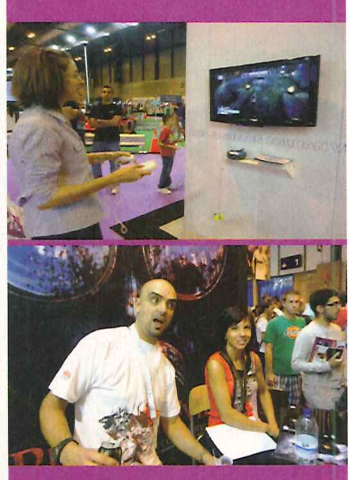
Nos llamó la atención...



El acto inaugural con la participación de altos cargos políticos como Alejandro Arranz, director de innovación y tecnología del ayuntamiento, Mercedes Del Palacio, Subsecretaria del Ministerio de Cultura, y Luis E. Cortés, presidente de IFEMA.



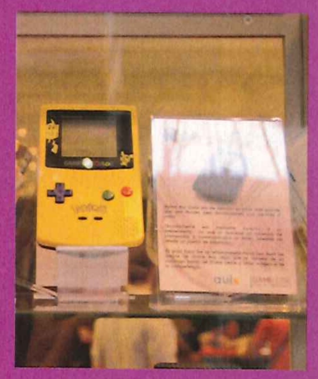
Los animadores fueron el reclamo de todas las fotos. Gannon, Zelda, Mario, Sonic, Link, Layton, Pikachu... y también soldados y monstruos pusieron el punto "friki".



Los equipos de las compañías se volcaron con nosotros. Bien enseñándonos sus productos, como Mónica García, de Activision (arriba), bien poniendo sus mejores caras, como Pepo del Carpio y Carolina Moreno, de Koch Media (abajo).



El torneo de SF IV 3D
Luis Gil Alfaro se proclamó campeón y se alzó con el premio de 2.000€; el 2º puesto fue para Ricardo Antequera, y en 3er lugar quedó David Martín Maestro.



Un poco de "retro"
Una de las zonas de Gamefest nos proponía viajar al pasado, al origen de nuestras máquinas, con las Game Boy, NES y Super Nintendo que tanto juego dieron.



Premios de Hobbynews
Nuestra web Hobbynews.es ha registrado cientos de votos a los mejores juegos de la feria. Y ya podemos contaros que los premiados son Zelda Skyward Sword, en el apartado de Wii, y Super Mario 3D Land en 3DS.



Participar y sentir
Fue uno de los puntos clave de la feria, al menos para Nintendo, que nos involucró a todos con propuestas tan emotivas como esta de Zelda: escribe aquí por qué la saga ha cambiado tu vida. Y fijaos cuántas respuestas.

En el stand de Nintendo pudimos jugar con muchos de los títulos que verán la luz en los próximos meses o en 2012.

que se celebró la final del torneo Street Fighter IV 3D no cabía un alfiler frente a la pantalla gigante; todo el mundo quería estar al tanto de las estrategias y golpes de los finalistas.

Incesante desfile de personas

Pero no hace falta recurrir a un evento tan especial para ser consciente del éxito de Gamefest. El stand de Nintendo, con su majestuoso árbol Deku que daba acceso a Skyward Sword, o la tubería de Mario, que nos invitaba a descubrir lo próximo de 3DS, era un incesante desfile de chavales, familias y jugones. En el enorme stand de la Gran N se desataron muchas venganzas, se despacharon rivales a golpe de item sorpresa en carreteras imposibles, se ejecutaron saltos escalofriantes y se propusieron eternos combates de héroes; se deslizaron zombis aprovechando la oscuridad de los pasillos, se descerrajaron cargadores en lo más profundo de la jungla y se rompieron unos cuantos cerebros intentando resolver puzles. Nintendo ha sido de las compañías más activas a la hora de mover al público: le han convocado a concursos de puzles con el Profesor Layton, animado a ser el mejor experto en Pokédex y premiado por ser el mejor en Street Fighter; le han invitado a reflexionar sobre por qué Zelda ha marcado sus vidas, y a soltar alguna lágrima con el concierto del 25 aniversario.

Pero no sólo de Nintendo vivió Gamefest. Sega nos llevó al olimpo de los videojuegos con Mario y Sonic, y nos invitó a celebrar el cumple del erizo con





Cientos de personas siguieron la final del torneo SF IV, comentado por los chicos de El Hombre Linterna, alias Trancas y Barrancas.



Familias, niños, jóvenes y adultos, con un elevado número de asistentes entre 35 y 50 años, disfrutaron de la feria y de sus héroes.



Por esta tubería verde te adentrabas en el mundo Mario: junto a Sonic, con su 3D Land y su nuevo Kart 7, que pudimos pilotar a fondo.



El futuro también se desplegó con la exhibición de juegos que van a ser lanzados a lo largo de 2012, como Heroes of Ruin o RE Revelations.





Nuestro stand y los 20 de Hobby

Axel Springer, editora de Nintendo Acción, contó con su propio stand donde los chicos de **Hobby Consolas** firmaron un montón de revistas para celebrar su 20 aniversario. Y menudas colas.

Generations; Ubisoft presentó un Rayman Origins del que sólo podemos decir maravillas ; Activision desplegó su Skylanders entre los bombazos de CoD Modern Warfare; y EA trajo al crack del Real Madrid, Xabi Alonso, para celebrar FIFA12; THQ nos brindó la diversión de su tableta de dibujo uDraw con Bob Bob Esponja; y nosotros, los de Nintendo Acción, Hobby Consolas, egirl, Playmanía y Micromanía, pusimos nuestro estilo de hacer revistas y nuestras mejores sonrisas en un stand siempre abarrotado. Porque además de bellas azafatas y motos para hacerse fotos, los chicos de Hobby Consolas firmaron ejemplares celebrando su 20 aniversario. Y así, entre juegos, eventos, disfraces y firmas transcurrió Gamefest. Ahora, a planificar el del año que viene.

La feria en números

La dimensión de Gamefest

25
Compañías presentes.

60.000
asistentes han pasado por la segunda edición de Gamefest.

300
actividades y eventos se han celebrado en el pabellón 3 de IFEMA.

4.000
personas esperaban la apertura de puertas el sábado por la mañana.

60
nuevos juegos presentados.

40%
del público venía de fuera de Madrid para pasar estos cuatro días de Gamefest.

100
conferencias relacionadas con los videojuegos.

4.000
Euros en premios se repartieron en el torneo de Street Fighter IV, 2000 se llevó el ganador final.

El futuro se juega en 3D

El pasado septiembre, Nintendo mostró en una conferencia los juegos de 2012 para 3DS. Aquí tenéis una selección de los 15 más buscados.

El juego más grande del mundo, ahora en 3D

Monster Hunter Tri 3G

La aventura que el año pasado arrasó en Wii renace con más criaturas, más misiones, más armas... y una nueva forma de control.



Las posibilidades de configuración de los cazado[res] serán casi infinitas en la versión de 3DS.

Primer shock de la conferencia: este mismo año, concretamente el 10 de diciembre, llegará a las tiendas japonesas una versión para 3DS de uno de los mejores y más exitosos juegos de Wii. **Monster Hunter Tri 3G** conservará los monstruos, modos y misiones del original, y añadirá mucho... incluido un control mejorado con un nuevo slide pad.

El día del cazador

En Japón, hay cuatro sagas que venden consolas por sí mismas: Mario, Dragon Quest, Pokémon y, sí, lo has adivinado: Monster Hunter. La franquicia **debutó el año pasado en Wii** con Monster Hunter Tri, un título en el creábamos un cazador y nos lanzábamos a capturar monstruos tamaño XXL, en solitario o, mucho mejor, en partidas online para cuatro jugadores. Una maravilla de enorme profundidad que, ya de primeras, en su versión 3DS vendrá con una novedad espectacular. Será el primer juego compatible con el nuevo y revolucionario **Slider Pad**, que añade un botón R2 y segundo pad deslizante a la consola. Con él **moveremos la cámara** con la misma comodidad que en la versión de Wii. Y esta no será la única novedad en el control.

Si algo se podía achacar al juego de Wii es que manejarse entre sus menús no era intuitivo. Pero aquí entrará en juego **la pantalla táctil** de 3DS. En ella tendremos el mapa de la zona en la que estemos (con lo cual la pantalla supe-

¿Sabías qué...
...el juego lleva **dos años en desarrollo**? Sí, desde el momento en que supo que 3DS existía, **Capcom** pensó que debía tener un Monster Hunter... o dos.



A fondo

MONSTER HUNTER
La saga más grande de Capcom, en 3DS y por partida doble.
HEROES OF RUIN
Square Enix sorprende con una mezcla de acción, rol y multijugador.
MARIO TENNIS 3D
El fontanero y sus amigos vuelven a las canchas.



Brachdios, una bestia volcánica que debutará en esta versión portátil.

¡Monster Hunter 4, también en 3DS!

Sorpresón: saldrá en 3DS, aunque sólo se ha revelado un tráiler. Aparecen un Rathalos y un Tigrex acosando a un cazador que muestra nuevas habilidades para trepar y saltar.





rior quedará liberada), ya sea exterior o una ciudad; una **cruceta virtual** con la que movernos por el inventario, y un icono para usar, con una sola pulsación, el objeto seleccionado.

¿Eres el cazador o la presa?

A la hora de jugar, tendremos la enorme versatilidad de siempre. Nuestras armas marcarán la forma de pelear: las batallas en tiempo real variarán definitivamente si usamos una espada a dos manos, una ballesta o un hacha, por ejemplo. Podremos fabricar nuevas armas con los huesos y pieles de los monstruos que cacemos. Y **no habrá 7 clases como el juego de Wii, si no 12**, con novedades como el arco, el cuerno de caza, la lanzapistola o las espadas duales.







Respecto a las criaturas, debutará en la saga el **Brakidios**, un ser volcánico con una sustacia explosiva en el pico y en las patas delanteras, concebido para ser uno de los monstruos más difíciles. Y también, de los Monster Hunter de PSP, se recuperará a un Wyvern marino llamado **Plesioth**. Y, claro, estarán el Lagiacrus, Rathalos, Rathian y demás malas bestias de la versión de Wii. También habrá dos zonas nuevas: **Mountain Stream** y una nueva ciudad llamada **Puerto de Tanzia**, que sustituirá a Loc Lac como el punto donde nos reuniremos con otros jugadores, y que está pensada para ofrecer un fantástico efecto 3D. El **multijugador local** para hasta cuatro cazadores está asegurado, y esperamos que se confirme pronto el juego online. La última sorpresa será **Kayanba**. Este misterioso personajillo ha sido definido por Capcom como un rival de Cha-Cha, aunque parece que en la práctica también podrá **acompañarnos y ayudarnos**.

Estas novedades harán aún más grande un juego que, desde ya, es lo más esperado de 3DS. Esperemos que se confirme su salida en Europa para 2012.

5 clases de armas nuevas ofrecerán formas distintas de cazar monstruos.

El puerto de Tanzia, nueva ciudad para encontrarnos con otros jugadores.



Y un nuevo pad

El nuevo Slider Pad se conectará a la consola para ofrecernos un segundo pad. Y lo usarán muchos juegos.

Este **periférico oficial** saldrá a la venta en diciembre en Japón por 15.000 yenes (unos 15 euros) y esperamos que pronto en Europa. Añade un **segundo pad-stick** y un **botón R2** a la derecha, funciona con una pila AAA y ofrece un agarre excelente. En los Monster Hunter nos permitirá mover la cámara, y ya se ha anunciado que Metal Gear Solid, Ace Combat, RE Revelations, Kingdom Hearts o Dynasty Warriors serán compatibles con él. Pero tranquilos, que también podremos jugarlos sin necesidad de este dispositivo.



El Slide Pad aumenta ligeramente el tamaño de la consola.



Monster Hunter Tri lo utilizará para mover la cámara, pero no será obligatorio para jugar al juego

¿Sabías qué...
está siendo desarrollado por los americanos **N-Space**, responsables de los últimos **Call of Duty de DS** o de **BloodStone 007**, también de la portátil?

Acción, rol y fantasía multijugador

Heroes of Ruin

Square Enix nos enseña su proyecto más participativo.

Es un sistema de juego que lleva funcionando décadas: explora los escenarios, acaba con todo bicho viviente para **ganar experiencia** y saquea cada cofre, moneda o arma para aumentar el poder de tu personaje. Así es el desarrollo de Heroes of Ruin, la propuesta más enfocada al multijugador de todas las producciones que prepara Square-Enix para 3DS en **2012**.

Comienza la aventura

Heroes of Ruin nos trasladará a un mundo de espada, brujería... y pistoleros. Con el objetivo de salvar al gobernante de su mundo de una terrible maldición, **cuatro héroes** se lanzarán a la aventura: una **hechicera**, un **Pistolero**, un guerrero **Vengador** armado con una espada a dos manos y un **poderoso bruto** que sólo necesita sus puños para machacar monstruos. En realidad, estas son **4 clases de personajes**, ya que cuando elijamos una bautizaremos a nuestro héroe y modificaremos su aspecto para crear un avatar único. Una vez en acción, avanzaremos en solitario o disfrutando de partidas para hasta **4 jugadores en red local u online**, en las que podremos entrar y salir cuando queramos. Mediante **Streetpass** cambiaremos objetos con otros jugadores, **Spotpass** nos servirá para bajar una nueva "quest" diaria, y habrá **chat de voz** durante las partidas. ¡Ve eligiendo amigos con los que formar equipo, que esto promete!


Cada personaje tendrá sus habilidades. El Pistolero usará sus armas de fuego.


Los jefes finales serán tamaño XL. ¡Ojo con los tentáculos del Leviatán!


En cada rincón nos esperan objetos u armas. Habrá más de 80.000 distintos.

Test en primicia

Rubén lo jugó en el showroom de Nintendo.

Os contamos cómo fue nuestro primer test con Heroes of Ruin. En una partida a dobles, recorrimos el nivel **Tumbas de Coral** manejando al Vengador. No paramos de pelear contra hordas de enemigos hasta llegar el jefe final, un poderoso **Leviatán**. Cada malo caído dejaba su recompensa, y acumular oro y objetos era una en obsesión. Así que tienes que colaborar para salir vivo entre tanto malo... ¡Y luego hacerte el primero con el oro!







Monstruos mitológicos y descomunales se saldrán de la pantalla.



¿Quién es este ángel oscuro? ¿La versión malvada de Pit? Aún es un secreto.

La épica estalla en tres dimensiones

Kid Icarus Uprising

La aventura de Pit gana espectáculo por momentos.

Destinado a conquistar 3DS a **principios de 2012** (si no se retrasa, porque en Japón iba a salir este año y al final también llegará el año que viene), cada detalle del juego anuncia que será enorme.

Guerra de dioses

Como ya sabes, la trama enfrentará al **Pit**, defensor de Angel Land, contra la terrible Medusa, diosa de la oscuridad. El juego será **un festival de acción** tanto en escenas aéreas sobre raíles como en zonas por tierra en las que exploraremos libremente el escenario. Pit usará su **Arco de la Luz**, capaz de dividirse en dos espadas, y otras armas como puños de metal o un martillo. La trama estará muy cuidada, con nuevos personajes como un **Ángel Oscuro** de enorme parecido a Pit con el que libraremos una gran batalla aérea... Además, para apoyar el lanzamiento, Nintendo colgará en la eShop episodios de animación sobre el juego descargables gratuitamente.

¿Quieres ser el nuevo alcalde?

Animal Crossing

Ahora, además de vivir, tendrás que dirigir tu pueblo.

En 2012 debutará en 3DS una saga que arrasa desde los tiempos de GameCube. Y con una novedad espectacular: además de realizar las actividades típicas (pescar, cazar bichos, amueblar nuestra casa, **relacionarnos con los animales** del pueblo)... ¡esta vez podremos convertirnos en **alcaldes**! Sí, así tomaremos decisiones para ampliar y desarrollar el pueblo, además de personalizarlo con objetos y mobiliario urbano.

Un pueblo conectado

Además, habrá nuevas opciones de conectividad: por ejemplo, el modo **Streetpass** nos permitirá ver la casa de los jugadores con los que nos crucemos. Será una experiencia aún más social.



El acabado gráfico mejorará un montón lo visto en las entregas de Wii y DS.



Otra sorpresa: será la primera entrega de la serie en la que podremos nadar.

Y además...

En la conferencia se revelaron los primero detalles de juegos que llegarán en 2012.



Bravely Default

Otro prometedor juego de rol de **Square Enix** que, a su desarrollo de **RPG clásico** ambientado en un mundo de fantasía y estética manga, añadirá el uso de **cartas de Realidad Aumentada** para invocar criaturas y ataques especiales.



Dynasty Warriors VS.

Las guerras por el control de la antigua China estallarán en un beat´em up centrado en el multijugador: fomaremos **un ejército con 3 generales** y podremos tomar el control del que queramos para medirnos con otros tres amigos.



Fire Emblem 3D

La clásica **saga de estrategia** volverá conservando su jugabilidad: combates **de tablero** y **por turnos** que dirigiremos desde la pantalla táctil. En la pantalla superior veremos el desarrollo de las batallas con **gráficos tridimensionales**.



PES 2012

Tras **PES 2011 3D**, Konami anuncia la segunda entrega para 3DS de su simulador de fútbol. **Retoques gráficos** y detalles como botas licenciadas han sido las mejoras reveladas. Habrá más de aquí a que se anuncie la fecha de lanzamiento.



SD Gundam 3D

El 22 de diciembre los Gundam llegarán a las tiendas japonesas dispuestos a conquistar la consola 3D. Será **una aventura de acción** en la que libraremos batallas espaciales con las versiones superdeformed de estos robots gigantes.





¿Sabías qué...
...los desarrolladores del juego son **Camelot**? Este equipo se ha encargado de todos los Mario Tennis, saga que nació en 2000 en Nintendo 64.

Mario, Luigi y compañía vuelven al tenis más divertido y arcade del mundo.

La profundidad 3D permitirá ángulos de cámara más espectaculares.

Los mejores tenistas no están en la ATP...

Mario Tennis 3DS

El juego de tenis más divertido del mundo será portátil.

Fue una de las grandes sorpresas del evento, pero Nintendo mostró muy poquito: una **partido a dobles** que enfrentaba a **Mario y Peach** con **Bowser y Luigi**. Eso sí, promete mantener la diversión por las nubes.

Jugable y espectacular

El acabado gráfico, realmente espectacular, recuerda al de GameCube, con unos modelos impresionantes que se mueven de maravilla. El control también será parecido: **arcade puro** y personajes que responderán de maravilla a la cruceta y los botones, y todas las facilidades para realizar supermates o golpes especiales. También será posible activar **control de movimiento**. Esperamos que haya items y escenarios con trampas y peligros, pero todo eso aún está por confirmar... Eso sí, el **multijugador** no nos lo quita nadie. Llegará en 2012.



Peach volverá a demostrar que tiene un resto de mucho cuidado.

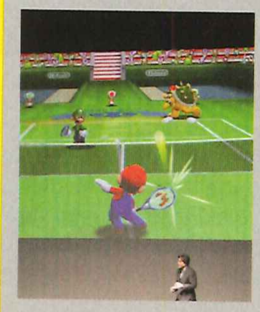
Los mejores momentos de la conferencia



Anfitrion de lujo
Satoru Iwata, gran jefe de Nintendo, presentó un evento muy centrado en 3DS, aunque hubo hueco para el Zelda de Wii.



Un monstruo
El momento estrella fue cuando se presentaron los Monster Hunter. El productor de Capcom **Ryozo Tsujimoto** fue el encargado de mostrar las dos entregas para 3DS.



Pesos pesados
Una parte importante de la conferencia estuvo dedicada a los "pesos pesados": los **Mario** y **Animal Crossing** de 3DS, juegos que van a arrasar sí o también.



Miyamoto es Link
Así de chulo presentó **Skyward Sword**. Aseguró que él ya ha jugado **100 horas** y que menos de 50 para acabarlo no nos las quita nadie.

Y además... se mostraron otros "cracks" ya conocidos.



Layton Vs. P. Wright
El mejor abogado y el incansable investigador están a punto de cruzar sus caminos. Viajarán a un misterioso lugar llamado **Ciudad Laberinto**, donde Layton será juzgado, y el desarrollo combinará **puzles** e **interrogatorios**.



Paper Mario 3DS
Exploraremos escenarios 3D de avance lateral, pero los **personajes** serán tan **bidimesionales** como el papel. Además de superar saltos, libraremos **combates por turnos** en lo que habrá que **pulsar con precisión** para ejecutar ataques.



Tekken 3D
Su estilo de **lucha tridimensional** será aún más espectacular gracias a las 3D visuales. **40 luchadores** (todos los grandes de la saga) y un regalo especial: la película de animación 3D **Tekken Blood Vengeance**. Como para perdérselo.



Kingdom Hearts 3D
Mezcla de rol, acción y saltos aún más dinámica: los protas, **Sora** y **Riku**, "grindarán" por cables o rebotarán en plataformas para recorrer los escenarios como rayos. Aparecerán personajes del juego de culto de DS **The World Ends With You**.



Datos
SE ESTRENA 18 de noviembre
PARA LA CONSOLA 3DS
LO HEMOS JUGADO
Nuestras impresiones de los primeros mundos

El mejor Mario

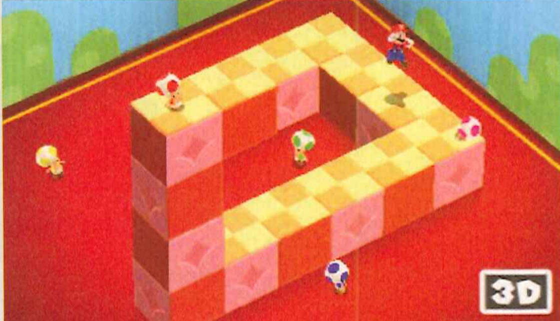
El mayor héroe de los videojuegos afronta el desafío de las 3D

Efecto 3D: Visual y jugable

El desafío de Mario es demostrar que las tres dimensiones visuales no son sólo un gran logro estético, sino que también aportan nuevas experiencias jugables.



Mundos Profundos Diseñados para aprovechar el 3D, con peligros desde el fondo de la pantalla, caídas vertiginosas...



Juegos visuales En estas habitaciones, si no activamos el 3D, caemos en ilusiones de perspectiva.



La cámara cuenta En muchos niveles se escora para aprovechar el efecto 3D al mostrar elementos lejanos.

Imaginaos la presión en las oficinas de **Nintendo EAD**. No sólo cada nuevo **juego de plataformas** de Mario es excepcional, sino que algunos son directamente revolucionarias y el referente del género durante años. Pero este equipo de desarrollo, capitaneado por **Miyamoto**, puede asumir cualquier reto. Y el nuevo es mostrarnos las **grandes experiencias jugables** que pueden ofrecernos las **tres dimensiones** visuales.

Una nueva dimensión

Para entender la dirección que toma este **Super Mario 3D Land**, hay que tener en cuenta dos cosas: es el primer Mario portátil diseñado para ofrecer jugabilidad 3D. Sí, en DS ya disfrutamos de una conversión de Super Mario 64, pero en esta nueva aventura vamos a contar con un poderoso aliado: **el pad de 3DS**, con el que es mucho más fácil moverse por un entorno 3D que con la cruceta. Y, segundo dato: el juego también ofrece 3D visuales, convirtiéndose en una **experiencia tridimensional completa**. Esto ha influido muchísimo en el desarrollo de los niveles: en lugar de mundos más o menos abiertos como en Super Mario 64 o Super Mario Sunshine, en este caso nos encontramos con **niveles relativamente lineales**, con un camino que nos lleva a **la meta** final del nivel. Tienen zonas secretas y hay recovecos, pero esta estructura se ha elegido para potenciar el efecto 3D: en muchas ocasiones la cámara girará para darnos una perspectiva diagonal o cenital (cuando caigamos hacia plataformas inferiores), logrando **la mejor sensación de profundidad** visto hasta la fecha en 3DS.

Jugando con perspectiva

Y es que el efecto 3D resulta completamente natural. Seguramente, en algún juego de 3DS has desactivado el efecto 3D tras un rato para jugar en 2D. Nosotros, en las más de 4 horas que hemos pasado (en primicia) **hemos jugado siempre en 3D**. Es más, tras más de dos horas

Fontanero portátil

Estas son todas las aventuras de saltos que Mario ha protagonizado en portátiles, incluidos remakes de juegos de sobremesa.



1989
- Super Mario Land (GB)

1992
- Super Mario Land II Six Golden Coins (GB)

1994
- Donkey Kong (GB)



1996
- Super Mario Bros. Deluxe (GBC)



2001
- Super Mario Advance: Super Mario Bros. 2 & Mario Bros. (GBA)

2002
- Super Mario World: Super Mario Advance 2 (GBA).
- Yoshi´s Island: Mario Advance 3 (GBA)

2003
- Super Mario Advance 4: Super Mario Bros. 3(GBA)

2004
- Classic NES Super Mario Bros.(GBA)
- Classic NES Donkey Kong (GBA)
- Classic NES Mario Bros. (GBA, Japón)
- Classic NES Super Mario Bros. The Lost Levels. (GBA, 2004)



2006
- Yoshi´s Island DS (DS)
- New Super Mario Bros (DS)

Llega a **la Meta**

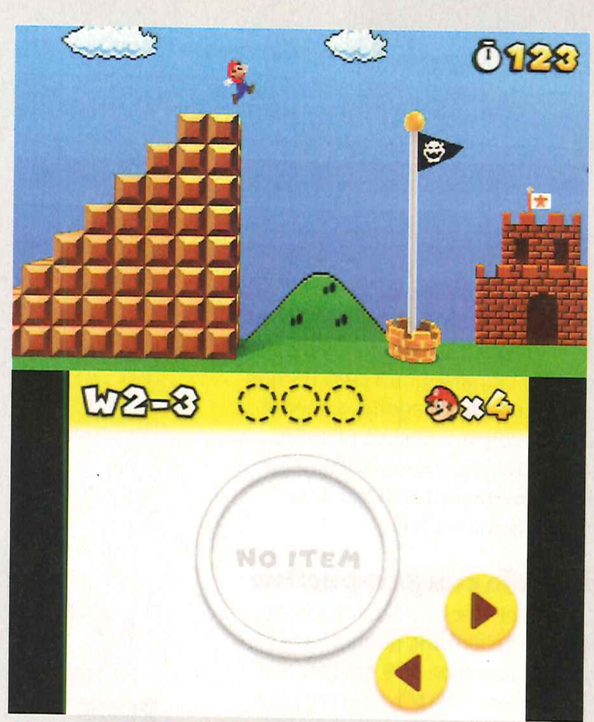
Mario 3D recupera el objetivo clásico: hay que alcanzar la meta al final del nivel.



Mapa clásico La estructura del juego es la clásica: mundos con varios niveles que vamos desbloqueando linealmente. Para cruzar algunos, hacen falta Monedas Estrella.



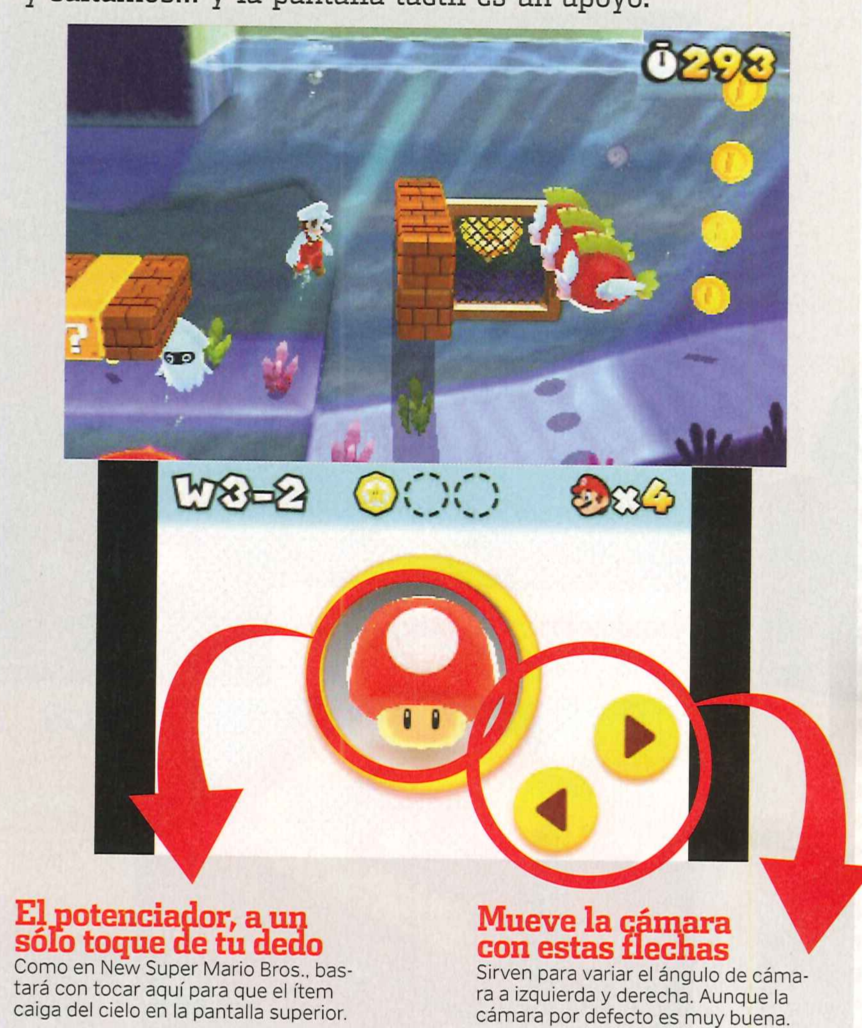
Monedas Estrella Habrá tres en cada nivel. Si a veces te parece que llegar a la meta es fácil, intenta cogerlas todas. A veces están ocultas, otras en lugares muy difíciles de alcanzar...



Agarra la bandera Al final del nivel, nos espera la meta: si agarras la bandera en lo más alto, ganas una vida. Y los niveles tienen tiempo límite. ¡Qué clásico!

Ayudas **táctiles**

Con el pad movemos a Mario, con los botones corremos y saltamos... y la pantalla táctil es un apoyo.



El potenciador, a un sólo toque de tu dedo Como en New Super Mario Bros., bastará con tocar aquí para que el ítem caiga del cielo en la pantalla superior.

Mueve la cámara con estas flechas Sirven para variar el ángulo de cámara a izquierda y derecha. Aunque la cámara por defecto es muy buena.

de juego en 3D sin reparar siquiera en ello, decidimos desactivar el efecto como curiosidad científica. Vale, se ve todo más plano, pero se juega igual... iuuuuups! ¿Me he caído? Pero, ¿esa plataforma no estaba ahí? Efectivamente: **la profundidad 3D** añade, de verdad, perspectiva. En 2D es difícil distinguir dónde están las plataformas. Sin trampa ni cartón, el juego no sólo es más bonito en 3D: también es más jugable.

Más Super que nunca

Vale, podemos confirmar que Nintendo ha superado el reto de las 3D. Pero ahora le queda uno igual de grande: crear un nuevo Mario tan **divertido** como las anteriores entregas. Para ello, ha recurrido a la mezcla de elementos de Marios anteriores con, por supuesto, sorpresas y novedades. **El control es el más clásico**: el pad para movernos, un botón pasa saltar y otro para correr. Mario acaba con los malos si cae sobre ellos, claro, pero no puede golpearlos como en los otros Marios 3D, a no ser que se convierta en el Mario Mapache y los ataque con la cola. Con L o R, Mario se agacha; pulsando los dos a la vez, acumula energía para un **supersalto**; y con sencillas combinaciones de pad y cruceta, Mario rueda, rebota en las paredes o cae de culo

«NINTENDO HA CREADO UN MARIO A LA MEDIDA DE 3DS»

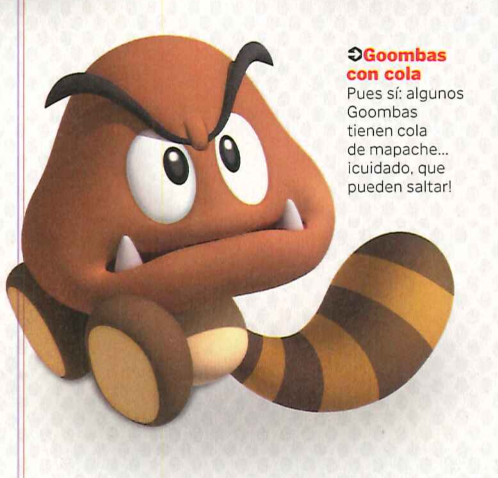


Puro Mario 100 por 100

Mario 3D recoge elementos de todos los capítulos de la saga... y a muchos les da un toque nuevo y único.



¡Mario sin gorra! Si nos toca un malo, encogemos y perdemos la gorra. ¡Busca un champiñón!



Goombas con cola Pues sí: algunos Goombas tienen cola de mapache... ¡cuidado, que pueden saltar!



Plantas Piraña hay, claro. Incluso una especie nueva que lanza manchas de tinta a la cámara.

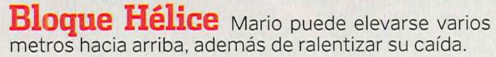
Items: clásicos y nuevos

Aunque no se han revelado todos los potenciados del juego (lo habrá nuevos en la saga) ya hemos podido probar unos cuantos...



El disfraz de mapache Directamente desde Super Mario Bros. 3 vuelve la hoja, el ítem que nos da el traje de mapache: podemos mantenernos más tiempo en el aire.





Bloque Hélice Mario puede elevarse varios metros hacia arriba, además de ralentizar su caída.



¡Una estrella! Un clásico: durante unos segundos acabarás con los malos con sólo tocarlos.

con su habitual potencia. También nada y bucea y, claro, gana superpoderes con items diversos. Está **la Flor** para disparar fuego, y **la Estrella**, y **el Bloque Hélice** para volar y planear, y **la Hoja** que nos da el disfraz de Mapache... Habrá más sorpresas, claro, pero Nintendo se las reserva. Y también hay detalles que nos han encantado, como los prismáticos: aparecen en algunas zonas y nos permiten contemplar el recorrido del nivel. Si ves con ellos un Toad que te saluda, quizá te lleves una sorpresa. También hay enfrentamientos con jefes, y la fase final de algunos mundos no es un castillo, si no un barco volador de Bowser.

Mario para jugones

Otro tema interesante es el de la dificultad. Acabar los juegos de Mario suele ser asequible, pero **conseguir todos los secretos** es una tarea apta sólo para jugones. Pues aplícate el cuento en 3DS. Llegar a la meta los primeros niveles es fácil, pero en cada nuevo mundo la cosa se complica con zonas de plataformas cada vez más difíciles. Y, si quieres conseguir **las tres Monedas Estrella** de cada nivel, además de explorar te va a tocar superar saltos realmente desafiantes. Con estas Monedas, comprarás el acceso a algunas fases finales: te va a tocar buscar al menos unas cuantas para poder seguir avanzando. Y, aunque aún no sabemos cuántos mundos tendrá el juego, el propio Miyamoto dijo que **a partir del Mundo 8 será un auténtico reto para los jugones.** No puede ser de otra forma, porque si algo caracteriza a los Mario, además de su imaginación desbordante, es su capacidad para ponernos a prueba como jugadores. Ve entrenando, porque apenas queda un mes para que demuestres tu pericia.



Mario es grande

Podría decirte que las 3D son geniales, que hay novedades, que es muy divertido... Pero, tras jugarlo unas horas, lo mejor es que da la impresión de que puede ser tan grande como lo fue Mario Galaxy.

Novedades

LOS MEJORES JUEGOS QUE PUNTUAMOS



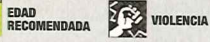


Cómo puntuamos

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es exactamente lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Cada vez los juegos son más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?, ¿garantiza piques y duelos sin límite?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación


EDAD RECOMENDADA

VIOLENCIA

DISCRIMINACIÓN
LENGUAJE SOEZ

SEXO

DROGAS

MIEDO

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.


PANTALLA DOBLE

PANTALLA TÁCTIL

WIRELESS

CHAT

MICRÓFONO


ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.


NUNCHUK

PUNTERO









VIBRACIÓN


SENSOR MOVIMIENTO
ALTAVOZ
ONLINE

Los iconos de 3DS

Los iconos de 3DS incorporan las increíbles capacidades de la máquina: fotos, eShop, Mii, StreetPass...


REALIDAD AUMENTADA


FOTOS 3D/ CÁMARA

NINTENDO 3D SOUND


JUEGO ONLINE


STREETPASS

eSHOP

SPOTPASS


Mii

The Legend of Zelda Four Swords

La mejor forma de celebrar 25 añazos es montar un fiestón e invitar a tus mejores amigos sin que paguen una rupia.



EL DATO
A las cuatro áreas del juego original, se han añadido dos mundos especiales con tres niveles cada uno.



¿Os suena este escenario? En efecto, el castillo de A Link to the Past es una de las sorpresas de esta edición gratuita... ¡por tiempo limitado!

Podemos jugar en solitario con todos los puzles adaptados para controlar a dos Links a través de bosques, cuevas y montañas volcánicas.

NINTENDO DS







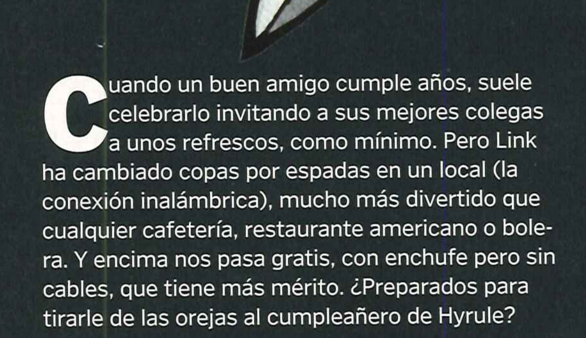
- Aventura
- Nintendo / Grezzo
- De 1 a 4 Jugadores
- Textos en castellano
- No tiene voces
- DESCARGA GRATUITA
- Ya disponible
- Argumento
  Vaati, temible mago del viento, ha retenido a Zelda en su fortaleza y sólo la Espada Cuádruple con sus cuatro Links podrán derrotarle.








PANTALLA DOBLE | PANTALLA TÁCTIL | WIRELESS | CHAT | MICRÓFONO | ONLINE



Cuando un buen amigo cumple años, suele celebrarlo invitando a sus mejores colegas a unos refrescos, como mínimo. Pero Link ha cambiado copas por espadas en un local (la conexión inalámbrica), mucho más divertido que cualquier cafetería, restaurante americano o bolera. Y encima nos pasa gratis, con enchufe pero sin cables, que tiene más mérito. ¿Preparados para tirarle de las orejas al cumpleañero de Hyrule?

¡Es un muchacho excelente!

Para hablar del origen de la Espada Cuádruple, hay que remontarse al año 2003, cuando Nintendo lanzó un interesante extra junto al remake de A Link to the Past para GBA. Aquel experimento desarrollado por Capcom fue el primer Zelda cooperativo para cuatro jugadores, y gustó tanto que dio lugar a una segunda parte lanzada dos años después: el famoso Four Sword Adventures, para GameCube.

Por tanto, disfrutar del Four Swords original sin retoques ya habría sido un bonito detalle, pero los programadores de Grezzo -encargados de adaptar Ocarina of Time 3D-, han querido "rizar el Grezzo" incluyendo dos nuevas áreas muy especiales: una que combina todas las demás en modo difícil, y otra que os va a llegar al corazón: el Reino de los Recuerdos. Este nostálgico mundo reúne los escenarios más emblemáticos de A Link to the Past para SNES, el mítico Link's Awakening de Game Boy o incluso el primer Zelda de la NES. Todos ellos ➲



Aquí vamos todos juntos, pero cuando nos acerquemos a ese puñado de rupias, se acabaron las buenas formas.



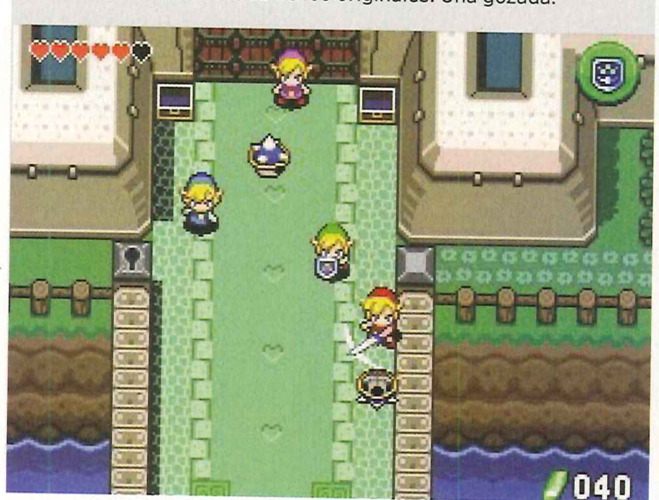
Cada uno se encarga de una cosa: mientras uno lleva la llave, los demás buscan todos los secretos que pillen.



En estos vagones debemos pulsar los botones de forma sincronizada para recorrer la vía antes que la pareja rival.

Un mágico viaje al pasado

El Reino de los Recuerdos nos transporta a los tiempos de SNES con dos niveles de A Link to the Past, dentro del castillo; de Game Boy, con los entornos de Link's Awakening; y de NES, con el Zelda que lo empezó todo. Cada uno conserva los colores, tonos e interfaz de los originales. Una gozada.



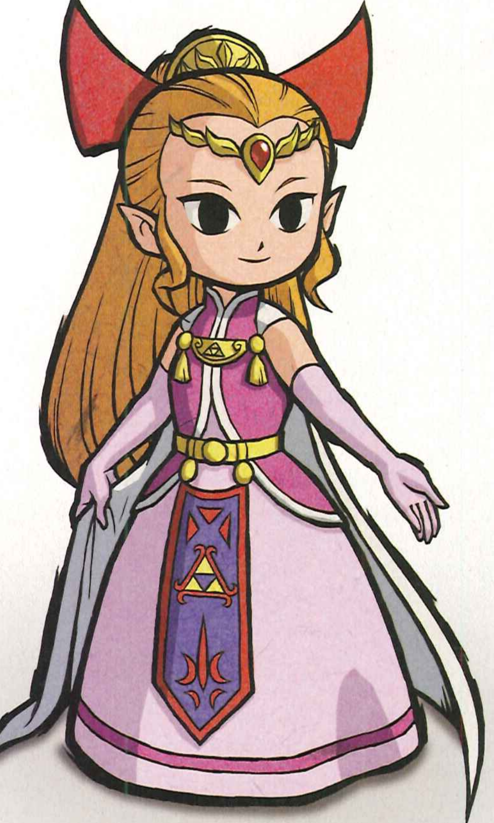


Lanza al Link rojo hacia el otro lado del río para que pulse el interruptor y active el puente.





Esos 4 círculos representan el final de la fase. Hay que ponerse de acuerdo para pisarlos a la vez.



mantienen los gráficos, músicas y enemigos originales intactos, integrando a los cuatro Links de colores con total naturalidad, como si pasado y presente se fundiesen en un emotivo abrazo. Esperad, no os lo descarguéis todavía, que os queremos contar más cosas.

Puzles de cuatro 'piezas'

En cuanto a la interfaz, lo primero que ganamos es una pantalla adicional, que a pesar de no incluir ni una sola función táctil, nos muestra un mapa para localizar a nuestros compañeros sin tener que interrumpir la acción pulsando L, como ocurría en GBA. Además, el nuevo botón X sirve para indicar nuestra ubicación mediante un silbato, y por supuesto, en 3DS podemos usar el stick para desplazarnos. Estos pequeños cambios agilizan las intensas misiones, que vuelve a consistir en resolver montones de puzles cooperativos con la perspectiva elevada de los Zelda clásicos. Levantar rocas pesadas, pulsar varios interruptores a la vez o devolver bolas de colores a Vaati, el jefe final, son acciones habituales que requieren mucha sincronización, lo que nos obliga a comunicarnos a voces (o a gritos) para superar cada obstáculo. El reparto de tareas se hace aún más necesario a la hora de equipar objetos como el arco, las bombas, el gorro Minish para hacernos diminutos, la capa para dar saltos largos o un Chomp cadenas para robar rupias al personal. Sí, cooperar está muy bien, pero aquí también cuenta hacer la puñeta a los demás y peinar cada metro cuadrado para reunir más dinero que nadie y llevarnos el emblema de la Trifuerza. Este componente competitivo eleva la diver-

LOS ESCENARIOS ANTIGUOS SON EL MEJOR TRIBUTO A 25 AÑOS DE ZELDA

Amistades compatibles

Uno de los aciertos del juego es la compatibilidad cruzada entre portátiles, de manera que podemos conectarnos con 3DS o DSi con conexión inalámbrica. Así será difícil no encontrar rivales cerca.

Pantalla Superior

Si alguno te llama la atención, pulsa en la dirección que quieras moverlo.

Pantalla Táctil

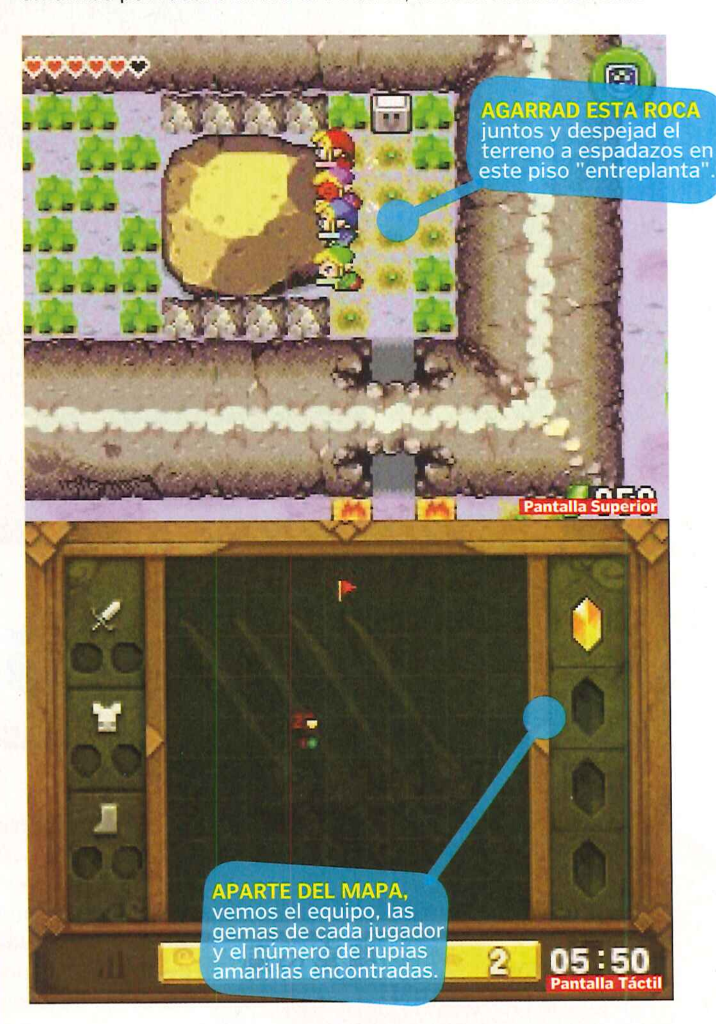


Estira de ambos lados de estos enemigos de un solo ojo para dejarles ciegos del todo.

El mapa general se distribuye en cuatro áreas, el Templo de Vaati y el Reino de los Recuerdos.

Dos pantallas para ocho ojos

Tanto en 3DS como en DSi, la táctil despliega un práctico mapa para saber por dónde andan nuestros compañeros. Eso sí, su referencia es orientativa, ya que no nos desvela la ubicación de las salas ni los secretos. De esta forma, la pantalla superior queda más despejada para disfrutar mejor de la acción y comprobar nuestros contenedores de corazón o la cantidad de rupias obtenidas, cuyo valor se multiplica al recolectar cuatro amarillas por fase. Cuando eso ocurra, el caos estará servido.



El nuevo Rey de los Ladrones

¿Ganondorf? Qué va... Ahora el carterista número uno es Link y sus tres réplicas, que compiten por amasar la mayor fortuna posible, ya que al derrotar a cada jefe, participamos en un ranking global en función de las rupias que hayamos recolectado. Abrir cofres, cortar el césped, dejar encerrados a los demás... ¡Aquí todo vale!









sión hasta límites tan inesperados como la estructura de las mazmorras, que se generan aleatoriamente para que no haya dos partidas iguales.

La última gran novedad es el **modo para un jugador**, que nos permite controlar y alternar a dos Links para recorrer los seis mundos, aunque no es lo mismo presentarse solo a una fiesta, que compartir una de las propuestas multijugador más apasionantes de 3DS y DSiWare, a un precio redondo (o sea, cero). En conclusión, podemos decir con la espada bien alta que Link ha cumplido con nosotros.

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆
Conservan el estilo vistoso de GBA. La estética de SNES, GB y NES se ha respetado al máximo.

Diversión ★★★☆
Pocos juegos alcanzan tal nivel de cachondeo y compenetración. Las mazmorras aleatorias, gran idea.

Multijugador ★★★★
El multijugador por excelencia. Aunque se puede jugar en solitario, no hay punto de comparación.

Duración ★★☆☆
Cuatro mundos más dos especiales y uno en plan tutorial. Se hace cortito, pero es muy rejugable.

Lo mejor y lo peor

Las fases nostálgicas, una maravilla. Genial diseño de niveles y puzles. ¡Y es gratuito!

Se echan en falta más áreas y no dura mucho. La táctil se ve pero no se toca. Jugar solo.

Nuestra opinión

Así da gusto tener amigos veinteañeros

Si Nintendo quería rendir un homenaje digno a Link, lo ha conseguido: Four Swords combina la diversión, nostalgia y esencia "puzlera" que hicieron legendaria a esta saga. Una pequeña joya que brilla más en compañía.

Te gustará...

Más que...



Final Fantasy CC Echoes of Time

Menos que...

Zelda Phantom Hourglass

Total






- Plataformas / Acción
- Disney
- De 1 a 4 jugadores
- Textos en castellano
- Voces ambientales
- 50,95 €
- Ya disponible
- Argumento
  Reúne a tres amigos, elegid cada uno vuestro disfraz de personaje Disney favorito, y lanzaos a recorrer los mundos de las pelis.









NUNCHUK PUNTERO VIBRACIÓN
SENSOR MOVIMIENTO ALTAVOZ ONLINE

EL DATO
El juego incluye 6 mundos de Disney y más de 40 disfraces de personajes de la compañía.

Disney Universe

Invita a tus amigos a una fiesta de disfraces salvaje...

Decenas de películas de éxito, cientos de personajes conocidos y millones de fans en todo el mundo. Disney es, quizá, **la compañía de entretenimiento audiovisual más amada** del planeta. Así que esperábamos con ganas un juego que uniese todas los rasgos que caracterizan a esta casa: personajes famosos, escenarios míticos, sentido del humor y diversión multijugador para toda la familia.

Una vuelta de tuerca

Disney Universe es una generosa mezcla de acción, saltos y exploración protagonizada por unos achaparrados personajillos que se disfrazan como personajes de Disney: desde Jack Sparrow a Wall-E, pasando por Lilo, Donald o Nemo, entre los 40 disfraces disponibles casi seguro que están tus personajes favoritos. Los niveles que recorremos están ambientados en **seis películas distintas**, y nos movemos por ellos con un control sencillísimo: nada de nunchuk, sólo **el mando en horizontal**, la cruceta para desplazarnos y los botones 1, 2 y B para saltar, disparar y coger objetos respectivamente. Y, para que lo veamos todo bien incluso con 4 **jugadores simultáneos**, la cámara sigue la acción desde una amplia perspectiva lateral. El desarrollo mezcla combates básicos pero intensos (basta machacar un botón para hacer combos), saltos (que, en niveles como el de Monstruos S.A. acaparan el protagonismo) y puzles facilitos, consistentes en encontrar los objetos que sirven para activar interruptores y abrir puertas. Por defecto, unas



Heredero de Mickey
Tras el éxito de **Epic Mickey**, Disney confía más que nunca en Wii. Al lanzamiento de Disney Universe se une el reciente anunció de Epic Mickey 2 en 2012.

Un viaje alucinante por los mundos de Disney (y Pixar)

El gran atractivo de Disney Universe es que mezcla mundos de todo tipo de pelis: imagen real (Piratas del Caribe y Alicia), animación tradicional (El Rey León y Aladdin) y las pelis de Pixar de animación 3D (Wall-E y Monstruos S.A.) ¡Un placer para los fans!






Con el mando en horizontal, usamos cruceta y botones para movernos, saltar y golpear... Más que de sobra para recorrer mundos llenos de secretos y enemigos.



El desarrollo es loquísimo: con cuatro jugadores pululando por ahí, montones de enemigos, items como pistolas de rayos y, claro, muchísimo sentido del humor...

Pelea, salta... y explora

A los saltos y la acción se une la exploración. En cada fase hay 3 items ocultos, un cofre y un desafío de habilidad.



FÍJATE BIEN: si ves monedas en zonas alejadas o puertas cerradas, siempre hay manera de llegar allí.

LOS SECRETOS no son las únicas cosas divertidas que vemos por los niveles: hay animalillos sobre los que podemos montar.

¿Amigos o enemigos?

Para superar los niveles más deprisa nos vendrá de maravilla cooperar con los amigos (a la hora de pulsar interruptores, encontrar objetos...) Pero, eso sí, al final del nivel el que más oro haya recogido será el ganador...



llamativas flechas nos dicen dónde está el siguiente objeto que debemos usar. Pero, si nos sentimos exploradores, podemos desactivarlas y así obligarnos a rebuscar a fondo por los escenarios.

Peleando con los grandes

Esta mezcla de acción, saltos, puzles y exploración no es precisamente novedosa, pero los creadores de Disney Universe se han asegurado de colocar en los escenarios un montón de cosas para hacerla divertida: **Items como pistolas de rayos** o puños de boxeo, enemigos finales, montones de **zonas secretas**, desafíos de habilidad (como acabar con un número de enemigos o salir vivos de un bombardeo en tiempo limitado) y, sobre todo, cuatro jugadores a la vez compitiendo y colaborando. En Disney Universe cuando mueres no pierdes una vida, sino una parte del oro que has ido acumulando. Y este oro no

EL RITMO ES FRENÉTICO: CUANTO MÁS RÁPIDO SEAS, MÁS ORO COGERÁS

sólo te sirve para acabar el primero del podio al final del nivel, sino también para comprar nuevos niveles y disfraces. Así que Disney Universe se convierte en **un juego frenético**, en el que puedes estar ayudando a un amigo a activar un interruptor y al segundo siguiente luchar por llegar al oro antes que él. Habría molado que los diferentes disfraces nos dotaran de distintas habilidades, y que los puzles fueran menos obvios, pero lo cierto es que el **ritmo** y la **capacidad de divertir** hacen honor al nombre de Disney.



Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★

La estética cartoon es simpática y los escenarios son detallados... Los enemigos son más simples.

Diversión ★★★

La mezcla de acción y saltos con sencillos puzles y un control muy clásico, funciona muy bien.

Multijugador ★★★★

Con dos jugadores la cosa va molando, con tres aún más y con cuatro... icaos y diversión seguros!

Duración ★★★

Seis mundos y muchos disfraces y extras que desbloquear: puedes sacarle fácil 30 horas de juego.

Lo mejor y lo peor

- La mezcla de acción y saltos es dinámica en solitario y frenética en modo multijugador.
- Los combates son un poco repetitivos, y con todos los disfraces se juega igual.

Nuestra opinión

Cuatro héroes Disney son mejor que uno

Locura y diversión son las palabras que mejor definen un juego que destaca por su multijugador: con niveles variados, llenos de items que usar, secretos que descubrir y oro por recoger, jugando en compañía esto es un festival.

Te gustará...

Más que...



LEGO Star Wars III

Menos que...

New Mario Bros. Wii

Total

84





- Plataformas
- Nintendo/HAL
- 1 Jugador
- Textos en castellano
- No tiene voces
- 45,95 €
- 28 de octubre
- Argumento
El malvado Necrodeus ha dividido a Kirby en diez partes iguales, que debemos guiar con el stylus para que recuperen su forma original.

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · WIRELESS · CHAT · MICRÓFONO · ONLINE



EL DATO
Recorre 5 mundos llenos de tesoros y fases especiales, o disfruta de 6 completísimos minijuegos.



Kirby Mass Attack

Cuando no zampa ememigos, Kirby luce un "cuerpo diez".

Estamos acostumbrados a verle siempre con la boca llena, pero esta vez, el carismático personaje creado por **Masahiro Sakurai** (padre de Smash Bros) se ha puesto a régimen con una dieta baja en habilidades enemigas y rica en vitaminas, ya que ahora sólo come frutas. Lo realmente novedoso es que cuantas más engulle, más réplicas de sí mismo se reproducen, hasta formar un ejército de diez bolas rosas. Y eso significa que...

¡Tocamos a más Kirbys!

Todo en **Mass Attack es 100% táctil**; para correr hacia un objetivo, efectuamos un toque doble en el borde de la pantalla; para que floten todos juntos, trazamos el trayecto deseado; y para pulsar interruptores o arrancar plantas, los lanzamos por separado mediante leves swings de muñeca. De la misma forma, los Kirbys se agarran a los enemigos y jefes para debilitarlos, muy al estilo Pikmin, mientras rematamos la faena a punterazos y evitamos que nuestros soldados caigan en combate. Es un alivio que los supervivientes puedan rescatar a los fantasmas de los recién caídos, ya que ciertas zonas y niveles no se abren hasta que reunimos una cantidad mínima de Kirbys. Estas pinceladas de estrategia aportan un aire renovador a las clásicas plataformas, sin renunciar al estilo inocentón y colorista de la saga, aunque el nivel de dificultad no es cosa de niños: para encontrar todas las medallas, hay que rejugar cada nivel en busca de puzles, caminos secretos y salas de bonus. Así desbloqueamos un variadísimo surtido de minijuegos, como un matamarcianos de lo más completo.

LIDIAR CON DIEZ KIRBYS A LA VEZ ES TAN RETADOR COMO VICIANTE.



Entre los minijuegos, destaca este pinball inspirado en Kirby's Pinball Land de Game Boy.

Un desliz controlado

Antes de **Mass Attack**, Kirby ya se desmarcó del control plataformero tradicional en dos juegos: **Kirby Tilt 'n' Tumble** (GBC) y **Kirby y el Pincel del Poder** (DS), donde también deslizábamos el puntero sin parar.













El Rey Dedede aprovecha la pantalla superior para lanzarnos varias bombas con temporizador.

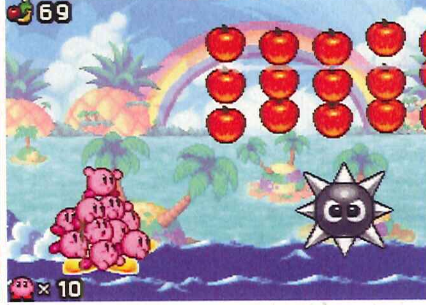
Nuestros Kirbys se vuelven gigantes durante unos segundos, mientras arrasan con lo que pillan.

Macedonia de minijuegos

Una de las grandes sorpresas de Kirby Mass Attack son sus extras, presentados como juegos arcade independientes, con su propia pantalla de título y todo. Los hay tan dispares como un pinball, una carrera de reflejos, un machaca-topos, un cuenta-Kirbys o un juego de batallas roleras, (en la imagen). Por supuesto, todos son puramente táctiles.









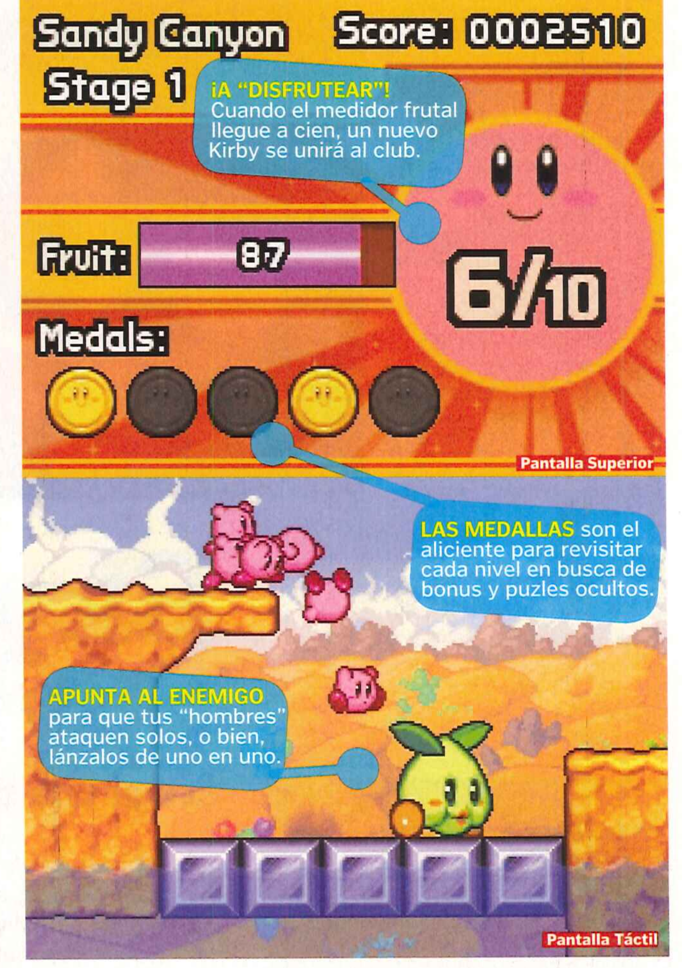
Aparte de estos jugosos extras, la aventura intercala fases especiales, donde podemos volar sobre la estrella Warp o guiar un globo aerostático según distribuyamos nuestro peso en la cesta.

Estos golpes de originalidad compensan otras limitaciones, como la ausencia de poderes -que hace el avance un pelín repetitivo-, la falta de multijugador y el caos que a veces se monta con toda la tropa. Por lo demás, queda demostrado que con un control arriesgado, se puede reconvertir una fórmula típica en uno de los plataformas **más frescos y divertidos** de DS.

Más que bola, pelotón



No os dejéis engañar por su aspecto delicado. Aunque Kirby sea rosa y camine sobre plataformas, está hecho un supersoldado; o en este caso, un pelotón. Pero esta división de héroes también multiplica los peligros: cuando uno resulta dañado, se vuelve de color azul, y al segundo golpe, pasa a mejor vida. Si perdéis a todos a la vez, tendréis que reiniciar el nivel.



¡A "DISFRUTEAR"! Cuando el medidor frutal llegue a cien, un nuevo Kirby se unirá al club.

LAS MEDALLAS son el aliciente para revisitar cada nivel en busca de bonus y puzles ocultos.

APUNTA AL ENEMIGO para que tus "hombres" ataquen solos, o bien, lánzalos de uno en uno.

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★
Fieles al estilo simpático y vistoso de la saga, con enemigos graciosetes y unos Kirbys bien animados.

Diversión ★★★★
Cuando por fin le coges el tranquilo al control, descubres lo adictivo, desafiante e intuitivo que es.

Multijugador NO TIENE
Los minijuegos lo echan en falta, y un cooperativo con 20 Kirbys a dos bandas habría sido la locura.

Duración ★★★
Cinco mundos repletos de niveles muy rejugables, con extras que en verdad son juegos en sí mismos.

Lo mejor y lo peor

Niveles inspirados y muy rejugables. Los minijuegos. Control táctil fiable y preciso...

...aunque nos podemos liar con tantas tareas. Ciertas partes se hacen monótonas.

Nuestra opinión

Cómo seguir en forma sin romper la formación

DS se reafirma como el escenario perfecto para Kirby, mezclando toques de estrategia con retazos de los clásicos de GB y SNES. El versátil control, los desafiantes puzles y los minijuegos son las armas de este ejército tan mono.

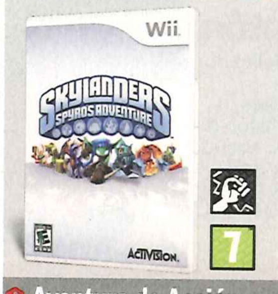
Te gustará...

Más que... Kirby Super Star Ultra

Menos que... Kirby y El Pincel del Poder

Total

90



- Aventura de Acción
- Activision
- De 1 a 2 jugadores
- Textos en castellano
- Voces en castellano
- 70,95 € (pack)
- Ya disponible
- Argumento
  Conviértete en Maestro del Portal e invoca a los Campeones Skylander para que liberen las tierras de Skyland del tirano Kaos.








NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · ONLINE



Skylanders
Spyro's Adventure

Llega una revolucionaria fusión de juguete y videojuego.

Llevamos meses avisándote: Activision está apostando muy fuerte por Skylanders, una colección de muñecos y un videojuego que interactúan de manera novedosa: conectamos **un periférico especial** llamado **Portal del Poder** a la consola (mediante el receptor Wi-Fi USB incluido en el juego) y después basta con poner un muñeco sobre él para que ese sea el personaje que controlemos en pantalla...



Una vuelta de tuerca

No lo dudes ni un segundo: la sensación de colocar al personaje y que aparezca en la tele es alucinante, sobre todo porque en cualquier momento podemos cambiar un muñeco por otro, o incluso poner dos sobre el Portal para **disfrutar de la aventura a dobles**. Pero lo que a nosotros nos importa es, ¿qué tal está el juego? ¡Pues muy bien!

Skylanders narra cómo el malvado tirano Kaos ataca el mundo de Skyland y expulsa a sus defensores, **los Campeones Skylanders**, al planeta Tierra, convertidos en muñequitos (¡los que vienen con el juego!). Nosotros somos los encargados de devolver a su mundo a los Skylanders mediante el Portal, para que luchen contra las huestes de Kaos. Así que a elegir muñeco (**vienen 3 con el juego**, los demás hay que comprarlos aparte) y a reco-



Un pack completo

El juego se vende inseparablemente con el **Portal del Poder y tres figuras** Skylander. ¡Todo lo necesario para disfrutar de la aventura!

El Portal del Poder se conecta a Wii con el adaptador Wi-Fi que viene en el pack. Tú pon sobre él a un Skylander y... ¡aparece en el juego!

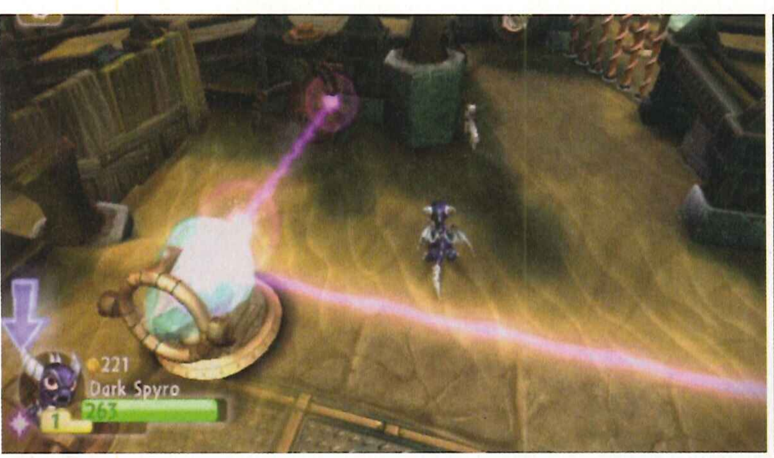
EL DATO

Podemos jugar el modo Historia, o disfrutar de peleas uno contra uno en el espectacular modo batalla.

Hasta 32 figuras Skylander para coleccionar

Activision ha lanzado **32 skylanders, 4 de cada clase**: Aire, Vida, Muertos, Tierra, Fuego, Agua, Tecnología y Magia. Cada figura se venden por separado, mide unos 10 cm. y está pintada a mano. Además, también se han lanzado dos packs de aventuras que contienen cuatro figuras especiales, y que añaden más niveles al juego.





En los mundos de Skyland no solo lucharemos, también hay puzles por resolver, trampas por evitar y personajes con los que hablar... ¡una aventura muy variada!



Atención a los enemigos. Los hay de muchos tipos y con muchas técnicas: desde los que se tiran en plan kamikaze a los magos que lanzan hechizos para proteger a los suyos.



Poderosos Campeones
Un gran acierto es que cada Skylander tiene sus propios poderes: la experiencia cambia bastante según con quien juguemos.

EL ALIENTO DE FUEGO es la técnica básica de Spyro, pero pronto aprende nuevos ataques.

DISPARAR, golpear, volar, reflejar los rayos de los enemigos, teleportarse... cada skylander tiene poderes bien distintos.

Los tres primeros

Spyro (magia), Gill Grunt (agua) y Trigger Happy (tecnología) son los tres muñecos incluidos con el juego de Wii. Y, como extras, tienes pegatinas de cada uno y las tarjetas que detallan sus valores. Cada muñeco que compres por separado también las incluye.



rrer los niveles luchando y resolviendo puzles, con un control clásico que usa mando y nunchuk. Lo mejor es que **cada Skylander tiene sus habilidades**: ataques a distancia o cuerpo a cuerpo, poderes especiales como teleportación, vuelo... Sí, jugar con los distintos Skylanders es hacerlo de manera distinta, y a lo largo de la aventura vamos a **cambiar de personaje** constantemente, porque unos serán mejores que otros según la situación y los enemigos a los que nos enfrentemos.

Peleando con los grandes

Este es otro punto fuerte: hay **malos de muchos tipos** y con muchas formas de atacar distintas... ¡y a menudo aparecen en grandes grupos! Así que los niveles de acción son bastante altos. Además, podemos mejorar a nuestros personajes con la experiencia, comprar nuevos ataques, hay desafíos para conseguir objetos especiales y zonas que sólo pueden visitar los personajes de un tipo determinado... Como guinda, **los niveles también son variados**: en algunos predominan las trampas, en otros la acción o los puzles... Vamos, que Skylanders es **una mezcla de acción y RPG** muy sólida, a la que sólo se le puede criticar que su dificultad media baja y su estética infantil acaben alejando a jugadores más expertos... que lo disfrutarían igualmente. Así que pruébalo: además de novedoso, Skylanders es un buen juego.

LA ACCIÓN ES INTENSA Y MEJORAR A LOS PERSONAJES ENGANCHA.

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★
No exprime el poder de Wii, pero es detallado, lleno de color y con personajes bien animados.

Diversión ★★★
Se juega diferente según el personaje, tiene mucha acción, enemigos variados y muchos secretos.

Multijugador ★★★
Jugar toda la aventura a dobles mola, y también enfrentar a nuestros personajes en el modo Batalla.

Duración ★★★★
La historia es bastante larga y rejugable, y tiene multijugador, y puedes comprar más muñecos...

Lo mejor y lo peor

Unión de leyendas y estrellas actuales. Simpático estilo visual y toque arcade.

Su estética infantil y que no sea difícil puede que aleje a jugadores más adultos...

Nuestra opinión

Muñecos de colección y un buen juego
Sí, los muñecos molan, colocarlos sobre el Portal y que aparezcan en la tele es aún más genial... Pero es que, además, el juego es una buena aventura de acción y, sobre todo, jugar con cada personaje la hace diferente.

Te gustará...

Más que... LEGO Piratas del Caribe

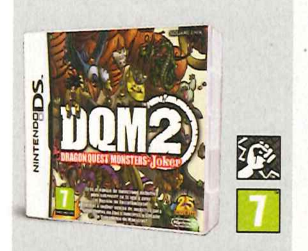
Igual que...



Disney Universe

Total

84



- Rol
- Square Enix
- 1-8 Jug. (2 online)
- Textos en castellano
- No tiene voces
- 40,95 €
- Ya disponible
- Argumento
Tras un aterrizaje forzoso, un joven aspirante a reclutador de monstruos deberá explorar y buscar a los pasajeros extraviados.









PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · WIRELESS · CHAT · MICRÓFONO · ONLINE



EL DATO
Más de 300 monstruos que reclutar, incluyendo los de otros DQ y también nuevas criaturas

Dragon Quest Monsters: Joker 2

Limos y demás criaturas en una aventura monstruosa.

La subsaga Dragon Quest Monsters es un **clásico de las portátiles** de Nintendo, con títulos en GBC, GBA y DS. Esta es la quinta entrega, y la tercera en llegar a Europa tras el primero de Game Boy Color y el anterior Joker para DS. Su mecánica debe bastante **al fenómeno Pokémon** ya que, aunque el concepto de atrapar monstruos y hacer que luchen por ti ya había sido "copiado" (Dragon Quest V para SNES de 1992), DQ Monsters nació para aprovecharlo a fondo. Nuestro héroe no lucha directamente, sino que es **un reclutador que doma a las criaturas** con las que combate y las alista a su equipo. Pero, pese a estas similitudes con la saga de Game Freak, el título cuenta con una **personalidad propia** muy marcada. Es puro Dragon Quest.

Los trucos del reclutador

Para empezar, muchos de los monstruos (realmente carismáticos y que son los grandes protagonistas) os sonarán de otros Dragon Quest. Diseñados por **Akira Toriyama** (Dragon Ball, Dr. Slump), es una gozada atraparlos y usarlos en combate, y hay **más de 300** para reclutar entre viejos conocidos y nuevos.

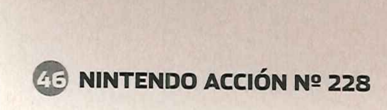
Otra seña de identidad del juego es su sistema de sintetizar monstruos, mediante el cual **fusionamos dos criaturas** para crear una más poderosa. Es fundamental hacer buen uso de esto para crear un equipo competitivo; eso sí, para sintetizarlos deben estar como mínimo en nivel 10, por lo que os esperan muchas horas de combates y entrenamiento. Por otra parte, el **sistema de desarrollo** de nuestros monstruos es similar al de los personajes de otros DQ,

TORIYAMA HA DISEÑADO HASTA AL ÚLTIMO DE LOS 300 MONSTRUOS

Luchando y reclutando

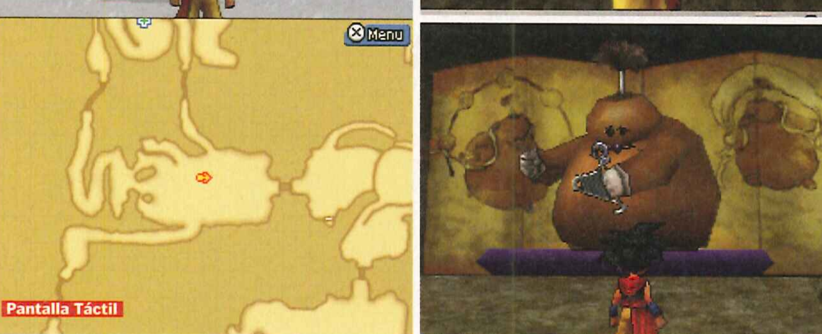
La pantalla táctil nos muestra mapas y menús. Si un monstruo toca al prota, lucharemos, y si pulsamos Reclutar podremos atraparlo, dependiendo de la fuerza de nuestros monstruos comparada con la suya.









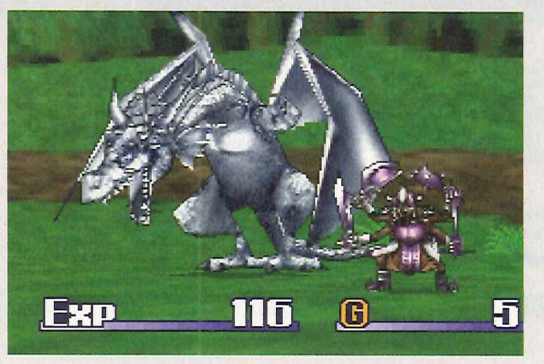


Los mapas de la pantalla táctil son muy útiles para no perderse y explorar con más precisión.

Este topo nos propone combates para subir nuestro rango y acceder a nuevas regiones.

Mundo monstruoso

Nuestro héroe sueña con ser un gran reclutador de monstruos, y se cuela de polizón en una nave. Pero hay un pequeño accidente, y la nave se ve obligada a aterrizar en un lugar remoto. Y mira tú, la zona está repleta de monstruos. También tendremos que buscar a los pasajeros perdidos de la nave.







con niveles y puntos de destreza que **desbloquean mejoras** y habilidades. Jugar en compañía también es divertido, ya que podemos organizar torneos para hasta 8 jugadores en red local (cada uno con su juego) e intercambiar criaturas. Y vía **Wi-Fi por internet** hay torneos con jugadores de todo el mundo, combates con nuestros amigos o jugadores desconocidos, ránkings y estadísticas... Vamos, que entre estas opciones y la historia para un jugador tenemos **muchas horas de juego aseguradas**, en un título con carisma, profundidad y calidad de sobra para honrar a la saga.

Selecciona a tus monstruos... ¡y que comiencen las batallas!

Las batallas no son aleatorias: comienzan al tocar a un enemigo. Son por turnos y disponemos de un grupo de 3 monstruos y 3 reservas. Por defecto, al darle al botón de luchar, los monstruos actúan por sí mismos en base a las tácticas que hemos asignado a cada uno (luchar sin piedad, curar, etc). También es posible marcar comandos concretos para que los realice el monstruo.





Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Los gráficos son de lo mejorcito de DS, y el diseño de monstruos y personajes es excelente.

Diversión ★★★
Buenos combates con mucho sabor de RPG clásico, y grandes regiones para explorar.

Multijugador ★★★
El juego cumple en este sentido con opciones tanto en conexión inalámbrica como online.

Duración ★★★
Grandes y variadas regiones, cientos de monstruos, profundo sistema para sintetizar criaturas, etc.

Lo mejor y lo peor

Los combates, los monstruos, sintetizarlos y experimentar con ellos...

Está muy centrado en las batallas: es menos variado que en otros juegos de rol.

Nuestra opinión

Así da gusto reclutar monstruos

Dragon Quest Monsters: Joker 2 es un juego que da para mucho, sobre todo si os van los combates por turnos y coleccionar criaturas virtuales. Una pieza clave más del mejor catálogo rolero de la historia: el de DS.

Te gustará...

Más que...



Final Fantasy: The 4 Heroes of Light

Menos que...

Pokémon Ediciones Blanca y Negra

Total



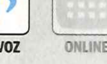




- Acción
- Activision
- 1 jugador
- Textos en castellano
- Voces en inglés
- 50,95 €
- Ya disponible
- **Argumento**
  Peter Parker (The Amazing Spider-man) y Miguel O'Hara (Spider-man 2099) unen sus fuerzas contra los planes del malvado Walter Sloan.





NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · ONLINE



EL DATO
Dos personajes jugables: el Spider-man de toda la vida, y el de los cómics de Spider-man 2099.

Spider-man Edge of Time

Agudiza tu sentido arácnido para viajar en el tiempo.

Tras alcanzar el éxito el año pasado con Spider-man: Dimensions, Activision ha vuelto a poner su confianza en el estudio Beenox para traernos otro juego del **hombre araña** a la altura.

Para ello, una vez más se ha apostado por un título lleno de guiños a los seguidores del héroe de Marvel.

Presente y futuro

Además de al archiconocido **Peter Parker**, también encarnamos al Spider-man del futuro, no tan conocido por el público general. Miguel O'Hara hizo su aparición en los 90 con la serie de cómics **Spider-man 2099**, y ahora su guionista original, Peter David, nos trae esta historia exclusiva del videojuego en la que presente y futuro se conectan.

En un futuro dominado por las grandes corporaciones, Walter Sloan, de la empresa **Alchemax** y con la voz de Val Kilmer, es el gran antagonista al usar una máquina del tiempo para cambiar el curso de la historia en su propio beneficio. De esta manera viaja a la época de Parker, cuya vida está en peligro. Pero O'Hara está al tanto de los planes de Sloan y se pone en contacto con Peter para **unir fuerzas, cada uno desde su época**. ¡Más adelante en el juego incluso vemos a cada uno en el periodo del otro! Pero, en ambos casos, tendrán que



Nueva senda para Spidey

Spider-man: Dimensions fue tan exitoso que Activision ha decidido que a partir de ahora todos los Spider-man los hará Beenox.

Mejoras y desafíos que animan a exprimir el título

A lo largo del juego encontraréis arañas doradas que os servirán para desbloquear mejoras como aumentos de la barra de salud y movimientos más poderosos. Por otra parte, hay un sistema de desafíos que propone numerosos retos opcionales en cada nivel.



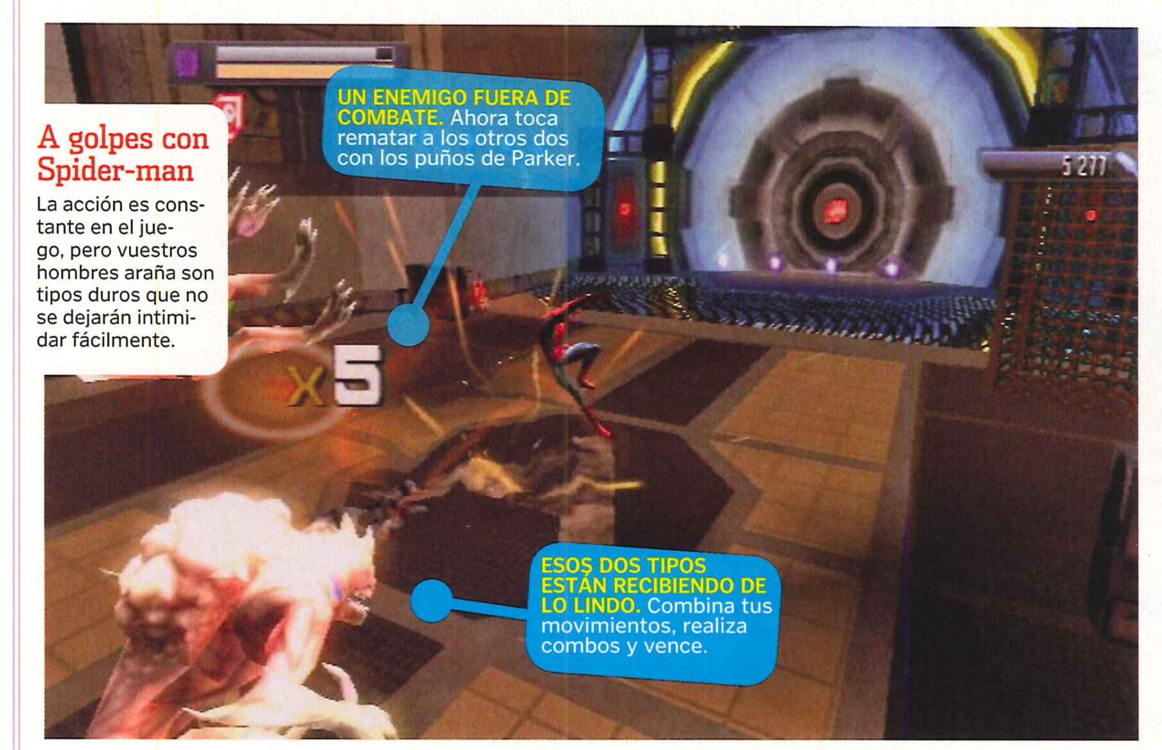




Jugamos en dos líneas temporales: si el Spider-Man del presente realiza ciertas acciones, puede modificar el futuro e impedir que Spidey 2099 muera.



Nuestros dos Hombres Araña trepan por las paredes y usan sus telarañas para balancearse. Menos mal, porque hay muchas zonas de plataformas.



UN ENEMIGO FUERA DE COMBATE. Ahora toca rematar a los otros dos con los puños de Parker.

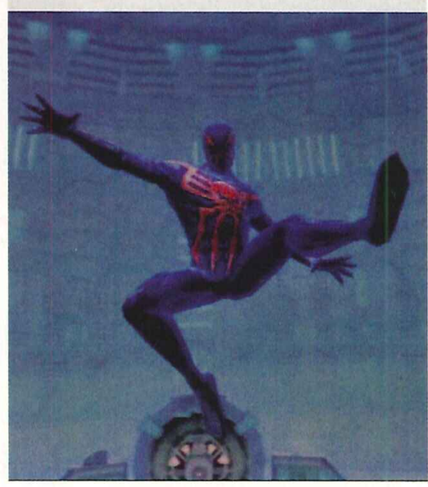
ESOS DOS TIPOS ESTÁN RECIBIENDO DE LO LINDO. Combina tus movimientos, realiza combos y vence.

A golpes con Spider-man

La acción es constante en el juego, pero vuestros hombres araña son tipos duros que no se dejarán intimidar fácilmente.

Araña en caída libre

Como en Spider-Man Dimensions, con Miguel O´Hara vivimos emocionantes escenas de descenso en caída libre: este Spider-Man es capaz de planear, así que nos tocará esquivar obstáculos a toda velocidad. ¡Qué emocionante!



enfrentarse a numerosos enemigos y superar zonas de saltos. Y el control de ambos "Spider-Men" es similar, aunque cada uno cuenta con movimientos y habilidades únicas.

En el pellejo de las arañas

Ambos tienen **dos movimientos ofensivos** principales para golpear a los malos, uno desde corta distancia y otro desde larga, pero Parker usa una potente telaraña como arma para atacar desde lejos mientras que O'Hara realiza un veloz movimiento para acercarse y pegar al enemigo. Del mismo modo, ambos tienen movimientos especiales diferentes para burlar las amenazas: Parker utiliza **el sentido arácnido** para esquivar láseres, y Miguel O'Hara puede dejar tras de sí una estela a modo de señuelo para librarse de los ataques. Además, los dos disparan **telarañas** para incapacitar temporalmente a los enemigos. Pese a

JUGAMOS CON DOS SPIDER-MEN CADA UNO CON MOVIMIENTOS PROPIOS

ello, a los combates les falta un pelín de profundidad y variedad, porque durante todo el juego peleamos igual y contra malos parecidos. La sensación de **trepar por las paredes** y engancharse a las plataformas con telarañas está bastante conseguida, aunque los escenarios son muy repetitivos (se trata del edificio de la compañía Alchemax, visto desde ambas épocas). Vamos, que **pelear con los poderes de Spider-Man mola**, pero al juego le falta variedad para pasar de correcto a auténtico "crack".

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★

Los gráficos son correctos y parecen dibujos animados, pero los escenarios son mejorables.

Diversión ★★★

Es divertido controlar a los dos "Spider-Men" y alternarlos, aunque el juego es poco variado.

Multijugador NO TIENE

Es un juego para un único jugador, así que tendrás que cuidar tú solito de Peter Parker y Miguel O'Hara.

Duración ★★

Dura unas ocho horas, pero hay bastantes desafíos y secretos, y un modo difícil desbloqueable.

Lo mejor y lo peor

- El argumento, los diálogos y los movimientos arácnidos de los dos protas.
- Combates limitados, escenarios con poca chispa, pequeños problemas de control.

Nuestra opinión

El par de arañas mantiene el listón

Beenox va por buen camino con su visión de Spider-man: buenos movimientos, trama atractiva para los fans, etc. Esperamos que en sus próximos proyectos con la franquicia añadan una mayor complejidad jugable y estética.

Te gustará...

Más que... Marvel Super Hero Squad: IG

Menos que... No More Heroes 2: Desperate Struggle

Total

80





- Fútbol
- EA Sports
- 1-4 Jug. (online y local)
- Textos en castellano
- Voces en castellano
- 39,95 €
- Ya a la venta
- **Argumento**
  Una nueva vuelca de tuerca a los juegos de fútbol. Con una ciudad y un equipo propios que personalizar y mejorar durante horas y horas.


NUNCHUK

PUNTERO

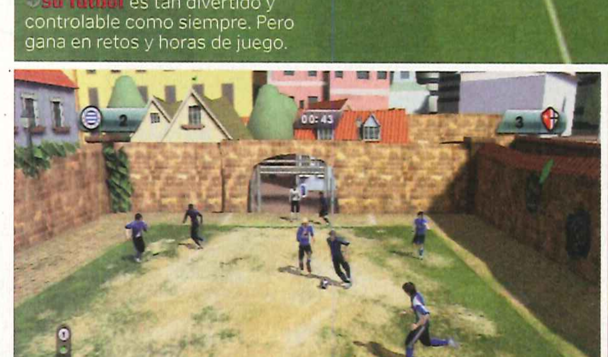
VIBRACIÓN

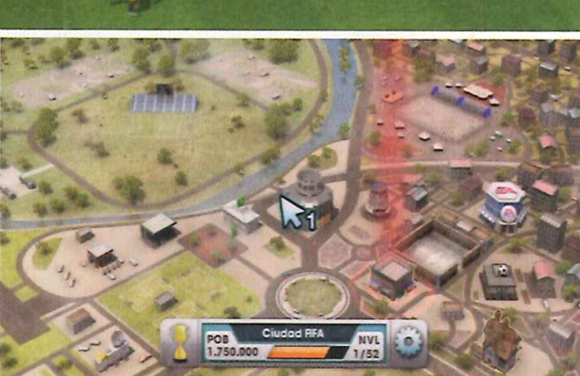
SENSOR MOVIMIENTO

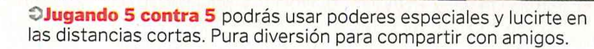
ALTAVOZ

ONLINE

Su fútbol es tan divertido y controlable como siempre. Pero gana en retos y horas de juego.







Jugando 5 contra 5 podrás usar poderes especiales y lucirte en las distancias cortas. Pura diversión para compartir con amigos.

La ciudad FIFA es tu punto de partida. Mejorarla y batir a los equipos de las ciudades rivales te mantendrá muuuuy entretenido.



FIFA 12

El fútbol de siempre pero con un toque de aventura.



EL DATO
15.000 jugadores de más de 500 equipos de 30 ligas distintas. Y con Xabi Alonso y Piqué en portada.

Cuando una saga saca un juego todos los años, se suele sospechar de ella pero con FIFA 12 no hay razón: tiene mejoras de sobra que le dan la vuelta a la manera de jugar a un título de fútbol. Bienvenido a Ciudad FIFA, tu nuevo mundo del fútbol.

Nada más empezar, te das cuenta de que no hay menú principal sino una ciudad, un equipo propio y una misión: conseguir ser los mejores. A partir de ahí no importa si juegas al modo street, si echas partidos 5vs5 o 11vs11, si decides probar suerte como entrenador en lugar de como jugador... **todo proporciona experiencia** y añade cosas nuevas. Sin duda es algo que revoluciona la versión anterior y que aporta un buen número de posibilidades, ya sea empezando desde abajo con un personaje creado por ti o jugando directamente con un equipo grande. Eso sí, echarás muchas horas porque te picarás y querrás que **tu ciudad y tu equipo sean los mejores** cuando vayas a competir contra otras. Porque la recompensa merece la pena: pasas de jugar en las calles a hacerlo contra los grandes del mundo, desde el Real Madrid, a Barça, Manchester United, etc. Aún así, no todo es mejorar la ciudad: llama a tus amigos y empléate a fondo en tu particular derbi.

Contrólalo como quieras

Todo esto llega perfectamente adaptado al control, que te da tres opciones: usando Wiimote como puntero, Nunchuck y Wiimote, o mando clásico. También puedes elegir si quieres manejar a todo el equipo o sólo a tu crack favorito: Ronaldo, Iniesta, Torres y muchos más están listos y bien caracterizados. Echamos de menos algunos campeonatos importantes y un avance gráfico respecto a FIFA 11, pero estas pegas no eclipsan las grandes cualidades de FIFA, que de nuevo es el amo del deporte rey.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★★
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★★

Valoración

FIFA 12 promete muchas horas de juego con sus novedades, ahora es algo más que solo jugar al fútbol. Ha crecido.

Total **84**



- Plataformas/carreras
- RedLynx
- De 1 a 4 Jugadores
- Textos en inglés
- No tiene voces
- 15 €
- Ya a la venta
- Argumento

Gene McQuick es un piloto que aspira a coronarse campeón del gran Rally Global, pero se le va hacer muy cuesta arriba...


NUNCHUK

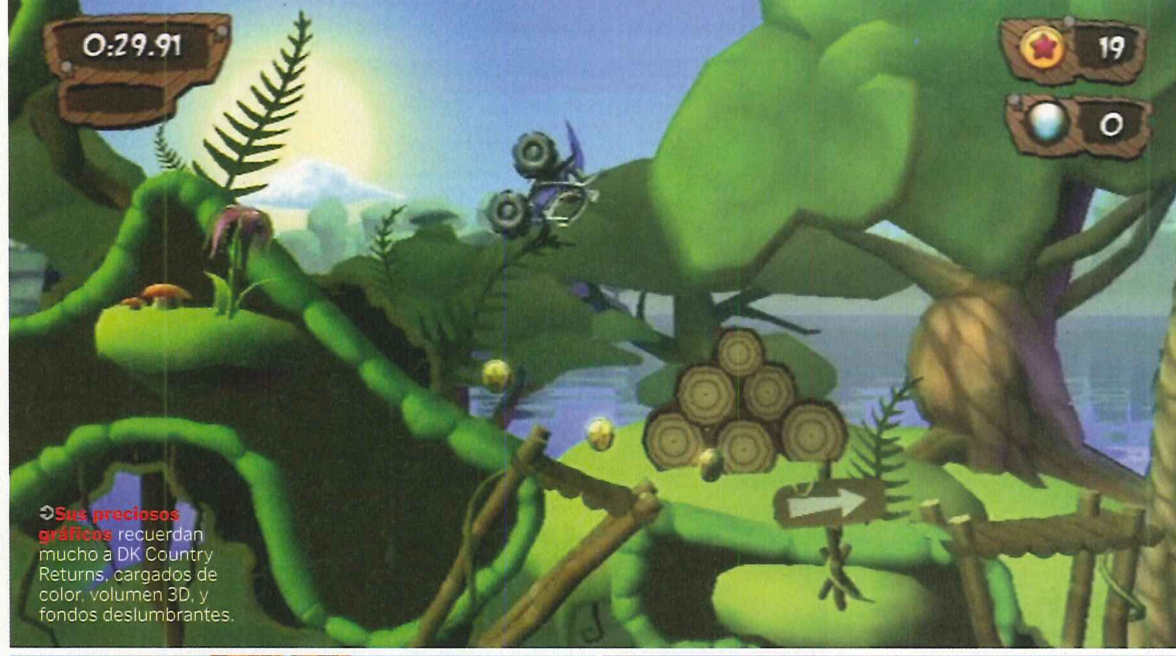
PUNTERO

VIBRACIÓN

SENSOR MOVIMIENTO

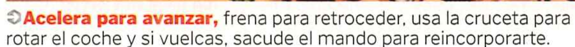
ALTAVOZ

ONLINE



Sus preciosos gráficos recuerdan mucho a DK Country Returns, cargados de color, volumen 3D, y fondos deslumbrantes.





Acelera para avanzar, frena para retroceder, usa la cruceta para rotar el coche y si vuelcas, sacude el mando para reincorporarte.



Los enrevesados circuitos tienen monedas con las que comprar buggies más ágiles y estables, para enviar mejores fantasmas online.



EL DATO

Recorre 70 niveles en modo individual, compite en otros 30 para cuatro y descárgate uno nuevo al día.

Moto Heroz

Plataformas y carreras se unen en un multijugador de vicio.

Detrás de su título anodino, se esconde una de las mayores sorpresas del año en exclusiva para WiiWare, al nivel de joyas como World of Goo o Hydroventure. Con ellos comparte su **desarrollo 2D y una estética llamativa**, pero incorpora un elemento increíblemente adictivo: la **velocidad**.

A lo largo de sus sólidos niveles helados, desérticos y lunares, conducimos un buggie hasta la meta, atravesando todo tipo de rampas, loopings, puentes y portales de teletransportación. El quid (o el quad) de la cuestión es el **control rotatorio**, tan sencillo como pulsar izquierda o derecha para orientar el morro, y tan exigente como acelerar lo justo para aterrizar sobre las cuatro ruedas. Y creednos, vais a pasar más tiempo reiniciando misiones que rugiendo motores. El que de verdad os va hacer rugir (de ira placentera) es el **motor de físicas**, cuyo realismo convierte cada salto en una prueba de precisión milimétrica, que nunca aburre gracias a la variedad de objetos -paracaídas, muelles, misiles- y desafíos, como los rivales fanstasma o las persecuciones al límite.

Un 'multi' todoterreno

Si el juego individual ya entretiene, el **Party Rally para cuatro** a pantalla completa es de traca. Para que os hagáis una idea, el torneo al que nos invitó Nintendo, se nos pasó volando entre risas, gritos y alguna que otra maldición, y eso que muchas veces teníamos que conformarnos con ver a otros jugar, ya que éramos veinte periodistas. El ingenioso diseño de niveles y la perfecta armonía entre juego **familiar y hardcore** logró obrar el milagro: que todos disfrutásemos durante horas olvidándonos del partido de fútbol.

Quince euros a cambio de esta fuente de diversión, más un reto descargable al día... es un regalo.

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★★
Duración	★★★★

Valoración

En solitario pierde y llega a ser dificilísimo, pero la experiencia social de Moto Heroz es de las más memorables de Wii.

Total **87**





- Aventura de acción
- SEGA
- 1 Jugador
- Textos en castellano
- No tiene voces
- 39,95 €
- Ya disponible
- **Argumento**
Las comunicación con el planeta LV-426 se ha perdido. Y el grupo de marines que va a investigarlo se ha metido en un nido de aliens...

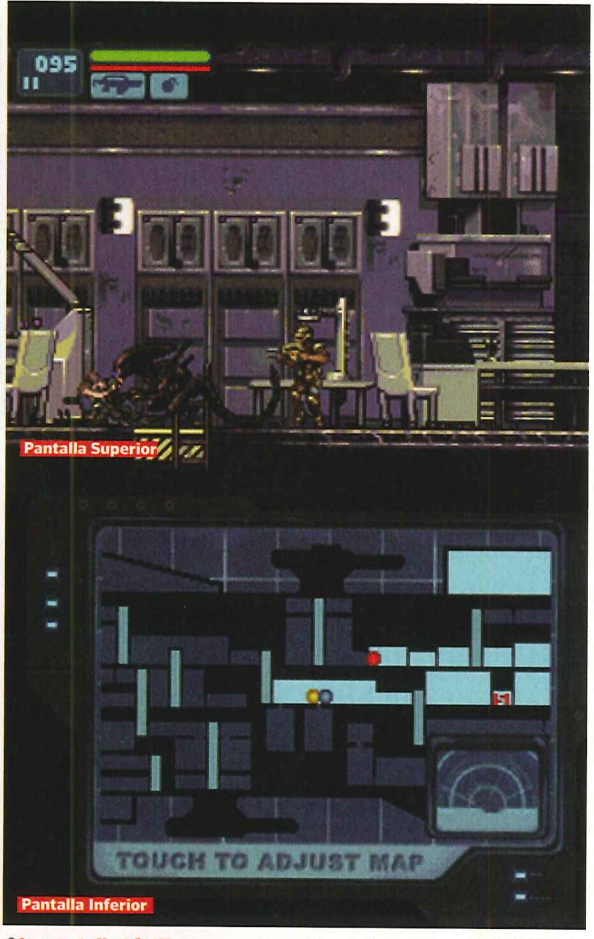
PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · WIRELESS · CHAT · MICRÓFONO · ONLINE



Cuatro marines como máximo forman nuestro equipo, aunque solo manejamos a uno cada vez. El resto es como tener más "vidas".



¡¡¡Aaaaah, es la reina alien!!! Pues mira, es sólo el primero (y el más fácil) de los enemigos finales que te encontrarás en el juego.



La pantalla táctil nos muestra el laberíntico mapa y la posición de los malos. Y en ella también seleccionamos nuestro armamento.

EL DATO
Exploramos escenarios de la peli Aliens como la nave Sulato o el planeta LV-426.



Aliens: Infestation

Tu portátil se llena de aliens. ¿Tienes balas para todos?

El Metroid original estaba inspirado por la peli de Alien, así que tarde o temprano tenía que llegar un juego de Alien que copiará **el desarrollo de Metroid**... ¡con excelentes resultados! En Infestation manejamos a un **grupo de marines** que exploran el planeta LV-426, infestado por los xenomorfos. Nuestro equipo está formado por 4 soldados, aunque sólo manejamos a uno cada vez. Si este cae pasamos a otro y, como todos tienen las mismas habilidades, en la práctica cada marine es como una "vida". De hecho, si perdemos alguno podemos **reclutar** a los que encontremos por el camino. El escenario que exploramos es un **laberinto 2D** formado por pasillos interconectados, y a medida que conseguimos equipo (una linterna, un láser para forzar cerraduras, tarjetas de seguridad...), accedemos a nuevas zonas.

Armas & Aliens

Pero la cosa no va de pasear por el planeta. Luchamos contra robots, soldados humanos y **aliens en todas sus formas**. Menos mal que vamos ganando armamento y munición, y que nuestros marines no pelean nada mal: con un **control clásico eficaz**, se parapetan tras cajas o retroceden mientras disparan. Una mezcla de acción y exploración perfectamente equilibrada, que se une a un apartado gráfico lleno de detalle y absolutamente fiel a la saga. ¿Juegazo, entonces? Bueno, hay dos peros: las **batallas con los jefes** son bastante difíciles y que su desarrollo no va "creciendo": le faltan sorpresas y nuevas mecánicas. Algo que impide que llegue a categoría de juego magistral y se quede en la de buen juego.

Puntuaciones

Gráficos	★★★
Diversión	★★★
Multijugador	 NO TIENE
Duración	★★★

Valoración
Gran recreación del universo de Alien que mezcla acción y exploración con acierto. Aunque le falten sorpresas en el desarrollo.

Total

81

CONCURSO

Xenoblade Chronicles

Adéntrate en la mejor aventura de Rol del momento y entrena para todo lo que está por venir. ¡Vive como nunca la magia y las emociones en tu Wii!

SORTEAMOS 10 packs de Xenoblade Chronicles



El pack incluye **juego + mando clásico exclusivo** de color rojo

Para participar...

Envía un **mensaje de texto** al **27363** desde tu móvil poniendo: **ntxenoblade (espacio) una palabra que defina esta revista (espacio) tus datos personales**

Ej.: ntxenoblade(espacio)genial pacoruiz c/lopez4 badajoz

Coste SMS: 1,42€ IVA incl. AXEL SPRINGER S.A. tel 902111315 www.axelspringer.es Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor. Promoción válida de 15 de octubre a 15 de noviembre de 2011.

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 1,42 Euros IVA incluido.
2. Válido para los operadores Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en España.
6. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, y no tendrá derecho a solicitarlo.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de noviembre de 2011.
8. La redacción elegirá las 10 mejores respuestas.

Política de protección de datos en **www.axelspringer.es/sms-datospersonales • Concurso organizado por Axel Springer España. Nintendo Ibérica S.A.U. no percibe retribución alguna del coste del envío del SMS.**

Nintendo Acción 12

Selección Wii

Las Navidades se aproximan junto a los primeros juegazos de la temporada, como Skylanders y Disney Universe.





3 APUESTAS MULTIJUGADOR

Skylanders



MUÑECOMANÍA
Acción, toques de rol y muñecos que cobran vida para una aventura que jugamos a dobles.



Disney Universe



CUATRO LOCOS
Y disfrazados como personajes Disney en un juego divertido, frenético y genial.

LEGO Star Wars III



AVENTURÓN
Selecciona a tus favoritos entre cientos de personajes de la saga y siente la Fuerza a dobles.

Plataformas



De Blob 2
THQ · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Un plataformas 3D en el que vas coloreando los escenarios a tu paso. ¡Y esta secuela incluye zonas 2D!
Puntuación 86



Donkey Kong Country Returns
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Un juego de plataformas bonito, largo, apasionante... y difícil. Si amas los saltos 2D, se convertirá en tu favorito.
Puntuación 94



Kirby´s Epic Yarn
Nintendo · 50,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Kirby se convirte en hilo en un juego de plataformas 2D de desarrollo clásico y gráficos preciosos. Para dos jugadores.
Puntuación 88



New Super Mario Bros. Wii
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Un juego 2D de Mario... multijugador. Vive con tus colegas una de las experiencias jugables más divertidas que existen.
Puntuación 97



Sonic Colours
SEGA · 59,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Con este plataformas que mezcla 2D y 3D de manera brillante, Sonic firma su mejor juego de Wii. Imprescindible.
Puntuación 93



Super Mario Galaxy [P]
Nintendo · 25,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Una aventura de plataformas maravillosa y un delicioso derroche de imaginación. De lo mejor de Wii, al mejor precio.
Puntuación 99



Super Mario Galaxy 2
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Sólo Mario podía superar a Mario con el plataformas más sorprendente, divertido y genial. Una obra maestra absoluta
Puntuación 100

Deportivos



FIFA 12 [N]
EA Sports · 39,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-4 online)
El juego de fútbol más versátil, con todas las licencias, un potente modo de fútbol callejero y un buen multijugador.
Puntuación 84



Mario Strikers Charged Football [P]
Nintendo · 29,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Recuperamos este divertidísimo juego de fútbol en la nueva línea Nintendo Selects. ¡Con nuevo precio!
Puntuación 86



Mario Kart Wii
Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 · 1-4 J. (2-12 online)
Mario rompe moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
Puntuación 98



Mario Sports Mix
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-4 online)
Mario y sus colegas practican basket, voleibol, balón prisionero y hockey. Con remates especiales, items y multi total.
Puntuación 86



PGA Tour 12 Masters
EA Sports · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jug. (4 online)
Añade a Wii MotionPlus la Wii Balance Board y tendrás el juego de golf más realista del universo. Ah, y difícil.
Puntuación 86



Wii Sports [P]
Nintendo · 29,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
El juego que acompañó a Wii en su lanzamiento, ahora a precio reducido. Cinco deportes e infinitas horas de diversión.
Puntuación 92



Wii Sports Resort
Nintendo · 59,95 € + Wii MotionPlus · +7 años · 1-4 J.
12 deportes con el control preciso que pone en juego Wii MotionPlus. Ideal para divertirse sólo o en compañía.
Puntuación 95



WWE All-Stars
THQ · 39,95 € · +16 años · 1-4 Jugadores
Mitos como Hulk Hogan se las ven con las estrellas actuales en la versión más exagerada y divertida del wrestling.
Puntuación 81

Acción



Conduit 2
SEGA · 49,95 € · +16 años · 1 Jugador (12 online)
Detén una invasión alien usando armas futuristas y personalizando a tu héroe. Y después... ¡lánzate con él al online!
Puntuación 88



Goldeneye 007
Activision · 39,95 € + mando · +16 · 1-4 j. (8 online)
Daniel Craig es James Bond en el juego de disparos más flipante, intenso y completo del catálogo de Wii.
Puntuación 93



Spider-Man Edge of Time [N]
Activision · 50,95 € · +12 años · 1 Jugador
Spider-Man y Spider-Man 2009 protagonizan una aventura llena de acción, con los viajes en el tiempo como trasfondo.
Puntuación 80



Super Smash Bros. Brawl
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 (2-4 online)
Los combates más flipantes que probarás en cualquier consola. Incluyen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97

[N] Nueva entrada [P] Precio económico



¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es

TOP 10

Xenoblade domina nuestra lista y entra con fuerza en la vuestra, pero seguís prefiriendo clásicos como los juegos de Mario o el genial Donkey Kong Country Returns.

HÉROES DE MARVEL

SPIDER-MAN sigue siendo el héroe Marvel más popular, pero en los últimos tiempos personajes como el Capitán América también han tenido su ración de gloria. Pero, ¿qué juego es mejor, Spider-Man Edge of Time o Capitán América Supersoldado?

Capitán América VS Spider-Man



▼ Estilo "cartoon" simpático.
▲ Acción, saltos y sigilo.
▼ Control de movimiento regular.



▲ Estética muy fiel al cómic
▼ Plataformas y muchos golpes.
▲ Sistema de combos clásico.

Aventura + RPG



Animal Crossing [P]

Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1 J. (2-4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. ¡Y ahora con nuevo precio!
Puntuación 94



Disney Epic Mickey

Disney · 49,95 € · +7 años · 1 Jugador
Una preciosa aventura de plataformas 3D con Mickey como protagonista... y todo un homenaje a la historia de Disney.
Puntuación 90



Disney Universe [N]

Disney · 50,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Disfrázate de héroe Disney y recorre los mundos de las pelis junto a tres amigos en un multijugador frenético.
Puntuación 84



LEGO Piratas del Caribe

Disney · 49,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Revive las cuatro pelis de la saga al estilo LEGO: plataformas, acción, puzles, partidas a dobles y mucho humor.
Puntuación 80



Metroid Other M

Nintendo · 50,95 € · +16 años · 1 Jugador
Samus vuelve con combates más intensos, saltos, mucha exploración... Y una historia que lo desvela todo sobre ella.
Puntuación 94



Monster Hunter Tri

Capcom · 49,95 € · +16 años · 1 J. (4 online)
Esta aventura de rol en la que te conviertes en cazador de monstruos es magistral tanto en solitario como online.
Puntuación 95



Skylanders Spyro's Adventure [N]

Activision · 70,95 € (+ 3 muñecos) · +7 años · 1-2 j.
Coloca un muñeco Skylander sobre el Portal (periférico incluido) y jugarás con él en esta aventura de acción y rol.
Puntuación 84



Xenoblade Chronicles

Nintendo · 64,95 € + Wii Plus · +12 años · 1 J.
El rol del siglo XXI: combates en tiempo real para un juego con una gran historia y de enorme calidad gráfica.
Puntuación 90



Zelda Twilight Princess

Nintendo · 29,95 € · +12 años · 1 Jugador
El Zelda más alucinante, con los mejores gráficos, la mejor historia iy funciones únicas para el mando! Y nuevo precio.
Puntuación 99

Varios



Just Dance 2

Ubisoft · 44,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Cuarenta nuevas canciones, desde clásicos a temas actuales, con sus pasos de baile característicos. Un rompepistas.
Puntuación 75



Mystery... El incidente Malgrave

Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Usa tus dotes de observación para descubrir el misterio de esta aventura gráfica. O juega ayudado por tres amigos.
Puntuación 71



Wario Ware Smooth Moves [P]

Nintendo · 29,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Los microjuegos de Wario vuelven a la actualidad porque ahora cuestan muuucho menos. ¿Aun no los probaste?
Puntuación 88



Wii Party

Nintendo · 49,95 € + mando · +3 años · 1-4 j.
El Party Game más completo, con juegos diversos y más de 80 minijuegos. Triunfará en todas tus fiestas.
Puntuación 90



Wii Play Motion

Nintendo · 49,95 € + mando · +7 años · 1-4 j.
12 minijuegos protagonizados por los Mii que aprovechan la precisión de Wii Motion Plus. Con mando Wii Plus incluido.
Puntuación 82

LOS 3 MEJORES PARA... DECIR "¡OOOOH, QUÉ MONO!



Kirby's Epic Yarn ¿Que es más mono que una bola rosa? Una bola rosa hecha de hilo.



Animal Crossing Un pueblecitc habitado por animales, todos majos y buenos vecinos.



Disney Universe Cuidado: con esos disfraces parecen majos... pero mira qué cara de pillos.

TOP LECTORES



1. Super Mario Galaxy 2 — Igual
2. Donkey Kong Country Returns — Igual
3. Super Smash Bros. Brawl — Sube
4. Super Mario Kart — Sube
5. Disney Epic Mickey — Sube
6. Sonic Colours — Sube
7. Xenoblade Chronicles — Novedad
8. FIFA 11 — Sube
9. LEGO Piratas del Caribe — Baja
10. De Blob 2 — Novedad

TOP REDACCIÓN



1. Xenoblade Chronicles — Sube
2. Donkey Kong Country Returns — Igual
3. Super Mario Galaxy 2 — Sube
4. Monster Hunter Tri — Baja
5. Disney Universe — Novedad
6. Disney Epic Mickey — Igual
7. No More Heroes 2 — Sube
8. Goldeneye 007 — Baja
9. Sonic Colors — Sube
10. Wario Ware Smooth Moves — Novedad

N Novedad · Sube · Baja · Igual

Selección DS



La inagotable DS sigue recibiendo juegazos cada mes: Kirby, Alien, Dragon Quest Monsters... ¡qué maravilla!



3 APUESTAS PRECIOSAS

Kirby Mass Atack



ROSA Y BONITO
El nuevo Kirby vuelve a un estilo gráfico clásico y precioso.

Okamiden



ELEGANCIA 3D
Uno de los juegos con gráficos poligonales más bonito y con mejor gusto de la historia de DS.

Phantom Hourglass



LA BELLA MAR
El viaje de Link por los mares de Hyrule sigue siendo uno de los más bonitos de la portátil.

Plataformas

Kirby Mass Attack — N



Nintendo / Hal · 49,95 € · +3 años · 1 Jugador
El plataformás más original de DS: maneja a la vez a 10 pequeños Kirby con un control táctil espectacular.
Puntuación **90**

New Super Mario Bros.



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
¡Y pasan los meses y los años, y Mario, con su título más emblemático, sigue siendo el Rey de las Plataformas!
Puntuación **97**

Sonic Colours



SEGA · 29,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Un juego 2D que enriquece la mecánica clásica (y veloz) de Sonic con los nuevos poderes que nos otorgan los wisps.
Puntuación **85**

Deportivos

Cars 2 — P



Disney · 40,95 € · +3 años · 1-4 Jug.
Compite por todo el mundo con los héroes de la peli en carreras... ¡y supera originales fases de sigilo al volante!
Puntuación **75**

Mario Kart DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 J. (2-4 online)
Brillante edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación **98**

Sonic & Sega All Stars Racing — P



SEGA · 25,95 € · +7 años · 1-4 J. (4 online)
Veloz, divertido y con todo el carisma de los héroes de SEGA. Y encima tiene un modo de retos y carreras online.
Puntuación **84**

Acción

Aliens Infestation — N



SEGA · 30,95 € · +16 años · 1 Jugador
La ambientación de Alien se mezcla con un desarrollo tipo Metroid que mezcla accion, exploración... y calidad.
Puntuación **81**

Batman el Intrépido Batman — P



Warner · 29,95 € · +12 años · 1 Jugador
Conviértete en Batman, y deja que Robin y los colegas te echen una mano. Si tienes la de Wii, ¡nuevo personaje!
Puntuación **82**

Capitán América



SEGA · 39,95 € · +12 años · 1 jugadores
El Centinela de la Libertad usa su escudo en una apañada mezcla de acción y saltos. Lástima que sea cortito.
Puntuación **75**

Goldeneye 007 — P



Activision · 29,95 € · +16 años · 1-6 J. (6 online)
Revive el argumento de la mítica peli en una campaña... un pelín corta. Lo mejor, sus completos modos online.
Puntuación **80**

Aventura + RPG

Dragon Quest VI



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Geniales combates por turnos, una gran historia y bonitos escenarios 2D. ¡Y además llega en castellano!
Puntuación **85**

Dragon Quest IX



Square Enix · 39,95€ · +12 años · 1-4 J. (4 online)
El mejor juego de rol clásico de DS: bonito, profundo, divertido, gracioso, emotivo... ¡y con un multijugador histórico!
Puntuación **96**

Dragon Quest Monsters: Joker 2 — N



Square Enix · 49,95 € · +7 años · 1-8 J. (2 online)
Recorre un mundo de fantasía reclutando monstruos y librando con ellos combates por turnos.
Puntuación **85**

Ghost Trick Detective Fantasma



Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Cada escena del crimen es un puzle en esta innovadora aventura en la que un fantasma ha de impedir asesinatos.
Puntuación **86**

Golden Sun Oscuro Amanecer



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
La mítica saga debuta en DS con un juego de rol que añade puzles a un desarrollo tan eficaz como poco innovador.
Puntuación **86**

Harvest Moon Islas del Sol



Namco Bandai · 40,95 € · +3 años · 1 Jugador
Crea y dirige cada detalle de tu granja, desde los cultivos al ganado... Y puedes comerciar online con otros jugadores.
Puntuación **82**

Inazuma Eleven



Level 5 · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
El juego que inspiró la serie mezcla rol con partidos de fútbol estratégicos. ¡Lleva al instituto Raimon a lo más alto!
Puntuación **90**

Kingdom Hearts Re:coded



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Los mundos de Disney son el escenario de un juego de rol de acción que destaca por la variedad de su desarrollo.
Puntuación **88**

N Nueva entrada · P Precio económico

TOP 10

Pokémon e Inazuma Eleven: dos fenómenos que siguen copando vuestras preferencias. En nuestro caso, estamos enamorados del nuevo, original y maravilloso Kirby.

LINK CONTRA SÍ MISMO

PARA CELEBRAR el 25 Aniversario de Zelda, Nintendo regala a través de DSiWare y la eShop de 3DS un remake del clásico Zelda Four Swords. Comparamos este juego con el último Zelda portátil (sin contar el remake de Ocarina para 3DS), Spirit Tracks. ¿Cuál prefieres tú?

Zelda Spirit Tracks VS Zelda Four Swords



▲ Gráficos 3D muy logrados.
▲ Gran aventura para un jugador.
▼ Tienes extras multijugador.



▼ Clásica estética 2D.
▼ En solitario es un pelín soso.
▲ Toda una aventura multijugador.

Mario & Luigi Viaje al Centro de Bowser



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
La magia de Mario en un juego de rol único por su variedad y sus dinámicos combates. ¡Y también juegas con Bowser!
Puntuación **92**

Okamiden



Capcom · 40,99 € · +12 años · 2 Jugadores
Ambientada en un bello Japón medieval y con el original uso del pincel mágico, esta aventura es de lo mejor de DS.
Puntuación **90**

Pokémon Blanca y Negra



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 J. (2 online)
Un mundo en 3D, 150 nuevos Pokémon, combates triples y alucinantes opciones online. El Pokémon perfecto.
Puntuación **94**

Pokémon Oro y Plata



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 J. (2-20 online)
Dos grandes continentes por explorar en la aventura Pokémon más larga ¡Y trae el imprescindible Pokéwalker!
Puntuación **99**

Pokémon Ranger Trazos de Luz



Nintendo · 40,95 € · +3 años · 1-4 J. (4 online)
Viaja a la región de Oblivia y encárgate de los malvados Nappers en 52 misiones y con más de 300 Pokémon.
Puntuación **90**

Solatorobo



Namco Bandai · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jug.
Un juego de rol de preciosa estética manga, originales combates en tiempo real y minijuegos multijugador.
Puntuación **90**

Super Scribblenauts



Warner · 40,95 € · +12 años · 1 Jugadores
Aún mejor que el original, con un control más preciso, más palabras y la posibilidad de añadir adjetivos. Imprescindible.
Puntuación **90**

Zelda Spirit Tracks



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jug.
El juego que superó a «Phantom Hourglass». Igual de grande y divertido, y con una historia aún mejor.
Puntuación **99**

Varios

Art Academy

P



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1 Jugador
Un magnífico curso de pintura y dibujo interactivo que te permite crear tus obras virtuales... o pasar al lienzo real.
Puntuación **90**

Cooking Mama World Hobbies & Fun



505 Games · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Más de 100 minijuegos táctiles en los que Mama desata su pasión por los hobbys domésticos. Simpático y divertido.
Puntuación **80**

El Profesor Layton y el Futuro Perdido



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
Más de 160 nuevos puzles en la aventura más misteriosa del Profesor... Y tiene unas escenas de vídeo alucinantes.
Puntuación **92**

Last Window



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
La secuela de «Hotel Dusk» es otra novela interactiva en la que interrogamos, exploramos y resolvemos puzles.
Puntuación **89**

Mario vs. Donkey Megalío en Minilandia



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Guía a los Minimarios a través de niveles plataformeros llenos de peligros. ¡Crea tus niveles y compártelos!
Puntuación **85**

Style Boutique



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Gestiona tu propia boutique hasta el mínimo detalle en un juego con estilo y muchísimas posibilidades.
Puntuación 88

Tetris Party Deluxe



Nintendo · 30,95 € · +3 años · 1-4 Jug. (2 online)
Es el Tetris de siempre multiplicado por mil, con multitud de imaginativos modos y un multijugador brutal. Pura diversión.
Puntuación 86

LOS 3 MEJORES PARA... FICHAR MONSTRUOS



Dragon Quest MJ2 Tú vas por el mundo, luchas con monstruos y los reclutas. ¿Hay vida mejor?



Inazuma Eleven Monstruos sí, pero del balón, son los que fichamos en este exitazo.



Pokémon Blanco y Negro La aventura Pokémon más grande, con una vida inagotable.

TOP LECTORES



1. Inazuma Eleven ⇧ Sube
2. Pokémon Blanco y Negro ⇩ Baja
3. Pokémon Oro y Plata ⇨ Igual
4. Solatorobo ⇨ Igual
5. Cars 2 ⇨ Igual
6. Dragon Ball Origins 2 ⇧ Sube
7. Zelda Spirit Tracks ⇨ Igual
8. Thor N Novedad
9. El Profesor Layton y el Futuro Perdido ⇩ Baja
10. Mario Kart DS ⇩ Baja

TOP REDACCIÓN



1. Kirby Mass Attack N Novedad
2. Solatorobo ⇨ Igual
3. Dragon Quest VI ⇨ Igual
4. Super Scribblenauts ⇧ Sube
5. Okamiden ⇩ Baja
6. Inazuma Eleven ⇩ Baja
7. Pokémon Blanco y Negro ⇩ Baja
8. Ghost Trick Detective Fantasma ⇩ Baja
9. Capitán América ⇩ Baja
10. El Profesor Layton y el Futuro Perdido ⇩ Baja

N Novedad · Sube · Baja · Igual

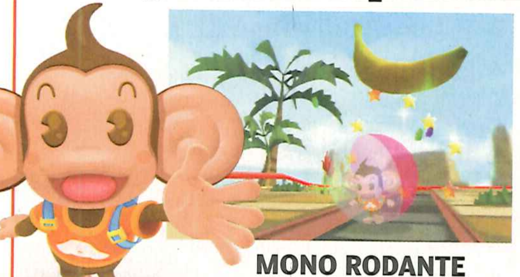
Selección 3DS

Tranquilidad en 3DS a la espera de que lleguen bombazos como los nuevos Mario el mes que viene.

3 APUESTAS ARCADE



Super Monkey Ball



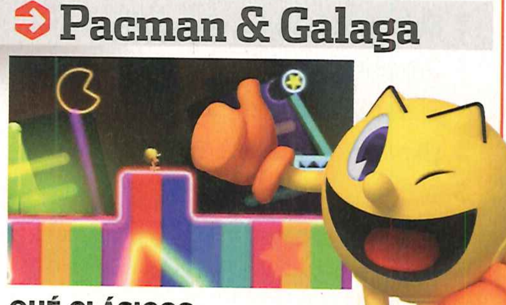
MONO RODANTE
Gira la consola para mover los escenarios y que el mono ruede en un juego de pura habilidad.

Ridge Racer 3D



DERRAPANDO
El juego de coches con el control más arcade del mundo: derrapa al dar las curvas y no frenes jamás.

Pacman & Galaga



QUÉ CLÁSICOS
Revive en sus versiones clásicas y modernas dos de los grandes arcades de la compañía Namco.

Plataformas



Rabbids 3D



Ubisoft · 45,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Sesenta niveles diferentes en 4 épocas distintas de la Historia dan para muchas plataformas. Y genialidades.
Puntuación **80**

Rayman 3D



Ubisoft · 45,95 € · +7 años · 1 Jugador
Versión 3D del fantástico Rayman 2 de N64, un plataformas brillante que, sin embargo, resulta muy poco novedoso.
Puntuación **77**

Super Monkey Ball 3D



SEGA · 49,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Esta vez tú tienes el control de los monos rodantes moviendo la consola. Además hay combates y carreras.
Puntuación **75**

Deportivos

Asphalt 3D



Ubisoft · 45,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Un garaje explosivo, con 42 vehículos reales, que lucen a la perfección, y una fórmula totalmente arcade.
Puntuación **79**

Dual Pen Sports



Namco Bandai · 40,95 € · +12 años · 1-2 J.
Siete pruebas deportivas que se juegan con un stylus en cada mano. Lástima que se quede muy corto.
Puntuación **69**

Driver Renegade 3D



Ubisoft · 45,95 € · +16 años · 1 Jugador
Un juego de velocidad en el que igual tenemos que perseguir criminales que huir de la policía. Divertido pero cortísimo.
Puntuación **73**

PES 2011 3D



Konami · 39,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Mayor profundidad de juego, divertidos modos, control ágil y sencillo, gráficos realistas... ¿algún gol más?
Puntuación **86**

Ridge Racer 3D



Namco-Bandai · 45,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
El mejor juego de coches para 3DS. Es rápido, vibrante, sus gráficos impactan y luce el brillo de la saga en el morro.
Puntuación **84**

Sports Island 3D



Hudson · 39,90 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Diez pruebas deportivas que aprovechan las caracteristicas de 3DS... pero son muy sencillas. Mejor en multijugador.
Puntuación **69**

N Nueva entrada · P Precio económico

Acción

Dead or Alive Dimensions



Tecmo Koei · 49,95 € · +16 años · 1-2 J. (2 online)
La saga debuta en Nintendo recopilando lo mejor de las anteriores entregas y un estilo de lucha 3D alucinante.
Puntuación **89**

Dream Trigger 3D



D3P · 45,90 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Psicodélico juego de disparos que despliega todo un espectáculo de luces y sonido. Con modo cooperativo a dobles.
Ya disponible

Naruto Shippuden 3D



505 Games · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
El famoso ninja vuelve en una aventura de acción y plataformas con desarrollo 2D. Entretenida pero pelín repetitiva.
Puntuación **79**

Pac-Man & Galaga Dimensions



Namco Bandai · 55,95 € · +7 años · 1 Jugador
Dos nuevas entregas de Pac-Man y Galaga... y 4 juegos clásicos de esas sagas, que son los que más molan.
Puntuación **73**

Resident Evil The Mercenaries 3D



Capcom · 45,95 € · +18 años · 1-2 J. (2 Online)
Los principales personajes de la saga acaban con riadas de zombis en este brutal juego de acción. A dobles es la pera.
Puntuación **83**

StarFox 64 3D



Nintendo · 45,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Remake del clásico de N64 que ofrece la mejor acción galáctica, gráficos de lujo y un multijugador de aupa.
Puntuación **91**

Steel Diver



Nintendo · 45,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Juego de acción en el que manejamos un submarino con la pantalla táctil y movemos la 3DS para girar el periscópio.
Puntuación **79**

Super Street Fighter IV 3D Edition



Capcom · 45,95 € · +12 años · 1-2 J. (2 online)
El lanzamiento más espectacular de 3DS. Sus combates sacan verdadero partido a las 3D. Y el StreetPass convence.
Puntuación **94**

Aventura

LEGO Piratas del Caribe

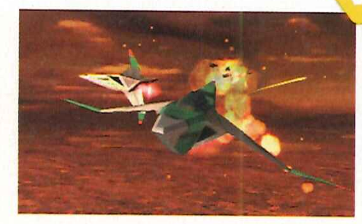


Disney · 45,95 € · +7 años · 1-2 J. (2 online)
Jack y compañía se convierten en muñecos de LEGO en una aventura de acción y saltos con humor y buenos gráficos.
Puntuación **89**

DUELO DE REMAKES

VIENEN DE N64 con gráficos mejorados, efecto 3D y calidad a raudales. Star Fox 64 y Ocarina of Time han renacido en sendos remakes que son de lo mejorcito que se puede jugar hoy día. Pero, ¿cuál elegimos si sólo podemos tener uno?

Starfox 64 3D VS Ocarina of Time



▼ Increíble arcade de disparos.
▼ 30 horas para verlo todo.
▲ Mutijugador local de antología.



▲ La aventura más completa.
▲ 80 horazas de aventura épica.
▼ No tiene modos multijugador.

LEGO Star Wars III



Activision · 50,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Revive todas las temporadas de la serie con todos su personajes en el LEGO más largo. Y disfruta de sus minijuegos.
Ya disponible

Zelda Ocarina of Time 3D



Nintendo · 45,95 € · +12 años · 1 Jugador
Acción, exploración, aventura y épica se conjuntan como nunca en uno de los mejores videojuegos de la historia.
Puntuación **96**

Varios

Bob Esponja el Garabato



THQ · 44,95€ · +7 años · 1 Jugador
Usa el stylus para superar los más de 100 locos microjuegos ambientados en el submarino mundo de Bob.
Ya disponible

Combate de Gigantes Dinosaurios



Ubisoft · 45,95€ · +7 años · 1 Jugador
Crea tu propio dinosaurio (carnívoro o herbívoro) y lánzate a explorar un mundo prehistórico lleno de peligros.
Ya disponible

Cubic Ninja



Ubisoft · 45,95€ · +7 años · 1-2 Jugadores
El ninja cúbico supera 100 niveles llenos de peligros para rescatar a la princisa... ¡y le manejamos moviendo la consola!
Ya disponible

Ghost Recon Shadow Wars 3D

Ubisoft · 45,95€ · +12 años · 1 Jugador
Dirige un comando de operaciones especiales en este profundísimo y adictivo juego de estrategia bélica.
Puntuación **83**

Nintendogs + Cats




Nintendo · 45,95€ · +3 años · 1 Jugador
Tres ediciones con diferentes perros y gatos, para que cuides como nunca a tu mascota virtual. Increíble efecto 3D.
Puntuación **90**

Pilotwings Resort



Nintendo · 45,95 € · +3 años · 1 Jugador
Volar deja de ser un sueño para convertirse en placer. Tres vehículos a tu disposición y muchos retos por delante.
Puntuación **85**

Puzzle Bobble Universe



Square Enix · 35,95€ · +3 años · 1 Jugador
El clásico juego de puzles y habilidad: apunta a las esferas del mismo color para que exploten en decenas de niveles.
Puntuación **73**

Sims 3



Electronic Arts · 49,95€ · +12 años · 1 Jugador
Crea tu propio Sim y vive su vida usando los cómodos controles táctiles e intercambiando datos mediante StreetPass.
Ya disponible

Sudoku 3D



Hudson · 39,95€ · +3 años · 1 Jugador
600 puzles numéricos de cuatro tipos (sudoku, hashi, akari, y shikaku). Un desafío a nuestra inteligencia en 3D visuales.
Ya disponible

TOP 10

Zelda ejerce una tiranía absoluta en el reino de 3DS por lo menos hasta que, el mes que viene, haga acto de presencia Mario y se lance al rescate de la Princesa Peach.

TOP LECTORES

1	The Legend of Zelda Ocarina of Time	Igual
2	Resident Evil The Mercenaries 3D	Igual
3	StarFox 64	N
4	Nintendogs + Cats	Sube
5	LEGO Star Wars III	N
6	LEGO Piratas del Caribe	Baja
7	PES 2011	Baja
8	Naruto Shippuden 3D	N
9	Super Street Fighter IV	Baja
10	Rabbids 3D	Sube

TOP REDACCIÓN

1	The Legend of Zelda Ocarina of Time	Igual
2	StarFox 64 3D	N
3	Pilotwings Resort	Baja
4	Super Street Fighter IV	Baja
5	Dead or Alive Dimensions	Baja
6	Ridge Racer 3D	Baja
7	Resident Evil The Mercenaries 3D	Baja
8	PES 2011	Baja
9	LEGO Piratas del Caribe	N
10	LEGO Star Wars III	Baja

N Novedad · Sube · Baja · Igual



3D Classics Los reyes de la eShop

Disfrutar de juegos clásicos adaptados a las 3D se ha convertido en una de nuestras aficiones favoritas. Es entrar en la eShop y... ¡descargarlos!



+info
Los precios de los 3D Classics: entre los **5 Euros de Urban Champion y Twinbee, y los 6 Euros de Excitebike y Xevious.**

Esta colección 3D Classics recoge títulos de NES, algunos de ellos tan míticos como Excitebike o Xevious, a los que añade la posibilidad de jugarlos en 3D: les ofrece profundidad y algunas actualizaciones en modos. A lo mejor no suena demasiado emocionante nada más escucharlo, pero lo cierto es que Nintendo nos ha descubierto algo: los **gráficos 8 bit y las 3D se llevan bastante bien**.

De momento, cuatro juegos

En los cuatro juegos que hemos podido ver hasta ahora en esta serie, la reunión entre píxeles como puños y planos que crean las tres dimensiones ofrece un muy buen aspecto. En esencia, los gráficos del juego son los mismos, pero es una vuelta de tuerca que le ofrece una nueva dimensión.

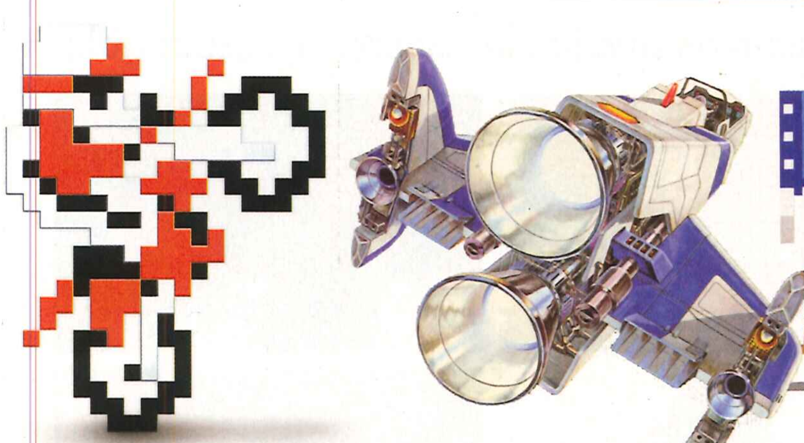
El estilo artístico de los videojuegos de los años 80 es absolutamente distinto a todo lo que se ha visto a partir de la Nintendo 64. Precisamente por eso, el efecto 3D que vemos en los 3D Classics no tiene nada que ver con el resto de títulos que has jugado en 3D en la nueva portátil de Nintendo. **Las formas geométricas ganan volumen y profundidad** y los personajes pixelados se despegan de los fondos y te dan la impresión de que los puedes tocar. En alguno de estos títulos, incluso puedes ver cómo cada pixel se convierte en un cubo.

Pero más allá de los efectos que consigue, sencillamente, lo cierto es que queda bien. Queda bonito. Encaja.

Tal vez **Excitebike y Urban Champs** sean los juegos donde más se aprecian los (nuevos) volúmenes. En los otros dos títulos disponibles, TwinBee y Xevious, se aprecia más la separación de los planos.

Eso sí, las 3D son una mejora prácticamente estética. En algunos juegos se aporta algún detalle a la jugabilidad, pero algo más sutiles. Sólo esperamos que sigan llegando a nuestra consola, porque gustan: Excitebike es el juego más descargado de la eShop.

LOS 3D CLASSICS DISPONIBLES



EXCITEBIKE

El clásico de los juegos de carreras en scroll lateral tiene una buena adaptación a las 3D que logra darle volumen a las motos. Su estreno, gratuito, fue todo un éxito, ahora cuesta 6 Euros, y continúa líder de descargas.

En Excitebike elegimos entre los distintos carriles de la pista para esquivar los obstáculos, con el stick o la cruceta. La carrera tiene un ritmo endiablado, y además disponemos de un editor de niveles para diseñar hasta 32 nuevos circuitos. Sigue tan complicado y divertido como siempre. Hasta la musiquilla suena como la primera vez...

Valoración ★★★★



El paso a las 3D da volumen a las motos y las separa bien del fondo.



Esta versión trae el editor de niveles del original y un guardado rápido.

XEVIOUS

Este shoot'em up en scroll vertical, desarrollado por Namco en 1982, fue uno de los primeros juegos de este tipo que salió al mercado. Como se llevaba en la época, es un juego frenético, difícil y que exige muchísimos reflejos. Y es uno de los casos más claros en los que las 3D ayudan a separar los planos y diferenciar a los enemigos que están en el aire (a los que hay que disparar con el láser) de los que están en el suelo (a los que hay que destruir con bombas). Imprescindible. Como su guardado rápido. Y el precio, como Excitebike, 6 Euros.

Valoración ★★★★



El reto es tan fascinante y difícil como siempre, pero esta vez guarda.



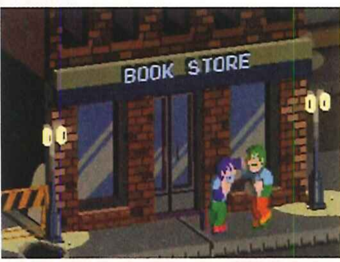
El efecto 3D es el más valorado de la serie. Puedes ajustarlo casi sin límite.

URBAN CHAMP

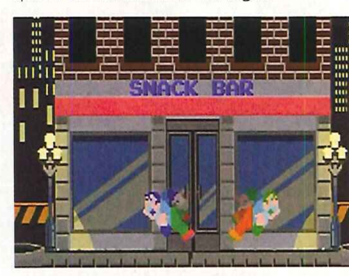
Posiblemente el más mediocre de los cuatro que han salido hasta ahora en esta colección. Y, curiosamente, también el más bonito. Ya dijimos cuando lo analizamos que los juegos son para jugarlos, no para verlos, y seguimos opinando lo mismo. Pero también prometemos que merece la pena ver la adaptación del juego a las 3D (por 5 Euros o en los vídeos de eShop).

Las formas planas se convierten en poliedros pixelados. El juego de volúmenes de las calles y de la ambientación consigue un efecto divertido. Lástima que el juego siga siendo muy plano.

Valoración ★★



Bloquea, golpea y esquiva. Muestra que eres el más duro del lugar.



La opción de juego local te permitirá compartir pelea con un amigo.

TWINBEE

Un Xevious pero de Konami y lanzado tres años más tarde (aunque a nosotros acaba de llegarnos, por 5 Euros). Este título es prácticamente idéntico al de Namco, pero algo más fácil y con jefes finales muy interesantes. Mantiene la idea de disparar de forma diferente a enemigos aéreos o terrestres, así que la aportación del 3D sigue siendo la misma: diferenciar planos. Estéticamente son similares, aunque TwinBee tiene un toque más estilo de dibujos animados. Muy recomendable, aunque no nos obliguéis a tener que elegir entre ambos...

Valoración ★★



Controlas la nave Twinbee y el objetivo es defender Donburi Island.



La magia de las 3D ha dado nueva vida a este encantador shooter.

El Top de la eShop

LLÉVATELO GRATIS

The Legend of Zelda: Four Swords



Celebrar el 25º aniversario de Link está siendo un placer: llega un completo multijugador de descarga gratuita.

EL MÁS BARATO

Anonymous Notes (2€/200 puntos)



Este RPG se vende por capítulos. Para jugar cada uno de ellos sólo tendrás que desembolsar 2 euros.

EL MÁS CARO

Shantae: Risky's Revenge (12€)



Sigue y seguirá siendo el juego más caro de la eShop, pero insistimos, serán los 12 euros muy bien invertidos. De lo mejor de DS.

EL MÁS DESCARGADO

Super Mario Land 2



Aunque Excitebike sigue siendo el juego más descargado de la eShop, en septiembre este ha sido el más vendido y ha entrado en el Top 10.

EL MÁS VALORADO

Legend of Zelda: Link's Awakening

Con más de 4.500 críticas y 4.200 con valoración de 5 estrellas, la gran aventura de Link no tiene rival en la eShop.

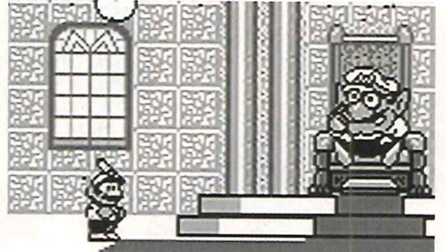
Consola virtual Precio 4 € Estreno 29/9/2011 Género Plataformas Edad +3 años Jug. 1 Textos Inglés

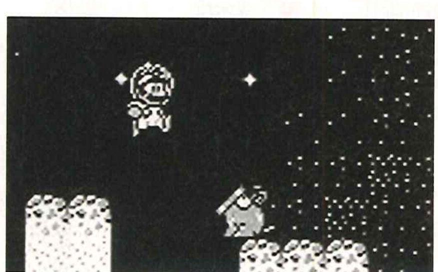
Super Mario Land 2

Los mapas y el diseño de niveles lo hacen imprescindible.

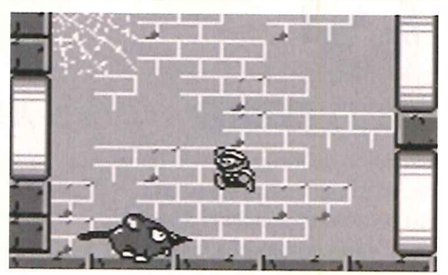


+info
Mario tiene que explorar 6 nuevos mundos para encontrar las seis monedas de oro que abren las puertas del castillo. ¡Wario se ha apoderado de Marioland!

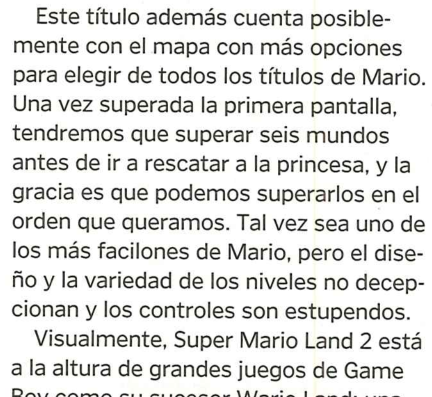








El primer Super Mario Land para Game Boy fue un gran éxito y es realmente un grandísimo juego, pero tal vez le faltaba algo que Super Mario Bros. 3 y Super Mario World ya habían consagrado en NES y en Super Nintendo, y que ya no falta en ningún juego del fontanero: los mapas. Super Mario Land 2 es el primer título de Mario para consola portátil en el que nos movemos por un mapa para elegir el nivel que vamos a jugar.



Este título además cuenta posiblemente con el mapa con más opciones para elegir de todos los títulos de Mario. Una vez superada la primera pantalla, tendremos que superar seis mundos antes de ir a rescatar a la princesa, y la gracia es que podemos superarlos en el orden que queramos. Tal vez sea uno de los más facilones de Mario, pero el diseño y la variedad de los niveles no decepcionan y los controles son estupendos.

Visualmente, Super Mario Land 2 está a la altura de grandes juegos de Game Boy como su sucesor Wario Land: una maravilla hecha de píxeles blancos y negros. Los mundos son ya tan variados como podemos ver en los juegos de hoy y encontramos detalles tan exquisitos como Goombas personalizados en cada nivel (con cabeza de calabaza, con casco de buzo...).

El nuevo lanzamiento de la consola virtual es de lo mejor para esta consola y un imprescindible para los amantes de Mario y de los juegos de plataformas en general. Además, a un precio irresistible.

Valoración ★★★★★



FUE EL PRIMER MARIO PARA PORTÁTIL DONDE NOS MOVÍAMOS POR UN MAPA PARA ELEGIR NIVEL.

DSi Ware

Precio 5€ / 500 puntos Estreno 22/9/2011 Compañía Chillingo Género Puzle Edad +3 Jug. 1



Cut the Rope

En este juego de puzles, que llega a las pantallas de la 3DS tras el éxito en smartphones, el objetivo es llevar un caramelo hasta la boca de un monstruo. El caramelo está sujeto por una o varias cuerdas y nuestra misión es cortarlas en el orden y en el momento correcto para que caiga en el punto justo donde el bicho pueda devorarlo. Por el camino se van añadiendo nuevos elementos para utilizar además de las cuerdas que complican la tarea.

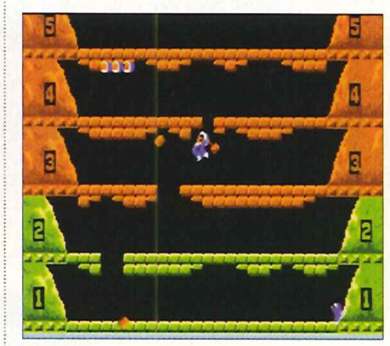
Si te gustaron juegos como Angry Birds, te lo recomendamos. Siempre puedes recurrir a él...




Valoración ★★★

Consola Virtual

Precio Embajador Estreno 1/9/2011 Compañía Nintendo Género Arcade Edad +3 Jug. 1



Ice Climber

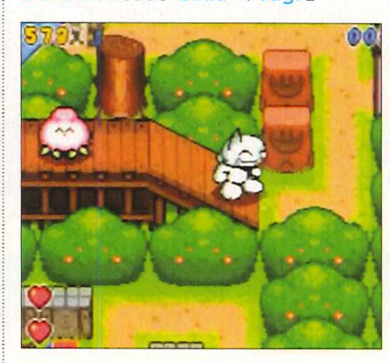
El protagonista de este juego es bastante famoso en España gracias a su aparición en todos los Super Smash Bros., pero estaréis de acuerdo en que merece más que eso.

Como juego arcade puede presumir de controles y dificultad de la vieja escuela. Su reto de plataformas en scroll vertical nos invita a alcanzar la cima de una montaña en cada nivel. Las claves de la diversión: hay que calcular cada salto al milímetro y los enemigos no paran de aparecer por mucho que acabemos con ellos. Adictivo a más no poder.

Valoración ★★★★

DSi Ware

Precio 8€ / 800 puntos Estreno 4/8/2011 Compañía Room 4 Games Género Arcade Edad +7 Jug. 1



Go! Go! Kokopolo

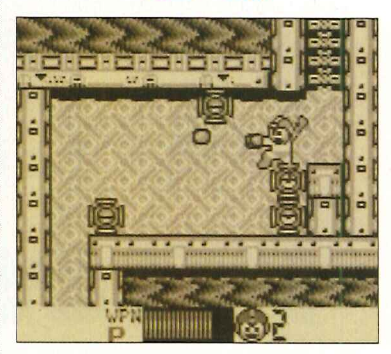
El pilla-pilla hecho videojuego. Manejamos a una pequeña jirafa y a un gato con muchas ganas de molestar al personal, y la movemos por laberintos. Básicamente tenemos que recorrer los pasillos a toda velocidad y darle una buena colleja a todos los personajes que se nos cruzan. Cuando nos persigan, hay que echar a correr esquivando todos los obstáculos y lograr que caigan en una planta carnívora.

El juego es ágil y divertido, pensado para jugar partidas rápidas. Puede presumir de gráficos bonitos, coloridos y llenos de píxeles.

Valoración ★★★

Consola Virtual

Precio 4€ Estreno 15/9/2011 Compañía Capcom Género Plataformas Edad +7 Jug. 1



Mega Man: Dr. Wily's Revenge

Nos enfrentamos a larguísimos niveles plataformeros con una dificultad humillante que hará que nos sangren los dedos y se nos caigan los ojos. Tu habilidad y aguante son tan importantes como elegir bien el orden en el que te enfrentas a cada pantalla. Cada jefe final que derrotes te dará un nuevo poder especial para derrotar a otro de los enemigos. Una lotería en la que tendrás que tirar de memoria y usar el método prueba-error. No es el mejor Megaman, pero sí cumple con todos los requisitos para convencernos.



Valoración ★★

Nuestra selección



CUT THE ROPE

Chillingo. 500P/5€. Puzle. +3.

Acabáis de leerlo. Es un recién llegado a DSiWare pero ya nos ha Ganado. Es muy adictivo y te puedes poner a jugar rápidamente y en cualquier momento. Y el monstruito es encantador.



BOMBERMAN BLITZ

Hudson Soft. 5€. Acción. +7

Un clásico con un gran multijugador que permite conectarse hasta con 8 amigos en modo inalámbrico y por Wi-Fi con hasta 4 jugadores de todo el mundo. Con todos los extras del clásico y diez escenarios.



SHANTAE: RISKY'S REVENGE

Wayforward. 12€. Aventura. +12

Mes tras mes no nos cansamos de deciros estáis ante el mejor juego de DSiWare y uno de los mejores diseñados para jugar en la DS. Está sólo en inglés. Pero no le quita un ápice de diversión.



EARTHWORM JIM

Gameloft. 500P/5€ Plataformas. +18.

Un clásico de las plataformas cargado de disparos y, sobre todo, de buen humor. Tanto si no lo has jugado antes como si ya lo disfrutaste en su entrega original de SNES, no deberías perdértelo a este precio.



RAYMAN

Ubisoft. 800P/8€ Plataformas. +7.

Igual que con Eartworm Jim, perderse un clásico como Rayman, recién aterrizado a la portátil en versión DSi Ware y nuevo precio, tiene delito. Porque es un Imprescindible juego de plataformas.



ANIMAL BOXING

Akaoni. 8€ Lucha. +12.

Un juego de boxeo Made in Spain que puede presumir de tener los controles más originales jamás vistos en Nintendo DS ¡Se juega con la consola al revés! Y no veáis lo que divierte.

DSiWare

Concurso

¡Comparte tus mejores momentos con Zelda!

Buscamos al mayor fan de Zelda de nuestro país

¿Eres el mayor fan de Zelda? Demuéstranoslo. Tus mejores fotos, documentos, experiencias... tienen premio. Te vamos a llevar al cielo de Zelda, si te atreves a compartirlos con nosotros. Mira en la siguiente página cómo participar.







15 Packs de Wii + Ed. Limitada de Zelda Skyward Sword

¿Qué vamos a premiar? Los 25 documentos, fotos, vivencias, archivos, ocurrencias más "zelderos". Esos serán los ganadores. Puede que nos hagan reír, o que nos hagan soltar la lagrimita de la nostalgia. Pero queremos que nos conmováis con vuestras experiencias.



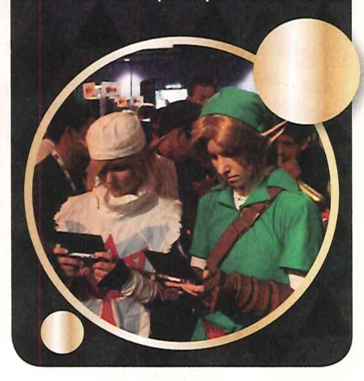


El pack que regalamos incluye:
• Wii negra • Juego Mario Kart Wii • Mando Wii Plus negro • Volante Wii Wheel negro • Nunchuk • Juego Zelda Skyward Sword de Wii • Mando Wii Plus exclusivo de color dorado • CD con la banda sonora

Cómo participar:

1. Envía una foto por correo electrónico a nintendoaccion@axelspringer.es

2. Pon en el asunto **CONCURSO FAN ZELDA**. El archivo debe estar en jpg. Puedes participar hasta el 25 de diciembre. ¡Envía todas las fotos que quieras!



10 Packs de Nintendo 3DS + Zelda Ocarina of Time





¡DEMUESTRA QUE ERES EL MAYOR FAN DE ZELDA!

I Love Nintendo®

PARA LOS APASIONADOS DE LA CULTURA NINTENDERA

página 68

'Celebrities' nintenderas

Hemos visto sus caras en el lanzamiento de algún juego o consola. ¿Quieres repasarlas con nosotros?

página 70



Retro Review: Metroid

Sin duda uno de los juegos más difíciles de todos los tiempos... y que no pasa de moda. Aun hoy, atrapa como (o más) que un juego actual.

El túnel del tiempo

Hace 5, 10 o 15 años... no había Gamefest, vale, pero ya estaban los Donkey empezando a dar mucha guerra. ¿Quieres conocer detalles así de curiosos? Solo los encontrarás buceando por nuestras revistas... de hace 5, 10 y 15 años.

página 73



página 72



10 juegos de guerra

Ahora atravesamos un época de "guerritis" aguda; la chavalería no tiene ojos para otra cosa que no sea un punto de mira y un arma sofisticada. Para ellos, este homenaje a los juegos de guerra que han pasado por nuestras consolas...

17 celebrities nint

De Javier Cámara a Buenafuente, de Flipy a David Guetta, un rostro popular ayuda
Y da buen rollo. Como nuestra selección de los famosos que han prestado su image



David Guetta
Es el creador de ritmos más conocido del mundo y uno de los famosos que más simpatías despierta. Por eso fue requerido por Activision para dar la cara en DJ Hero. Qué mejor combinación

Nico Terol
¿Os acordáis de Moto Racer? El juego de Nobilis contó con la promoción del piloto Nico Terol, campeón de 125 cc.

Flipy
El productor y humorista hizo sus pinitos con Band Hero en la película 'Campamento Flipy' junto a Ernesto Sevilla.

Damian Mollá
Es Barrancas en El Hormiguero, humorista y músico en El Hombre Linterna, un tipo polifacético que dio el salto a las 3D.



enderas

empatizar con un título o consola.
a los juegos más variados...

Paula Echevarría
Ha traído su atractiva sonrisa a la 3DS y se ha implicado en Nintendogs + Cats.

David Bustamante
El fenómeno 3D ha conquistado a una de las voces más populares de nuestro país.

Jorge Garbajosa
El jugador de Unicaja, ex NBA, estuvo presente en la presentación de Wii Sports Resort. Y nos hizo una demo increíble de tiros de tres.

Amparo Baró y Javier Cámara
El dúo más popular de '7 vidas' se quedó pegado a los ejercicios de Brain Training en la DS. ¡Fijaos qué cara de concentración!

Los Williams
Robin y Zelda han saltado a escena prometiendo amor eterno a Ocarina of Time 3D.

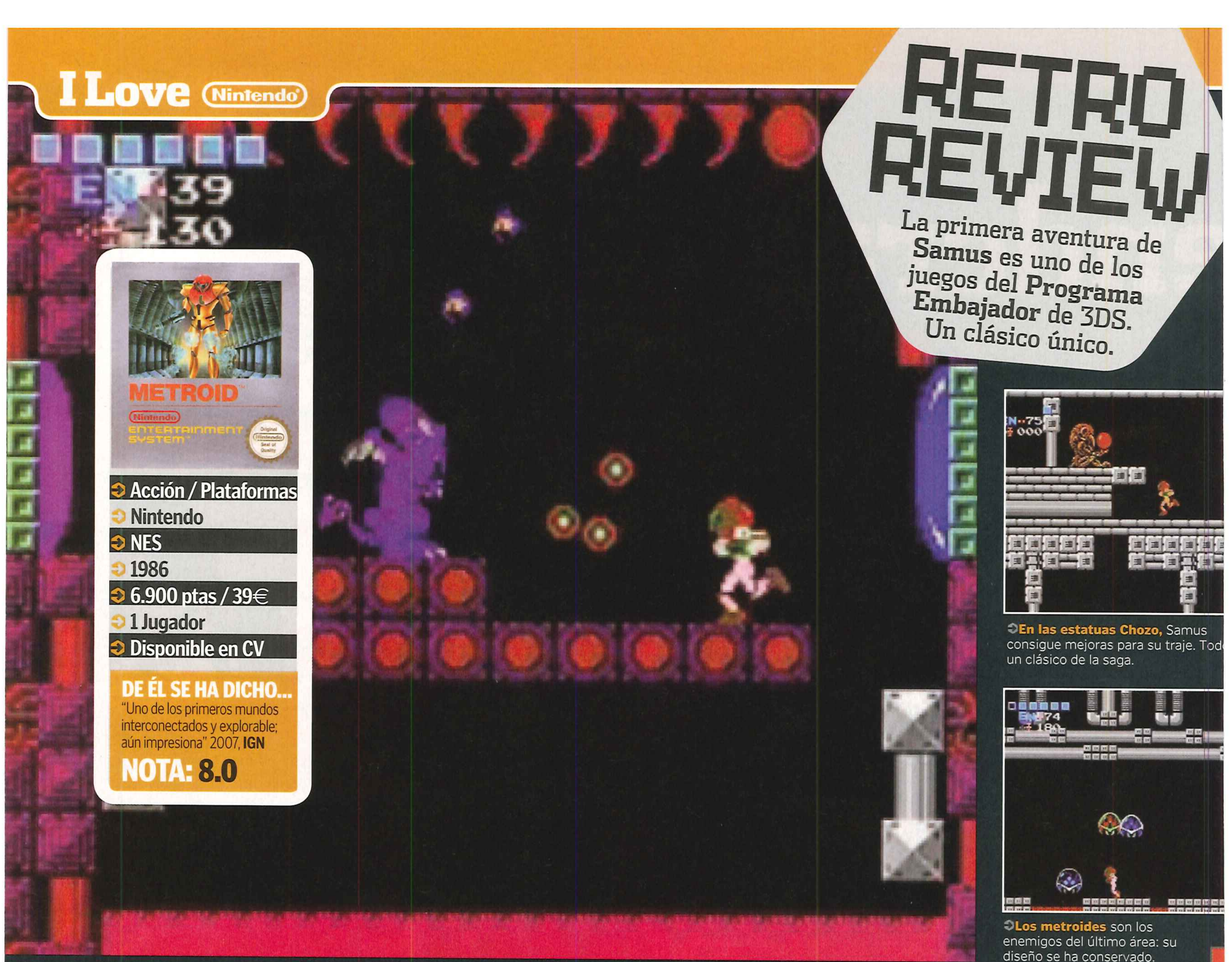
Rafa Nadal
Su presencia aquí tiene más fuerza que la de promocionar un juego: ¡¡era su juego!! Nadal dio nombre a un buen tenis en DS.

Maldini
Julio Maldonado es periodista deportivo, presentador y experto en fútbol; ha sido la cara (y voz) de varias entregas de PES.

Pablo Motos
En este particular duelo de showman, Motos se decantó por jugar con Wii en la campaña de musicales de Ubisoft.

Jorge Marrón
Humorista de la 'quinta' de El Hormiguero, y músico de El Hombre Linterna, le puso mucha salsa a 3DS.

Andreu Buenafuente
Showman, maneja el humor con inteligencia y domina las 3D de la consola que Nintendo le puso entre las manos.



RETRO REVIEW

La primera aventura de **Samus** es uno de los juegos del **Programa Embajador** de 3DS. Un clásico único.

METROID

- Acción / Plataformas
- Nintendo
- NES
- 1986
- 6.900 ptas / 39€
- 1 Jugador
- Disponible en CV

DE ÉL SE HA DICHO...
"Uno de los primeros mundos interconectados y explorable; aún impresiona" 2007, **IGN**

NOTA: 8.0

En las estatuas Chozo, Samus consigue mejoras para su traje. Tod un clásico de la saga.

Los metroides son los enemigos del último área: su diseño se ha conservado.

Metroid

Así fue cómo una cazarrecompensas cambió para siempre los juegos.

En los años 80 Nintendo definió las plataformas con Super Mario Bros. y las aventuras con Zelda. Y, de paso, creó una tercera obra maestra llamada **Metroid**, que unió ambos géneros y añadió grandes dosis de acción para dar vida a algo nuevo, complejo y emocionante. Una aventura futurista que nos encerraba en un laberinto de pantallas infestado de alienígenas.

En el interior de Zebes

Dirigido por **Satoru Okada**, producido por **Gumpei Yokoi** y con **Yoshio Sakamoto** (actual responsable de la saga) como miembro del equipo, Metroid introduce al jugador en una atmósfera asfixiante: exploramos el subsuelo del planeta Zebes controlando a la cazarrecompensas Samus Aran en su lucha contra los Piratas Espaciales. El mapeado 2D interconecta cientos de pantallas en forma de laberinto, y al recorrerlo encontramos continuamente puertas y recodos inaccesibles hasta que encontramos el mecanismo que dota a la armadura de Samus de la habilidad adecuada para abrirlos: la capacidad de transformarse en Motorsphera, de lanzar misiles o diferentes tipos de rayos... Cada zona tiene nuevos peligros y enemigos. Y la sensación de estar sumergidos en un avispero aumentaba gracias a la ambientación: el chip MMC1 del cartucho permitió crear un extenso y complejo mapeado, inédito para la época y, aunque los gráficos no deslumbran, los diseños de los enemigos y escenarios realmente parecen extrañas e inhumanas formas alienígenas.

Samus, heroína inmortal

Jugar hoy a Metroid sigue siendo una experiencia increíble... pero exigente. En el momento en el que descubres que el





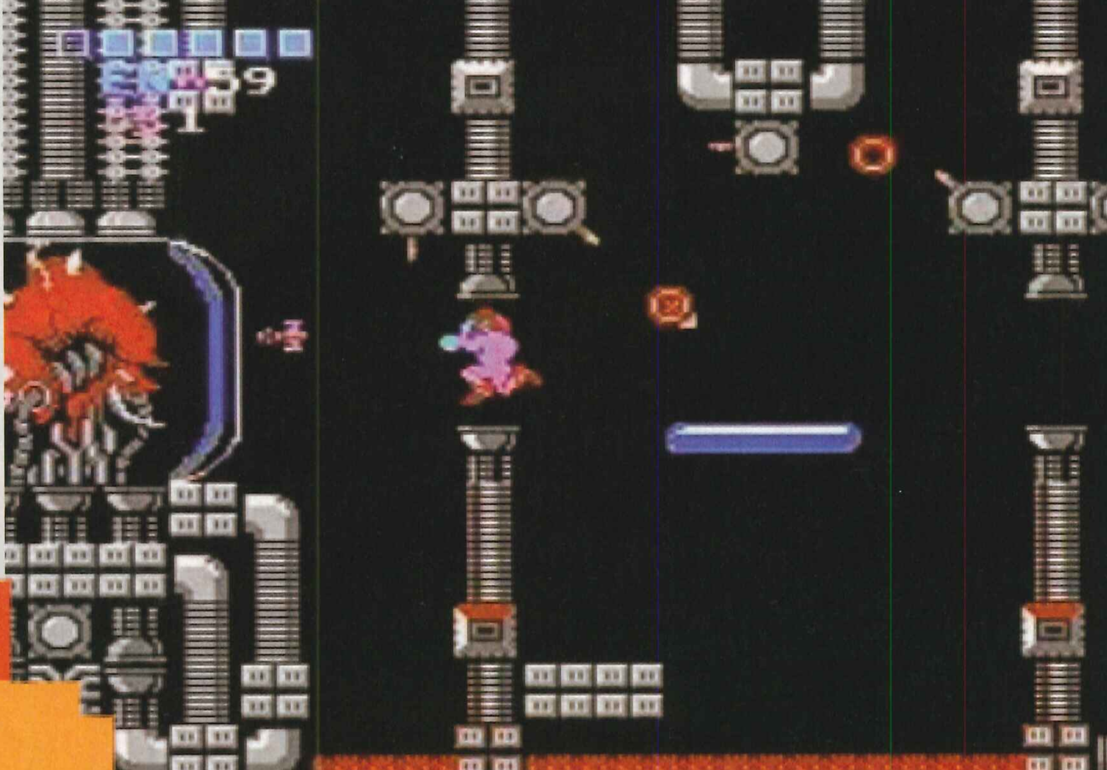
Cada zona tiene diferentes encrucijadas, muchos de ellos obligan a dar vueltas hasta conseguir un objeto nuevo que ayude a avanzar en la trama.



Para recuperar vida y misiles lo mejor es acabar con los enemigos que salen de tuberías. Son similares en todos los niveles... y un pelín pesados.

Enemigos finales

El juego cuenta con tres enemigos finales: Ridley, Kraid y Mother Brain. Los tres se mantienen en muchas de las entregas de la saga y las escenas de lucha de Ridley o Mother Brain han sido recordadas en juegos como Super Metroid o el reciente Metroid Other M.



COPIADO INFINITAS VECES, METROID AÚN ES EL LABERINTO DEFINITIVO.

juego no tiene mapa te das cuenta de que, de verdad, estás perdido en el laberinto. Vas a tener que hacerte un mapa propio, además de volver a recorrer grandes zonas de él si te matan (continúas con las mejoras obtenidas gracias a un sistema de passwords, pero puedes aparecer muy lejos de tu siguiente objetivo). No hay ayudas, nadie te dice por dónde ir, debes recorrer cada zona sin olvidarte de los objetos... Es difícil, sí, pero pocos juegos transmiten una sensación de desafío tan grande. El laberinto reta tu inteligencia, tu habilidad, tu memoria... ¿Serás capaz de salir de él?

Puntuaciones

Lo mejor y lo peor

Fue revolucionario en los años 80 y se mantiene vigente 25 años después, desafiante y adictivo.

Difícil como pocos, con muchos retos y una curva de dificultad nada cuidada.

Nuestra opinión

El eslabón casi perdido

Un título básico en la historia de los videojuegos que aún hoy es apasionante si eres de ese tipo de jugadores que ama los videojuegos que suponen un auténtico reto.

Nota 90

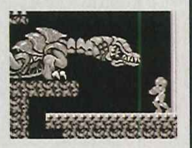
5 Datos



Metroid fue lanzado en 1986 para el Famicom Disk, cuatro meses después de Zelda. Al mismo tiempo, el estudio trabajaba en Kid Icarus.



Sakamoto reveló que el término METROID surge por la contracción de Metro (por la ambientación subterránea) y androide (por la armadura de Samus)



En Metroid II (GB, 1991) descubrimos que los metroides nacen de los huevos de una reina Metroid (como en la peli Alien, clara referencia de toda la saga).



Zero Mission (GBA, 2004) fue un remake del primer Metroid. Añadió un nivel extra que enlaza con la nave pirata de la entrega de Super Nintendo.



Si acabas el juego en menos de 3 horas, verás esta bonita imagen de Samus luciendo tipo con un bikini sexy y pixelado.

10 juegos de guerra

Las consolas de Nintendo han sido muchas veces el campo de batalla más duro. Aquí tienes 10 muestras.

A la 'Contra'

El mítico juego Contra de Konami también estaba protagonizado por soldados... pero se las veían con alienígenas.

1 Commando

NES. Capcom. 1986. Armado con rifle y granadas, un comando llamado Super Joe se las vio con un ejército él solo e hizo historia en el género.

2 Ikari Warriors

NES. SNK. 1987. De todos los clones de Commando, este fue el que alcanzó un mayor éxito. ¡Podías subirte en un tanque!

3 Operation Wolf



NES. Taito. 1989. Este juego de pistola barrió en los salones arcade. En NES era flojo gráficamente, pero divertía jugando con Zapper.

4 Cabal

NES., Rare. 1990. La compañía inglesa convirtió a NES la recreativa de Tad que ha inspirado juegos modernos como Zombie Panic.

5 Desert Strike

SNES. EA. 1992. Vale, en este juego volábamos en un helicóptero de combate, pero arrasar el campo de batalla desde el aire era divertido.

6 Army Men

GBC. 3DO. 2000. Eran guerras entre soldados de juguete, pero por sus dosis de acción y su buen control, fue de lo mejor del género en GBC.

7 Advance Wars

GBA. Nintendo. 2005. El primero de una saga que, aunque con look cartoon, ha marcado un hito en los juegos de estrategia portátiles.

8 MoH Frontline



GC. EA. 2002. Por entonces, Medal of Honor era la franquicia bélica más famosa, y su primera entrega para Nintendo fue un juego de calidad.

9 Metal Slug Anthology

Wii. SNK. 2006. Por fin los Nintenderos pudimos disfrutar de los mejores capítulos de esta mítica serie de disparos 2D.

10 Call of Duty Black Ops



Wii. Activision. 2010. El nombre de la saga ya es un mito, y la entrega del año pasado marcó un estándar de calidad técnica en nuestra Wii.

El túnel del tiempo

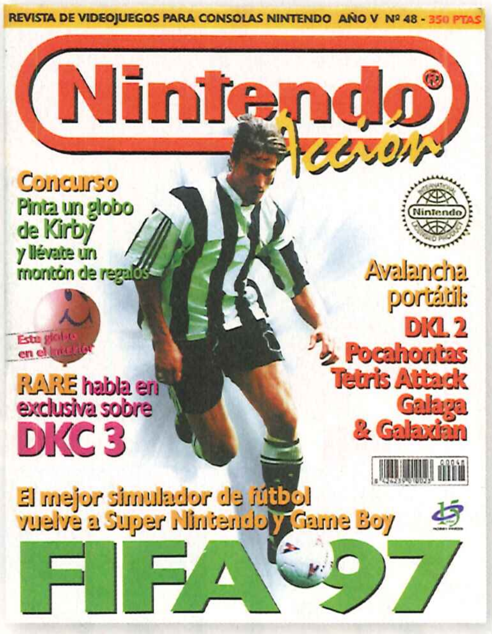
Nuestro particular viaje por la historia de Nintendo a través de la revista.



Noviembre 2006 **Nº 168**



Noviembre 2001 **Nº 108**



Noviembre 1996 **Nº 48**

HACE 5 AÑOS

Pokémon y el estreno de Wii

La gran noticia era la llegada de Wii a España. Bien es cierto que por el camino StarFox se estrenaba en DS, y Mario preparaba un basket explosivo, pero era Wii, a punto de lanzamiento, la que nos tenía en estado de excitación. En este número analizábamos las claves de su llegada: precio, pack, filosofía y primeros juegos. Desde Wii Sports a Twilight Princess, Splinter Cell, Call of Duty... ¡¡nos habíamos ido a Londres a probarlo todo!! Pero no nos desviemos del tema de portada, que era Mundo Misterioso, el nuevo spin off de Pokémon cuya propuesta (eres un Pokémon en misión de rescate) enamoró a miles de jugadores. En reviews, Spyro y FIFA07 se lucían en DS; y Shinchan se comía la Game Boy a bocaos.



Mario Slam Basket irrumpía en la DS con la fuerza de los Gasol y la picardía de Luigi.

Wii Sports iba a revolucionar la forma de jugar. ¡Arrasando!

HACE 10 AÑOS

Resident Evil y 45 novedades...

¡Resident Evil se acercaba a GameCube! El notición venía bien acompañado por la cobertura de Spaceworld, la feria japonesa de Nintendo en la que se presentaron 45 juegos nuevos para GC y GB Advance: 1080 Snowboard, Eternal Darkness, Luigi's Mansión, Donkey Kong Racing, Rogue Leader, Smash BROS Melee... ¡Con entrevista incluida a Satoru Iwata! Pokémon Cristal, Mario Party 3, Spiderman, Warioland 4 y Street Fighter 2 componían los avances de Game Boy; y en los estrenos: Pokémon Stadium 2 de N64 (92), Bomberman Tournament de GBA (93), Paper Mario de N64 (96) y Final Fight de GBA (89). Buenos tiempos jugables a finales de 2001, ¿verdad?



Spaceworld dio el pistoletazo de salida a 45 nuevos juegos.

Resident Evil se anuncia en GC con un remake para quitarse el sombrero.

HACE 15 AÑOS

Turok se la jugaba con el fútbol de FIFA

FIFA iba a levantar pasiones. En 1996 nos conquistaba como ahora, con su fútbol realista y espectacular. Donkey Kong Land 2 estrenaba el Super Game Boy, para jugar con los héroes de la portátil en la tele de casa y disfrutar como nunca de sus gráficos y su enorme jugabilidad. Hablábamos de la armada japonesa de Nintendo 64: Konami, Hudson, Epoch, Enix... con Goemon, Dual Heroes, Wonder Project J2... En Superstars, que era como llamábamos a las reviews, Ultimate Mortal Kombat 3 de SNES y su baño de sangre, junto a Winter Gold, con su chip FX, y su baño de nieve. Y sin olvidarnos de los monos, la perla de la revista era un reportaje-avance-despliegue de DKC 3, uno de los rompelistas de



FIFA lleva desde 1996 conquistando nuestros corazones

DKC era protagonista por partida doble: DKL2 en GBA y DKC3 para SNES.



Los tajos de la espada deberán ser certeros para cortar los troncos, cuerdas, Babas Deku y cañas de bambú que nos bloqueen el paso.


Mejorar nuestras armas y combinarlas con las piezas que encontremos añadirá grandes dosis de rol a esta saga de 25 años.

Wii · AVENTURA · NINTENDO · 18 DE NOVIEMBRE

Zelda Skyward Sword

La aventura más profunda de Link ya nos ha hecho tocar el cielo con el mando.



Primer Contacto

Tras jugar las primeras **siete horas** de Skyward Sword, el entusiasmo me empuja a destriparos todo lo que he visto, pero tan sólo diré que estamos ante el Zelda **más poético, emotivo y sorprendente** desde Ocarina of Time.

Tras una introducción antológica con vestigios de Wind Waker, despertamos en la tierra flotante de Altárea, cuando nos llega la invitación de Zelda para competir en la 25ª edición (¿os suena esa cifra?) del torneo celeste. Pero nos falta un pelícaro con el que surcar el mar de nubes...

Mando Wii Plus te da alas

Entonces descubrimos a un Link más adolescente que nunca, ya que va al instituto, o mejor dicho, a la academia de Caballeros. Una vez aprendemos a dominar a nuestra leal ave a base de inclinar el mando, nos enfrentamos a Malton, un matoncillo tramposo que no soporta lo bien que nos llevamos con la dulce Zelda, que será la representante de la Diosa en el mundo. Y justo cuando celebramos nuestra victoria a su lado, un torbellino negro la arrastra hacia las tierras inferiores, donde empieza nuestra odisea.

Pronto conocemos a Fay, la esencia de la espada divina, que nos enseña a blandirla con la precisión que siempre soñamos, apuntar al firmamento para cargar rayos e incluso usar un rastreador mientras avanzamos en primera persona. Los combates serán mucho más exigentes; de hecho, por primera vez empezamos con seis corazones, lo que nos hace una idea de la dificultad de las mazmorras. La primera de ellas es el Templo de la Contemplación, donde ya nos hemos atascado a pesar de tener el tirachinas y el fantástico telescarabajo, capaz de meterse en cualquier recoveco. Estamos deseando descubrir el amplísimo inventario, la verdad sobre el malvado Grahim y todas las sorpresas que nos depara la aventura más inmensa de Wii.

Primera impresión

- Trama y estética únicas.
- ¿Cumplirá el control?


Zelda será una sacerdotisa a la que conoceremos desde pequeños.



El Link más ágil y versátil exprimirá el Mando Wii Plus de mil maneras.



Los enemigos atacarán y se defenderán con una inteligencia a prueba de reflejos; aquí no valdrá eso de agitar el brazo al azar.



Los gráficos han vuelto a evolucionar y lucen mejor que nunca. Especialmente los escenarios, una pasada.

3DS · PLATAFORMAS · SEGA · NOVIEMBRE

Sonic Generations

A sus 20 años, Sonic alcanza la perfección.

SEGA va a volcar la sabiduría acumulada durante 20 años de juegos de Sonic para crear un título magistral. Un plataformas que vuelve a la esencia de la saga, los saltos 2D, y añade las mejores ideas de juegos posteriores para crear un título a la vez clásico y rabiosamente nuevo.

Dos erizos mejor que uno

En el mundo de Sonic están apareciendo unos misteriosos agujeros temporales y, al investigarlos, el erizo viaja en el tiempo... ¡y se encuentra con su versión del pasado! Así, cada uno de los mundos del juego tendrá dos zonas diferentes, una que recorreremos con el Sonic original (más achaparrado) y otra con el estilizado Sonic actual. Y atención, porque las dos versiones del erizo tendrán algunas habilidades diferenciadas: el Sonic clásico ejecutará el típico ataque giratorio, mientras que el moderno dispondrá del Turbo que ha exhibido en juegos como Sonic Colours. Los niveles, aunque nuevos, mantendrán ambientaciones ya conocidas como Green Hill o Casino Night, habrá zonas extra en las que corremos por túneles hacia el fondo de la pantalla y combates con jefes finales... Y, en general, viviremos una experiencia plataformera veloz, bonita y con niveles excepcionalmente diseñados.

El desarrollo será en 2D, pero siempre aprovechando las 3D visuales de la consola para dar una conseguida sensación de profundidad.

¡SUPER ERIZO!

Además de algunos movimientos únicos para cada Sonic (original y moderno), a lo largo del juego aprenderemos otros que ejecutarán los dos.

Primera impresión

- Es veloz, es divertido, es Sonic.
- ¿Tendrá suficientes niveles?



Wii ➲ PLATAFORMAS ➲ UBISOFT ➲ NOVIEMBRE

Rayman Origins

Cuidado con este juego: ¡está muy loco!

Rayman también cumple años, 15 en concreto, y lo celebrará con un plataformas 2D completísimo. Hasta 4 jugadores a la vez disfrutaremos manejando a Rayman, Globox y dos magos Teesies a través de 60 niveles llenos de saltos, pero también con mucha acción y un desarrollo variado: nuestros personajes nadarán, bucearán, volarán con un nuevo item-helice y se las verán con malos finales tan surrealistas como un monstruo rosa gigante con cientos de ojos. Todo, con una sensación de frenesí a la que contribuirán las divertidísimas animaciones de los personajes.

Primera impresión
- **Bonito, variado y... ¡salvaje!**
- **¿Destacará entre tanto rival?**

➲**Rayman Origins homenajeará** a la saga: recogeremos fragmentos de información sobre la historia del héroe.

➲**Jugando 4 a la vez,** las partidas serán frenéticas. En todo momento podremos desconectarnos o unirnos a la acción.

DIBUJADO A MANO
Nada de 2D: el juego lucirá sprites dibujados y animados con primor. ¡Parecerá una peli de dibujos!

3DS ➲ ACCIÓN ➲ SEGA ➲ 11 NOV

Shinobi

Dominar el ninjitsu es tu nuevo reto.

La saga de ninjas de SEGA resucitará en un juego de acción sin tregua y con mecánica 2D: conoceremos la historia secreta de Jiro Mushasi, el ninja líder del clan Oboro, quien usará un nuevo y espectacular sistema de combate para acabar con sus enemigos: a toda velocidad combinaremos ataques a distancia con armas arrojadizas, ataques cuerpo a cuerpo y acrobacias para librarnos de los malos en un instante. Si son demasiado duros, como los jefes finales, siempre podremos recurrir a poderosas magias ninja.

Primera impresión
- **Buen sistema de combate**
- **Los gráficos no impresionan.**



➲**Con esta cadena,** Jiro agarrará a sus enemigos y los arrastrará hasta sus puños: será uno de los muchos combos que habrá que dominar.



"PAPA" SHINOBI
El prota es Jiro Mushasi, líder del clan ninja Oboro y padre de Joe Musashi, el héroe de los primeros Shinobi.



➲**Para dar variedad** al desarrollo, habrá fases de scroll constante, como esta a caballo.



Mario y Sonic en los JJOO de Londres 2012

Los dos héroes se preparan para batir todos su récords.

Primer contacto

Además de la gran variedad de modos y pruebas, me ha gustado que se alterne control tradicional con movimiento del mando, según el deporte.

Más alto, más lejos, más fuerte... Nadie simboliza mejor el espíritu olímpico que Mario y Sonic. Y lo demostrarán en una descomunal colección de deportes con más sabor a fiesta que nunca, gracias a sus Eventos Fantasía y a un nuevo modo ambientado en las calles de Londres.

Deportes a tutiplén

El número total de pruebas es un misterio, pero se han revelado cerca de 20: carreras, saltos y lanzamientos en el estadio, pruebas de gimnasia, natación (también sincronizada), hípica, voley playa, tiro, tenis de mesa... ¡y fútbol, en partidos 4 vs 4! El control será tan sencillo como ajustado a cada deporte: cogeremos el mando en horizontal para jugar al fútbol con cruceta y botones, lo moveremos rítmicamente en las pruebas de gimnasia, haremos posturas en la natación sincronizada... Nada de incluir el control de movimiento porque sí, se usará cuando hace falta y combinará con sabiduría con la cruceta y los botones.

Fantasía deportiva

Además de añadir nuevos deportes, SEGA potenciará la faceta de Party Game ya importante en los anterio-





El fútbol se unirá a un amplio elenco de deportes olímpicos. Partidos 4 vs 4 de control clásico: la cruceta para moverse, un botón para pasar y otro para chutar.



¿Qué tal vas de coordinación? En deportes como la natación sincronizada, moveremos el mando con ritmo y adoptaremos diferentes posturas.

MARIO, SONIC & CÍA.

La plantilla principal estará compuesta por 20 personajes, 10 del equipo Mario y 10 del Sonic team. Pero, ¿cuántos habrá ocultos?



Los deportes por equipos serán algunas de las pruebas estrella: ya verás como molan los supergolpes en badmington o voley playa. Por cierto, los estadios serán los reales de los JJ.OO.

COMO OCURRE EN EL DEPORTE REAL, LO QUE MÁS MOLA ES JUGAR EN EQUIPO.

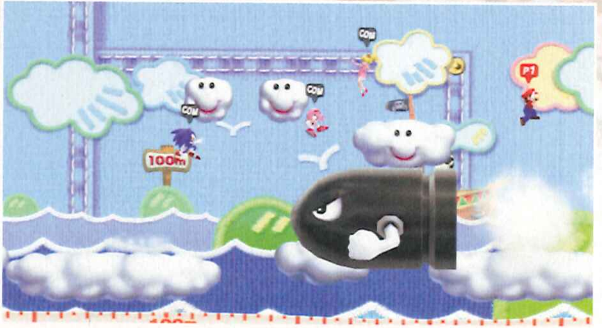
res retos olímpicos de Mario y Sonic. Además de un buen montón de Pruebas Fantasía (ya sabéis, deportes disparatados en escenarios clásicos de SEGA y Nintendo), estará el nuevo modo Londres para Todos: un compendio de minijuegos ambientados en las calles de una bonita ciudad de Londres estilo cartoon, en los que jugaremos al pilla-pilla o a recoger más monedas que el contrario, por ejemplo. Y todo para 4 jugadores, como siempre.

Primera impresión

- **Control pensado para divertir.**
- **Los gráficos no impresionan.**



Cada personaje tendrá sus características, y se notará al jugar.



Los Eventos Fantasía recuperan la ambientación SEGA-Nintendo.

DS ➲ PUZLES ➲ LEVEL 5 ➲ NOVIEMBRE

Profesor Layton y la Llamada del Espectro

Layton batirá su récord de puzles en un caso escalofriante.

Comienza una nueva trilogía de Layton que, curiosamente, cuenta hechos cronológicamente anteriores a la que ya hemos jugado. En concreto, el primer capítulo narrará cÓmo se conocieron Luke y el Profesor: investigando un extrañísimo caso. Dice la leyenda que la ciudad de Misthallery está protegida por una misteriosa sombra fantasma que acude en ayuda de sus habitantes siempre que alguien toca una flauta mágica... Pero ahora, la sombra se ha vuelto contra los habitantes de la villa.

Haciendo migas con bestias

Para descubrir el porqué, Layton, Luke y Emmy (la asistente del profesor) tendrán que resolver 170 puzles usando el stylus y la pantalla táctil, además de explorar los escenarios para descubrir monedas con las que comprar pistas. Eso sí, la versión europea no contará con el juego del rol London Life, que sí acompañó a esta aventura en el cartucho japonés. Para la próxima...

Primera impresión

- ¡El primer gran caso de Layton!
- No incluirá el RPG London Life.

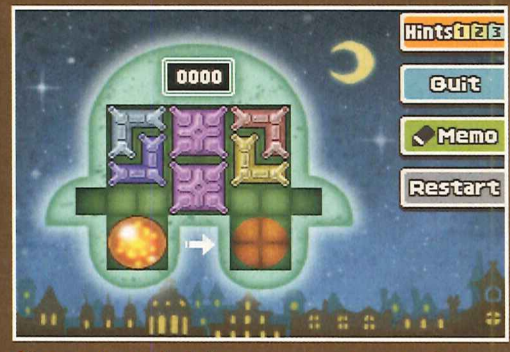




SOMBRA DE MIEDO
¿Qué es este espectro? Eso es lo que Layton tendrá que resolver en un juego narrado con preciosas escenas de anime.



➲**Con él se inicia** la trilogía de precuelas de Layton. En cuanto opciones y calidad gráfica, será el mejor título.



➲**Los puzles serán la base:** usarás stylus y cerebro para resolverlos. Habrá 170 y los que lleguen por descarga.



➲**Ingenio y humor** se dan la mano nuevamente en las andanzas de Layton, como atestiguan estas pantallas.



3DS ➲ LUCHA ➲ DEEP SILVER ➲ NOVIEMBRE

Explosión de puñetazos

Los héroes de Cartoon Network se lanzan a la pelea.

Una misteriosa fuerza está fusionando los universos de las series de Cartoon Network... ¡y sus héroes tiene que detenerla! En la piel de 18 personajes de dibujos, disfrutaremos de un clásico beat'em up 2D con dos modos: en la Historia avanzaremos por los escenarios de las series acabando con los malos, y en el modo batalla hasta 4 amigos pelearemos con un solo cartucho. Cada héroe tendrá sus ataques e invocará a un personaje no jugable para que ejecute un supergolpe.

Primera impresión

- ¡4 jugadores con un sólo cartucho!
- Queremos movimientos explosivos...



➲**Samurai Jack, las Supernenas** o Dexter serán algunos de los héroes de Cartoon Network que se liarán a tortas.



➲**En el modo historia** tendremos que impedir la destrucción de los mundos de Cartoon.



ELIGE TU DIBUJO FAVORITO

Habrá 18 héroes jugables, como Ben 10, y 22 más a los que podremos invocar durante las intensas peleas.



Wii DEPORTIVO ➲ DEEP SILVER ➲ NOV.

Winter Stars

Estos atletas son fríos como el hielo...

Hasta 11 disciplinas de invierno disfrutaremos en Winter Stars: curling, biathlon, varias pruebas de esquí y snowboard... Y en todas habrá que sudar porque, con un control de lo más intuitivo, el juego sacará el mayor partido del mando de Wii y de la Wii Balance Board (que no será obligatoria). En el multijugador, cada participante podrá elegir su nivel de dificultad, para que toda la familia compita en igualdad de condiciones.

Primera impresión

- Buen control de movimiento.
- ¿Serán bastante 11 pruebas?



ATLETAS DE ÉLITE

En el modo para un jugador, mejoraremos habilidades con la experiencia y compraremos equipo.

➲**Esquí, snowboard, curling...** hasta 11 deportes serán representados con un apartado gráfico espectacular.

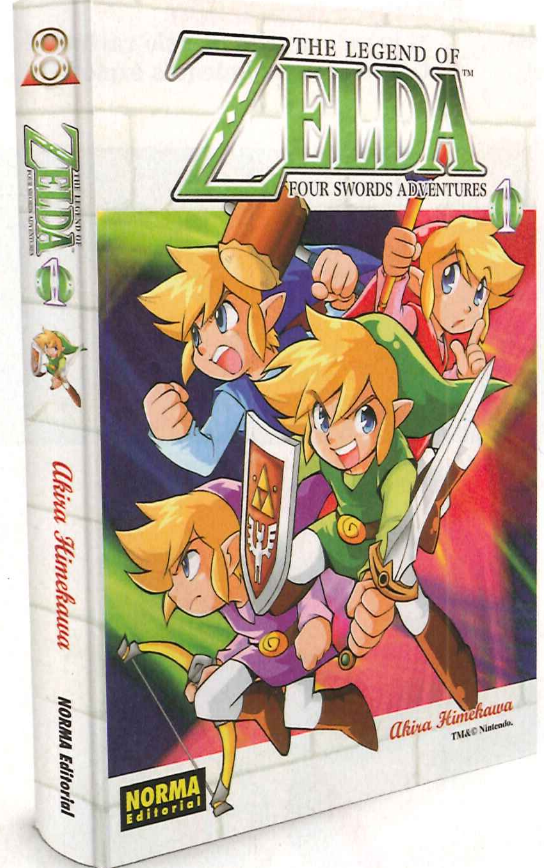
➲**El control de movimiento,** con o sin la Balance Board, será la clave para conseguir un juego realista pero fácil de jugar.

Próximo número

LLÉVATE ESTE ESPECTACULAR REGALO

¡Un manga exclusivo de Zelda!

Zelda está de moda. Y Nintendo Acción quiere seguir celebrando su 25 aniversario. Con la revista del mes que viene, llévate un manga de 72 páginas titulado Legend of Zelda: Four Sword Adventures. Una experiencia exclusiva que sólo disfrutarás con tu revista oficial.





➲**Zelda Four Sword Adventures** tiene 72 páginas y es un manga en toda regla: hay que leerlo de derecha a izquierda.

¡LOS MEGAHÉROES DEL MES!

Mario y Link, a jugar



En noviembre llegan a 3DS y Wii los dos juegos más esperados del momento. No te preguntes cómo serán, leelo todo aquí...



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director
Juan Carlos García Díaz
Director de Arte
Abel Vaquero
Redacción
Rubén Guzmán (Jefe de Sección)
Maquetación
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores
Gustavo Acero, Samuel González, Jorge Puyol, Daniel Atienza, Víctor Navarro, Bruno Louviers, Roberto J.R. Anderson



Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero José Aristondo
Director de Producción Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones Virginia Cabezón
Director de Sistemas Javier del Val
Directora de Márketing Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción Roberto Rodas
Fotografía Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales Jessica Jaime
Directora de Publicidad Mónica Marín
Publicidad Noemí Rodríguez
Coordinación de Publicidad Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

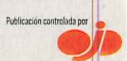
REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución España
S.G.E.L.
Tel. 916 576 900
Transporte BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992





Publicación controlada por



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos
HOBBYNEWS.es
¡te vas a enterar!
La ACTUALIDAD antes que nadie
VIDEOREPORTAJES únicos de producción propia
ENTREVISTAS inéditas
EXCLUSIVAS mundiales, AVANCES, REVIEWS
Los FOROS más activos
Y mucho más: concursos, premios...
BLOGS
Nuestro equipo mucho más cerca
Comenta tus opiniones con los redactores de las revistas de videojuegos más vendidas
Vanessa Carrera
Redactora jefe de E-girl
Francisco Delgado
Director de Micromanía
Manuel del Campo
Director de Hobby Consolas
Javier Abad
Subdirector de Hobby Consolas
Daniel Quesada
Redactor de Hobby Consolas
José Luis Sanz
Director de Hobbynews.es
Sonia Herranz
Directora de Playmanía
Oscar Díaz
Redactor de Hobbynews.es
Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción
NOS APASIONAN LOS VIDEOJUEGOS ¿Y A TI?
Por los expertos de Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Egirl y Micromanía
ADEMÁS: HOBBYTRUCOS.ES Y CONECTAJUEGOS.COM